17
2005

ZDARMA NA CD: 33 NEJLEPŠÍCH ČESKÝCH PROGRAMŮ

Cena: 55 Kč / 89 Sk
Pro předplatitele: 39,80 Kč / 64 Sk

www.ppk.cz

počítač pro každého

plná verze hry
DIVOKÝ ZÁPAD



TEST LEVNÝCH PC

Počítače do 15 000 Kč (10)

PŘEDSTAVUJEME

Angličtina do ucha (18)

DOMÁCÍ POČÍTAČ

Fotoalbum v počítači (36)

Instalujeme programy (39)

TEĎ UŽ VÍM, JAK NA TO

- MS Works – hromadná korespondence
- Audiograbber – převádíme hudbu
- Jak neztratit vypálená data
- Tipy pro MS Windows
- Pošta v prohlížeči Opera
- Fotky z dovolené na internetu
- Miranda – snadná komunikace
- PhotoFiltre – upravujeme fotky

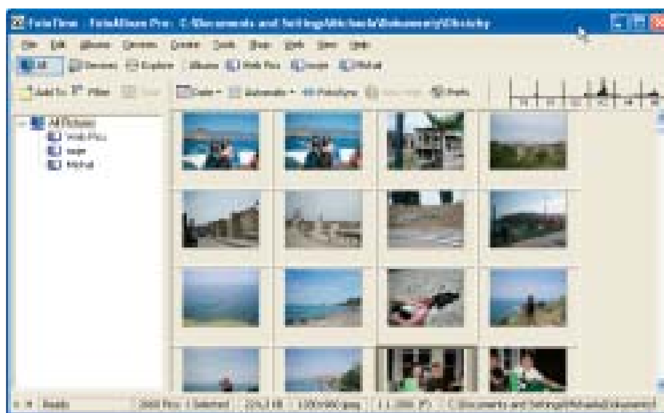


KŘÍŽOVKA O CENY: VYHRAJTE ENCYKLOPEDII LIDSKÉHO TĚLA



OBSAH









HITY PPK CD 17/2005

Na cédéčku najdete plnou verzi akční hry Divoký západ (Wanted Guns), sbírku třiatřiceti nejlepších programů v češtině, druhou část sbírky programů pro mobilní telefony (tentokrát pro telefony Samsung a Siemens) a nechybí ani pravidelná rubrika Bezpečnost.

Divoký západ (Wanted Guns)

plná verze

Dnes vám přinášíme plnou verzi hry Divoký západ (Wanted Guns). Jde o akční hru z pohledu třetí osoby (3rd person akce), kompletně lokalizovanou do českého jazyka. Hra se odehrává v Mexiku a na Divokém západě v době občanské války. Čeká vás např. střílení, jízda na koni a přepadávání vlaků.

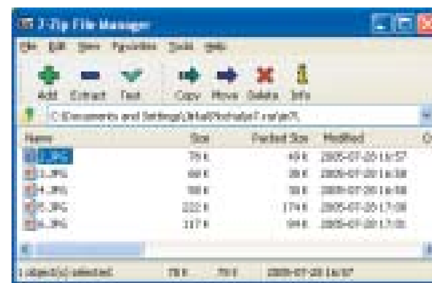


rubrika na CD: obsah cd/bonus

7-Zip 4.23

freeware

7-Zip je zajímavý archivátor souborů, který může nabídnout kvalitní kompresi díky vlastnímu formátu 7Z. Pomocí programu 7-Zip můžete zabalit například soubory pro snadný přenos na disketě nebo na USB flash disku a ještě ušetřit nějaké místo. Podporovány jsou také formáty BZip2, GZip a TAR i oblíbený formát ZIP.

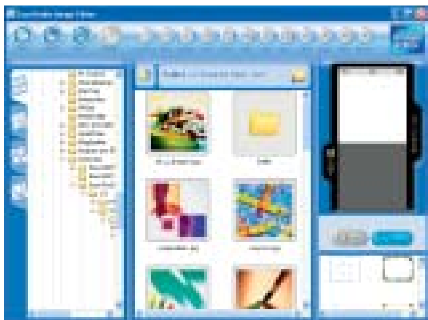


rubrika na CD: obsah cd/nejlepší

Vše pro váš mobil

zdarma

Připravili jsme další sbírku programů, které vám umožní propojit počítač s mobilním telefonem. Díky tomu můžete přenášet ze svého počítače do mobilu obrázky a melodie, zálohovat kontakty apod. Tentokrát jde o programy pro mobilní telefony značek Samsung a Siemens.

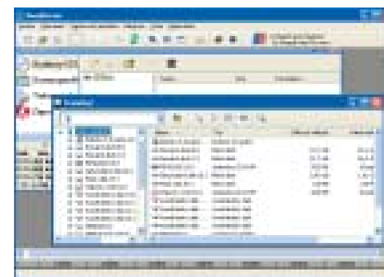


rubrika na CD: obsah cd/mobily

Deep Burner Free 1.6

freeware

Velmi dobrý vypalovací program, který je k dispozici zdarma. Pomocí programu DeepBurner si vytvoříte vlastní audio CD ze souborů MP3, OGG nebo WAV stejně snadno, jako na CD/DVD vypálíte obraz disku či média. Samozřejmostí je tvorba datových CD/DVD. DeepBurner přináší i jednoduché nástroje pro navržení a tisk vlastních obalů na CD.

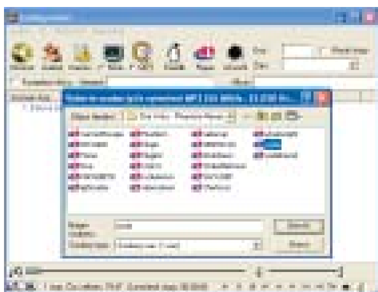


rubrika na CD: obsah cd/nejlepší

Audiograbber 1.83

freeware

Jeden z nejoblíbenějších programů pro převod hudby. Může sloužit k ukládání skladeb z hudebních CD do souborů formátu WAV. Formát WAV umí převádět do formátů MP3, OGG a WMA. Podporuje ID3 značky a nabízí jejich snadnou editaci. Je vhodný pro nahrávání ze starých desek a kazet a poskytuje spojení s internetovou databází názvů skladeb.

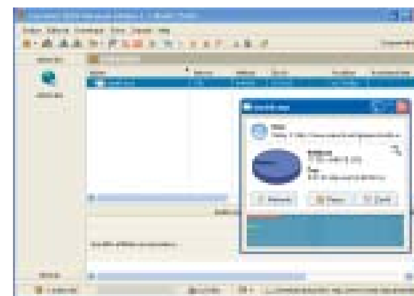


rubrika na CD: obsah cd/nejlepší

LeechGet PE 2005 1.5

freeware

LeechGet je intuitivní a kvalitní program pro stahování souborů, vhodný i pro začátečníky. Umožňuje stahovat soubory podle zadaného plánu a podle priority stahovaní. Stejně jako je možné stáhnout daný soubor ihned, lze naplánovat stahování i na noční hodiny. Stahování lze kdykoliv přerušit a opět spustit.



rubrika na CD: obsah cd/nejlepší

VÁŽENÍ ČTENÁŘI,



na začátku nového školního roku jsou na pořadu dne nákupy pastelek, penálů, sešitů a spousty dalších školních potřeb. Rodiče mnoha žáků a studentů však zjišťují, že pro úspěšné zvládnutí studia je vhodné (a v některých případech dokonce nutné) mít doma počítač. Proto jsme pro vás připravili test počítačových sestav, které dnes můžete pořídit za relativně dostupnou cenu do patnácti tisíc korun. Takový počítač plně vyhoví potřebám studia (pokud nestudujete zrovna počítačovou grafiku) a zvládne i množství dalších úkolů, včetně zábavy. Dejte si však pozor, abyste to s tou počítačovou zábavou nepřehnali.

Tiskové agentury nedávno přinesly zprávu, že jistý osmadvacetiletý muž v Koreji zemřel na selhání srdce, když téměř padesát hodin nepřetržitě hrál počítačové hry v internetové kavárně. Nevím, zda jde o první dokázaný případ úmrtí v důsledku hraní počítačových her, je však jisté, že závislost na určité činnosti ohrožuje zdraví mnoha zapálených hráčů a že je spojena i s jinými riziky než jen se zdravotními. Naši kolegové z redakcí herních časopisů Level a PlayStation 2 Oficiální Magazín – CZ o tom vědí své. Je to signál dobrý k tomu, abychom si uvědomili, že nic se nemá přehánět a že počítačové hry jsou tu proto, abychom si u nich občas odpočinuli, nikoli proto, abychom jim věnovali veškerou svou energii a hráli do úplného vyčerpání. Počítače mají sloužit nám, ne my jim! Proto berte i přiloženou plnou verzi hry z Divokého západu s nadhledem a nebuďte smutní, nepodaří-li se vám splnit všechny mise. V životě jsou důležitější věci.

Ivan Heisler, šéfredaktor

Chcete dostávat Počítač pro každého celý rok až do domu, a přitom ještě ušetřit více než čtvrtinu ceny? Zajistěte si předplatné! Podrobnosti najdete na straně 49.

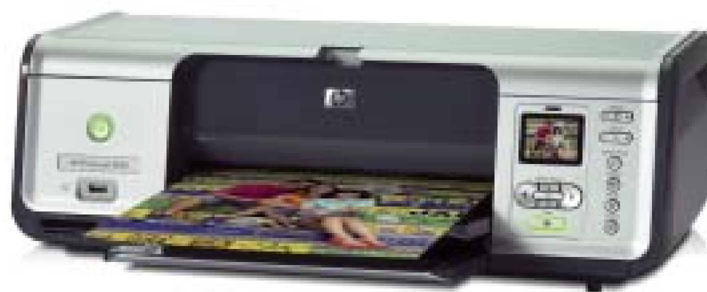
inzerce

TISCALI CALL ADSL

Pro uživatele vysokorychlostního internetu Tiscali ADSL snížila společnost Tiscali ceny za místní a dálkové telefonní hovory. Uživatelé Tiscali ADSL mohou nyní vedle trvalého vysokorychlostního připojení k internetu využívat i výhodnou telefonní službu Tiscali CALL ADSL, která jim umožní volat kamkoliv v České republice přes pevnou linku již za 1,05 Kč/min. ve špičce a za 0,53 Kč/min. večer, v noci a o víkendech. Služba Tiscali CALL ADSL je dostupná všem uživatelům internetových služeb Tiscali ADSL, včetně uživatelů populární služby Tiscali Internet 24. Služba Tiscali CALL ADSL je dostupná všem uživatelům pomocí předvolby operátora (CPS). Všechny výše uvedené ceny jsou bez DPH.

http://www.tiscali.cz





FOTOGRAFICKÁ TISKÁRNA

Společnost HP uvádí na trh fototiskárnu **HP Photosmart 8050** (4990 Kč včetně DPH), vhodnou pro fotoamatéry, kteří si chtějí své digitální fotografie tisknout doma. Tiskárna umí tisknout i na papír formátu 10 × 15 cm, 13 × 18 cm či panoráma (10 × 30 cm). Při tisku černobílých dokumentů dosahuje tiskárna rychlosti až 30 stran formátu A4 za minutu a při tisku barevných dokumentů až 24 stran za minutu. Barevný displej s úhlopříčkou 4,6 cm umožňuje prohlížet a upravovat snímky bez nutnosti zapínat počítač. Nechybí integrované rozhraní Pictbridge ani sloty pro paměťové karty (CompactFlash, Memory Stick, SD/MMC a xD Picture Card). Tisknout tak lze přímo z fotoaparátu nebo z paměťové karty. Prostřednictvím fototiskárny HP Photosmart 8050 lze tisknout sekvence snímků nebo vybrat a vytisknout jediný záběr z videoklipu. Tato nová funkce tak umožňuje tisknout momentky z natočeného videa. Pro tisk se používá šest inkoustů. Hlavní zásobník papíru s kapacitou 100 listů je určen pro běžný papír formátu A4, odnímatelný zásobník dokáže pojmout až 20 listů fotografického papíru o rozměru 10 × 15 cm.

http://www.hp.cz



NHL ZAČALA 25. SRPNA

Společnost CD Projekt dokončila výrobu české verze hokejového manažeru NHL Eastside Hockey Manager 2005. Tvůrci úspěšných fotbalových manažerů Sports Interactive přicházejí s podstatně vylepšenou verzí, obsahující celou řadu novinek. Česká verze vychází oproti anglické později, a to z příčiny rozsáhlé lokalizace, čítající stovky stránek textu. NHL Eastside Hockey Manager 2005 CZ je v prodeji za 999 Kč / 1299 Sk od 25. srpna letošního roku.

http//www.cdprojekt.cz

NOVÁ WEBOVÁ KAMERA



Společnost Logitech představila webovou kameru **Logitech QuickCam Fusion** (3090 Kč s DPH). Ta díky snímacímu senzoru se skutečným rozlišením 1,3 megapixelu, technologiím Logitech RightLight a Logitech RightSound a integrovanému mikrofonu vylepšuje parametry pro zvuk i obraz ve srovnání s webovými kamerami předchozí generace. Webová kamera QuickCam Fusion je první webovou kamerou dodávanou se softwarem Logitech Video Effects. Tento software umožňuje, aby se obraz transformoval do třírozměrných animovaných postaviček, které svým výrazem i pohybem napodobují mimiku uživatelů. Webová kamera Logitech QuickCam Fusion se vyznačuje širokým záběrem objektivu, který dosahuje úhlu snímaného záběru až 78 stupňů. Tato webová kamera se k počítači připojuje přes rozhraní USB 2.0. Pružnou klipsnu lze připnout na jakoukoli obrazovku, ať se jedná o klasický monitor CRT, nebo o štíhlý monitor LCD.

http://www.logitech.cz

MOBIL SE SNADNÝM OVLÁDÁNÍM



Společnost Siemens uvede v říjnu na český trh mobilní telefon **CC75**, určený pro ty uživatele, jimž stačí jednoduché telefonní funkce, ale kteří se nechtějí vzdát atraktivního designu mobilního telefonu. Barevný displej je velmi dobře čitelný ze všech úhlů – k tomu přispívá i velikost písma: je o 33 % větší než obvykle. Zajímavostí u tohoto tenkého přístroje (hloubka telefonu je pouhých 12 mm) je, že umožňuje nahrát hlasovou zprávu stisknutím tlačítka na boku telefonu a tuto zprávu pak zaslat prostřednictvím MMS.

http://www.siemens.cz/press

NAVIGACE V MOBILU



Navigační software Wayfinder je určen pro mobilní telefony s operačním systémem Symbian 60 a UIQ. Mapy pokrývají celou západní a střední Evropu. Zájemce jistě potěší ovládání a hlasová navigace v českém jazyce. Společnost Sunnysoft nabídne balení ve čtyřech provedeních: software Wayfinder Navigator samostatně, dále spolu s GPS kompletem (přijímač Bluetooth GPS, držák a napájení) a podle druhu licence: licenci na 12 měsíců, s možností neomezeně měnit telefony, a licenci doživotní, tj. časově neomezenou, ale pouze pro jeden telefon. Po celou dobu platnosti licence je uživateli umožněn přístup k pravidelně aktualizovaným a rozšiřovaným mapám. Navigační software Wayfinder je kompatibilní s vybranými typy mobilních telefonů značek Motorola, Nokia, Panasonic a Sony Ericsson.

Zahájení prodeje navigace Wayfinder je plánováno na začátek září.

http://www.sunnysoft.cz

PŘENOSNÝ PROJEKTOR

Projektor **Benq PB6240** (38 430 Kč s DPH) je snadno přenosné projekční zařízení o hmotnosti pouze 2,9 kilogramu. Nabízí svítivost 2700 ANSI lumenů, kontrast 2000 : 1 a vysoké nativní rozlišení XGA (1024 × 768 obrazových bodů). Díky velké svítivosti dokáže promítat i v horších podmínkách (například bez zatažených rolet). Tento projektor je založen na technologii DLP, vhodné i pro projekci pohyblivého obrazu. Tento projektor umí zobrazovat signál z PC i videosignál z běžných videozařízení. Kladem projektoru je velmi malá hlučnost – v ekonomickém režimu udává výrobce hlasitost 31 dB. Pro reprodukci zvuku je tento projektor vybaven reproduktory.



http://www.benq.cz

NOTEBOOKY S VIDEOKAMEROU

Notebook **Umax VisionBook 1400WXC** díky nízké hmotnosti 2,2 kg zaujme uživatele požadující snadno přenosný počítač. Model VisionBook 1400WXC s procesorem Pentium M 740, s 60GB pevným diskem, combo mechanikou a operačním systémem Windows XP Home Edition stojí 35 688 Kč s DPH. Za 41 638 Kč s DPH je k dispozici notebook s procesorem Pentium M 750, s 80GB pevným diskem, DVD vypalovačkou a operačním systémem Windows XP Professional. Oba notebooky používají pro zobrazování 14palcový širokoúhlý displej (poměr stran displeje je 16 : 9) pracující v rozlišení 1280 × 768 bodů, nabízejí 512 MB operační paměti a v ceně je obsažena také brašna. Notebooky jsou vybaveny i videokamerou s rozlišením 1,3 megapixelu, která je integrována ve víku displeje. Nechybí port FireWire, TV výstup ani čtečka paměťových karet – ta si poradí s formáty Memory Stick, SD a MMC.

http://www.umax.cz



MULTIFUNKČNÍ MONITORY

Společnost LG Electronics uvádí na český a slovenský trh multifunkční LCD monitory **L173** (viz obrázek), **L193**, **M1710** a **M1910**. Všechny tyto monitory jsou v základním provedení vybaveny reproduktory, další příslušenství a funkce jsou implementovány v závislosti na předpokládaném způsobu využívání jednotlivých modelů. Modely L173 a M1710 mají úhlopříčku 17palcovou a monitory L193 a M1910 úhlopříčku 19palcovou. Mezi zmiňované příslušenství patří vestavěný TV tuner, konektory digitálního rozhraní DVD-I pro připojení k PC či konektory pro připojení videotechniky. Z dodatečných funkcí lze jmenovat PIP (obraz v obraze), PBP (obraz vedle obrazu) a LightView (nastavení kontrastu, jasu a barev). Díky změněné výbavě můžete tyto LCD monitory využít jak pro klasické počítačové úkony, tak pro sledování filmů, připojení kamery či pro hraní her nejen na PC, ale i na herní konzoli.

http://cz.lge.com



info

Redakce PPK připravuje ve spolupráci s firmou UPC pravidelný pořad *S PPK na internet*. Tento pořad můžete sledovat na Info kanálu v síti kabelové televize UPC.

ARCHIVUJTE SVÉ DIAPOZITIVY

Skener **Epson Perfection 4490 Photo** vám pomůže s naskenováním starých diapozitivů i vyvolaných negativních filmů. Je totiž vybaven průsvitovou jednotkou, díky níž můžete najednou naskenovat až dvanáct 35mm negativů nebo čtyři 35mm diapozitivy. K počítači se připojuje přes rychlé rozhraní USB 2.0, pracuje v rozlišení 4800 × 9600 bodů a díky technologii ICE umí automaticky napravit chyby a poškození, jako jsou škrábance nebo prach usazený na povrchu snímku. Práce s tímto skenerem je velmi snadná, neboť dokáže rozpoznat, zda předloha je černobílá, nebo barevná, a také to, zda předlohou je negativ, nebo pozitiv. Stiskem jediného tlačítka je také možné naskenovat předlohu přímo do souboru PDF či do e-mailové zprávy. Ke skeneru je také možné přikoupit podavač dokumentů, který pojme až třicet listů. Epson Perfection 4490 Photo se dodává se softwarovou výbavou, která obsahuje Epson Creativity Suite, Adobe Photoshop Elements 3.0 a ABBYY Fine Reader Sprint 6. Doporučená koncová cena skeneru Epson Perfection 4490 Photo je 8390 Kč včetně DPH.

http://www.epson.cz



FOTOAPARÁT S 12NÁSOBNÝM ZOOMEM

Konica Minolta představuje digitální fotoaparát **Dimage Z6** s 6megapixelovým snímačem a 12násobným optickým zoomem (odpovídá 35 až 420 mm pro 35mm kinofilm). Tento fotoaparát umožňuje pořizovat snímky v rozlišení až 2816 × 2112 bodů. Dimage Z6 je vybaven systémem Anti-Shake, který minimalizuje vliv otřesů fotoaparátu a umožňuje pořídit ostré, nerozmazané snímky i při nedostatečném osvětlení. K napájení slouží čtyři baterie velikosti AA. V zadní stěně fotoaparátu je umístěn LCD displej s úhlopříčkou 5,1 cm, který zobrazuje 114 000 bodů. V rozlišení 320 × 240 bodů lze pořizovat ozvučené video o rychlosti 30 snímků za sekundu. Zachycené snímky a videosekvence se ukládají na paměťovou kartu SD. Rozměry fotoaparátu jsou 108,5 × 80 × 84 mm, hmotnost bez napájecích článků a paměťové karty činí 340 g.

http://www.konicaminolta.cz



POČÍTAČ PRO ŠKOLÁKY

Tento test vám může posloužit při výběru vhodného počítače pro školáky. Počítač je totiž vhodný nejen k zábavě, ale např. i k vyhledávání informací na internetu či ke spouštění výukových programů či multimediálních encyklopedií.

Dobře vybavený počítač navíc není drahý – vhodnou sestavu lze vybrat i s cenovým limitem 15 000 Kč. Od oslovených firem jsme za tuto částku požadovali počítač s klávesnicí, s myší a s operačním systémem Windows XP, nikoli však s monitorem. Výběr monitoru ponecháváme na volbě uživatele. Nabídka je velmi pestrá a každý preferuje něco jiného: pokud chcete co nejvíce ušetřit, vaše volba padne pravděpodobně na 17palcový monitor CRT, který pořídíte za cenu kolem 3000 Kč. I díky nepříliš velkému cenovému rozdílu je však lepší volbou monitor LCD, který nabízí lepší zobrazovací vlastnosti a je šetrnější k očím. 15palcová „elcédéčka" startují na ceně cca 5500 Kč, za cenu kolem 6500 Kč lze pořídit LCD monitor 17palcový.

NEJEN PRO ZÁBAVU, ALE I PRO PŘÍPRAVU DO ŠKOLY SE SKVĚLE HODÍ POČÍTAČ. I ZA 15 000 KČ POŘÍDÍTE VELICE DOBŘE VYBAVENÝ POČÍTAČ, A TO I S OPERAČNÍM SYSTÉMEM WINDOWS XP, AVŠAK BEZ MONITORU.

SEDM POČÍTAČŮ V TESTU

Do testu jsme obdrželi sedm počítačů – cena šesti z nich se pohybuje těsně poblíž cenového limitu, jeden z nich pořídíte o poznání levněji: PC Prestigio stojí 12 800 Kč. I u takto levných počítačů dnes ve výbavě najdete poměrně výkonné grafické karty a převažují u nich DVD vypalovačky. Dva počítače (Barbone a Delta) mají ve výbavě i rozhraní IEEE1394 (známé spíše jako FireWire), které poslouží k připojení digitální videokamery k počítači. PC Brave je díky analogovému modemu připraven pro připojení k internetu prostřednictvím telefonní linky a jako jediný byl do testu dodán i s reproduktory.



Počítač Barbone je vybaven teplotními čidly, která hlídají teplotu procesoru, grafické karty a pevného disku. Údaje o teplotě těchto komponent se zobrazují na displeji v čele počítače.



Porty USB a zdířky od zvukové karty jsou vyvedeny v čele počítače (nebo v jeho boku jako u PC Gigamax).



Dva počítače v testu (Barbone a Gigamax) jsou vybaveny čtečkou paměťových karet. Čtečka v počítači Barbone je rozšířena o porty USB a FireWire, o výstup na sluchátka a o vstup pro mikrofon.

V této cenové relaci je však třeba počítat i s jistými kompromisy. Z příčiny cenového stropu byla u dvou počítačů použita operační paměť o velikosti 256 MB (ostatní počítače mají paměť 512MB) a u dvou počítačů najdete místo DVD vypalovačky „pouze" optickou combo mechaniku, která čte DVD disky, ale zápis dat zvládá jen na média CD. Také pevné disky s kapacitou 80 GB jsou v současné době spíše jen rozumným základem; brzy budou totiž „těsné" zejména těm uživatelům, kteří hodlají na disk ukládat své videonahrávky či filmy. Nejen těmto uživatelům doporučujeme připlatit si za pevný disk s kapacitou alespoň 160 GB – cenový rozdíl mezi 80GB a 160GB diskem je cca 700 Kč.



Počítač Brave má jako jediný ve výbavě analogový modem.

Dva počítače (Barbone a Gigamax) jsou díky integrované čtečce paměťových karet uzpůsobeny i pro načítání dat z paměťových karet. Její přítomnost zaujme zejména majitele digitálních fotoaparátů, které tyto paměťové karty používají pro ukládání snímků.

PŘIPOJENÍ K INTERNETU A HRANÍ HER

Všechny počítače zúčastněné v testu s přehledem splňují veškeré výkonnostní požadavky kladené na PC při běžných činnostech, jako je práce s kancelářskými a multimediálními aplikacemi. Jsou vybaveny optickými mechanikami a zvukovými výstupy. Pro reprodukci zvuku budete muset ještě dokoupit reproduktory (jediný PC Brave má reproduktory již v základní výbavě) a investovat bude nutné i do připojení k internetu. Pouze počítač Brave disponuje analogovým modemem – připojení k internetu pomocí telefonní linky však není rychlé, a proto mnoho uživatelů dnes upřednostňuje rychlejší internetové připojení. Svižnější internet lze zprovoznit prostřednictvím rozvodů kabelové televize, běžně dostupné jsou i technologie ADSL, CDMA či bezdrátové připojení Wi-Fi.

Počítač poslouží i pro chvíle oddechu: díky DVD mechanikám lze na počítači spouštět filmy na nosičích DVD a mnoho uživatelů jistě ocení možnost zahrát si počítačové hry. Pro hraní her jsou mezi recenzovanými počítači nejlépe připraveny Delta 2800+, DXT

Games 009 a Gigamax Speedy64 NF3 Game, které jsou v rámci testu vybaveny nejvýkonnějšími grafickými kartami.

DALŠÍ PŘÍSLUŠENSTVÍ

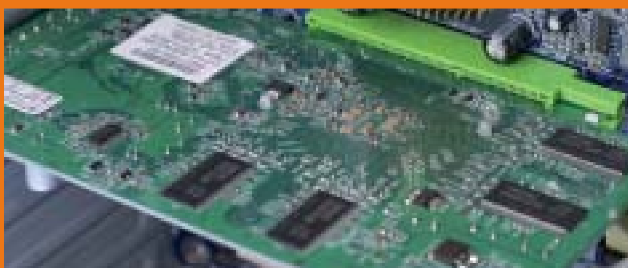
U současných počítačů „zdomácněly“ výstupy USB umístěné v přední části počítače – to ocení uživatelé, kteří k počítači přes rozhraní USB často připojují různé periferie. Takovým zařízením je např. digitální fotoaparát a paměťový USB klíč, využívaný pro přenos dat mezi počítači, ale může se jednat i o skener či o tiskárnu. Alespoň dvěma porty USB v přední části počítače disponují všechny počítače v testu. V přední části bývá často vyveden i zvukový výstup pro připojení reproduktorů či sluchátek a vstup pro mikrofon. S výjimkou počítačů Brave, DXT a Lynx mají tyto zdířky umístěny v čele počítače všechny testované počítače.

Běžné jsou i klávesnice doplněné multimediálními tlačítky pro ovládání zvuku, výjimkou nejsou klávesnice s různými funkčními klávesami pro snadné spouštění často používaných programů. Klávesnici s multimediálními tlačítky jsme do testu obdrželi s počítači Barbone, Delta, DXT a Gigamax. Myši měly ve všech případech optické snímače.

V programové výbavě počítačů figuruje kromě operačního systému Windows XP Home Edition často také program Nero Express pro vypalování dat a program PowerDVD pro přehrávání filmových titulů na nosičích DVD. Tyto dva programy jsme nenašli přiložené

GRAFICKÉ KARTY

Grafická karta má na starost grafický výkon počítače. Její schopnosti se projeví zejména při vykreslování náročných, trojrozměrných scén – např. ve hrách. Velmi často se stále používají grafické karty s rozhraním AGP, v současné době však nastupují grafické karty s rychlejším rozhraním PCI Express x16. Pokud nehrajete hry, pro svižný chod běžných aplikací vám postačí i počítač, u kterého grafiku zpracovává grafický čip integrovaný na základní desce počítače.



U testovaných počítačů jsou nejčastěji použity grafické karty s rozhraním AGP.



Počítač Lynx je vybaven grafickou kartou využívající moderní rozhraní PCI Express x16; tento typ rozhraní je rychlejší než tradiční rozhraní AGP.

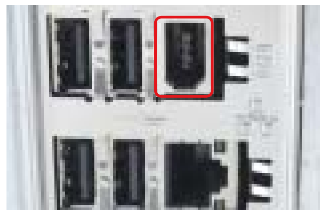


U počítače Barbone je teplota grafické karty, procesoru a pevného disku hlídána teplotními čidly – zde vidíte čidlo umístěné na grafické kartě.



U počítače Prestigio je slot AGP pro grafickou kartu prázdný. Při zpracování obrazu práci grafické karty zastává čipová sada základní desky.

pouze k počítači Lynx. K němu výrobce přikládá bezpečnostní program Norton Internet Security 2005 a spoustu utilit. K počítači DXT byl dodán antivirový program EZ Antivirus 2005, u počítače Brave byl předinstalován fotoeditační program Zoner Photo Studio 7 a s počítačem Barbone se můžete těšit na přiložený kancelářský balík 602PC Suite a na anglicko-český a na anglicko-slovenský slovník Lingea Lexicon 2002. Na všechny počítače v testu se vztahuje dvouletá záruka.



Rozhraním FireWire disponují v testu dva počítače – Barbone a Delta. U PC Delta je rozhraní vyvedeno v zadní části počítače.

JAK DOPADLY TESTY

Recenzované počítače jsme podrobili sadě osmi testů, z nichž jeden generuje dva dílčí výsledky. K dispozici jsme tak měli celkem devět výsledků. Provoz běžných kancelářských a internetových aplikací simuluje test SYSmark 2004. V tomto testu se projeví zejména součinnost procesoru a operační paměti. Operační paměť o velikosti 512 MB je oproti paměti o velikosti 256 MB samozřejmě výhodou, ale tento handicap může být kompenzován výkonným procesorem. Důkazem tohoto tvrzení je výsledek počítače DXT Games 009. Vítězem v testu SYSmark 2004 se se slušným náskokem stal PC Gigamax, další příčky patří počítačům DXT, Brave a Lynx.

PEVNÉ DISKY

Pevný disk slouží v počítači jako úložiště dat. Na jeho velikosti tedy záleží, jaké množství dat můžete v počítači skladovat. Disky u všech testovaných PC nabízejí kapacitu 80 GB, na trhu jsou i pevné disky s kapacitou 120 GB, 160 GB či 200 GB a také modely s úložným prostorem pro 300 GB či 400 GB dat. Rozdíly mezi pevnými disky jsou i v rozhraní, přes které se připojují k základní desce – tradiční jsou pevné disky s rozhraním Ultra ATA100 (to má teoretickou propustnost dat 100 MB/s), u testovaných počítačů zastoupené ve třech případech – jde o PC Gigamax, Lynx a Prestigio. U počítače Brave je použit pevný disk s rozhraním Ultra ATA133 (maximální propustnost dat 133 MB/s) a u počítačů Barbone, Delta a DXT jsou použity pevné disky s rozhraním Serial ATA, u něhož je maximální rychlost přesunu dat 150 MB/s.



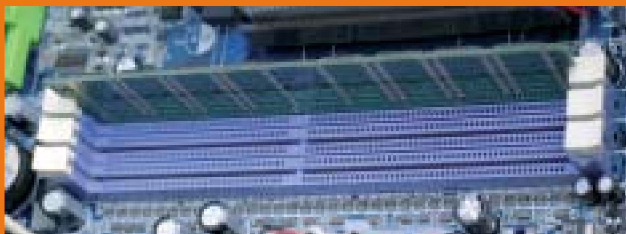
Zapojení pevného disku s rozhraním Ultra ATA.



Zapojení pevného disku s rozhraním Serial ATA.

PAMĚŤOVÉ MODULY

Pět počítačů v testu má velikost operační paměti 512 MB, dva počítače (Barbone a DXT) disponují pamětí o velikosti 256 MB. Pro případné zvětšení operační paměti můžete dokoupit další paměťové moduly. Nejdříve je však nutné zjistit, zda se vám nové paměti do počítače vůbec vejdou.



U šesti ze sedmi testovaných počítačů můžete zvětšit velikost operační paměti. Na tomto obrázku vidíte, že ze tří paměťových slotů je obsazen pouze jeden – do dvou zbývajících lze instalovat další paměťové moduly.



Počítač Prestigio má oba paměťové sloty obsazeny, takže pro rozšíření paměti budete muset paměťové moduly vyměnit za paměti s větší kapacitou.

Velký prostor jsme věnovali herním testům – pro posouzení vhodnosti pro hraní her jsme po provedení pěti testů – 3D Mark 2003, 3D Mark 2005, Doom 3, Unreal Tournament 2003 Demo a Aquamark 3 – získali celkem šest výsledků. V těchto testech si první příčky rozdělily počítače Gigamax, DXT a Delta. Pro hraní her je kvůli absenci grafické karty nevhodný počítač Prestigio.

Počítače jsme prověřili i testy zaměřenými na komprimaci videa a zvuku. Měřili jsme čas, za který počítače vytvoří zvukový soubor MP3, a také to, jak dlouho trvá převedení videa do formátu DivX. S převodem videa si nejrychleji poradil počítač Brave, „empétrojky" nejsvižněji vyráběl počítač Gigamax.

VÍTĚZ TESTU

Po zhodnocení výbavy a výsledků testů jsme titul Tip PPK tentokrát udělili počítači Gigamax Speedy64 NF3 Game. Jeho výsledky v pro-



vedených testech jsou skutečně vynikající: v pěti z devíti disciplín vyhrál, jednou byl druhý a třikrát obsadil třetí místo. Zbytek startovního pole jednoznačně pokořil v kancelářských a internetových aplikacích a výborně si vedl i v herních testech. V jeho výbavě figuruje v rámci cenových možností výkonná grafická karta, je zde DVD vypalovačka a také čtečka paměťových karet.

BARBONE SMART

Cena včetně DPH: 14 999 Kč.
Poskytl: T. S. Bohemia, s. r. o.

\+ DVD vypalovačka, čtečka paměťových karet, rozhraní FireWire, teplotní čidla (na procesoru, grafické kartě a pevném disku)

− grafická karta nepodporuje DirectX 9.0, nižší výkon v herních aplikacích

BARBONE SMART

O výkon počítače Barbone Smart se stará 2,66GHz procesor Pentium 4, který má k dispozici 256 MB paměti (256 MB paměti má i počítač DXT, ostatní počítače v testu disponují pamětí o kapacitě 512 MB). Tento počítač s černou skříní zaujme informačním displejem v dolní části čela – modře podsvícený displej zobrazuje teplotu grafické karty, procesoru a pevného disku a slouží také jako ukazatel času. V čele počítače jsou vyvedeny tři porty USB, výstup na sluchátka a vstup mikrofonu – jeden port USB je spolu s portem FireWire vyveden ve čtečce paměťových karet. Portem FireWire je v testu vybaven už jen počítač Delta 2800+, čtečku paměťových karet má ve výbavě i PC Gigamax Speedy64 NF3 Game. V testech SYSmark 2004 obsadil počítač Barbone Smart předposlední místo, stejnou pozici (kvůli slabší grafické kartě, nepodporující rozhraní DirectX 9.0) zaujal i v testech herních. Zajímavá je u tohoto počítače softwarová výbava: kromě programů pro vypalování a pro přehrávání videa obsahuje totiž i slovník Lingea Lexicon 2002 a kancelářský balík 602PC Suite.

BRAVE H 997 HOME

Počítač Brave je jako jediný počítač v testu vybaven interním modemem a také reproduktory. Je tedy po připojení k telefonní šňůře ihned připraven pro připojení k internetu a bez dodatečných investic také k reprodukci zvuku. Stejně jako u počítačů DXT a Lynx nejsou v tomto případě vyvedeny v čele počítače zvukové zdířky. Výpočetní výkon počítače je určován 3,066GHz procesorem Celeron D 346 a 512MB operační pamětí: PC Brave obsadil třetí příčku v testu SYSmark 2004 a v testu převodu hudby do formátu MP3 a nejlépe si vedl v testu převodu videa do DivX. Kvůli slabšímu výkonu grafické karty s čipem ATI Radeon 9550SE se počítač neprosadil v herních aplikacích – v nich zaujal páté místo. V softwarové výbavě počítače je i program Zoner Photo Studio 7 pro práci s obrázky.

DELTA 2800+

Ve třech případech ze sedmi je jako hlavní výpočetní jednotka použit procesor Sempron – u PC DXT najdete Sempron 3000+, v PC Lynx pracuje Sempron 2600+ a u modelu Delta 2800+ je již z označení patrné, že o jeho výkon se stará procesor Sempron 2800+. Operační paměť má velikost 512 MB a v herních testech podala velmi dobrý výkon grafická karta s čipem ATI Radeon 9600Pro. Právě v herních aplikacích se projevila hlavní síla tohoto počítače: ze šesti herních testů se PC Delta 2800+ umístil

BRAVE H 997 HOME

Cena včetně DPH: 14 990 Kč.
Poskytl: AAC Czech, s. r. o.

\+ DVD vypalovačka, výkon v testu převodu videa, analogový modem, reproduktory

− nižší výkon v herních testech, v čele PC nejsou zvukové zdířky





DELTA 2800+
Cena včetně DPH: 14 990 Kč.
Poskytl: Delta CZ, s. r. o.
+ DVD vypalovačka, rozhraní FireWire, výkon v herních testech

třikrát na druhém a třikrát na třetím místě. Lepších výsledků zde docílily pouze sestavy Gigamax a DXT. Tento počítač díky jednomu portu FireWire osloví i uživatele, kteří používají zařízení s rozhraním FireWire. To je typické pro digitální videokamery, ale používají ho i některé přenosné pevné disky či MP3 přehrávače.

DXT GAMES 009

Jak jsme se zmínili již u předchozích počítačů, výkon PC DXT Games 009 je určován procesorem Sempron 3000+, který má k dispozici 256 MB operační paměti. Výkon procesoru je v tomto případě tak dobrý, že eliminuje vliv menší velikosti paměti. S jistým odstupem za sestavou Gigamax obsadil tento počítač druhé místo v testu SYSmark 2004, druhá příčka patří PC DXT i v herních aplikacích. V nich tento počítač vděčí za mnohé grafické kartě s čipem ATI

DXT GAMES 009
Cena včetně DPH: 15 000 Kč.
Poskytl: DXT ComputerS, s. r. o.
+ DVD vypalovačka, výkon v herních testech
– v čele PC nejsou zvukové zdířky



Radeon 9550XT Ultra, která má oproti verzi ATI Radeon 9550SE u počítače Brave rychleji taktované jádro i grafickou paměť. Druhý nejlepší výsledek jsme u tohoto počítače naměřili také v testu převodu hudby do formátu MP3, takže celkově tato sestava zaujala druhé místo. Z programového vybavení si zaslouží zmínku antivirový program EZ Antivirus 2005.

GIGAMAX SPEEDY64 NF3 GAME

Vítězem mezi testovanými počítači je tentokrát model Gigamax Speedy64 NF3 Game. Jeho výborný výkon zajišťuje procesor Athlon 64 2800+ a 512 MB paměti: tento počítač s velkým náskokem zaujal první místo v testu SYSmark 2004 a také převod hudby do formátu MP3 proběhl v tomto počítači nejrychleji. Díky grafické kartě s čipem nVidia GeForce 6200 si tento počítač skvěle počínal i v testech

GIGAMAX SPEEDY64 NF3 GAME
Cena včetně DPH: 14 982 Kč.
Poskytl: Elap, s. r. o.
+ DVD vypalovačka, čtečka paměťových karet, výkon v kancelářských aplikacích, výkon v herních testech, výkon v testu převodu hudby do MP3





herních. Dva porty USB a zvukové zdířky nejsou v tomto případě vyvedeny v čele počítače směrem dopředu, ale jsou situovány v pravém boku. Stejně jako u počítače Barbone figuruje ve výbavě tohoto PC i čtečka paměťových karet. Za předvedený výkon i za dobrou výbavu je tak PC Gigamax novým držitelem ocenění Tip PPK.

LYNX MS EXPRESS L15

Počítač Lynx je mezi testovanými počítači výjimečný ve dvou ohledech. Již na první pohled je zřejmé, že ve výbavě nemá disketovou mechaniku. Ta v dnešní době již ztrácí na významu, pro přenos dat má malou kapacitu, přenos dat je pomalý a ani spolehlivost není nijak oslnivá. Druhá výjimečnost tohoto počítače je podstatně významnější: grafická karta je totiž instalována ve slotu PCI Express x16. Toto nové rozhraní postupně nahrazuje zastaralé a pomalejší grafické rozhraní AGP. Ve výbavě tohoto počítače však figuruje pouze combo mechanika, která umí data vypalovat pouze na disky CD, nikoli na disky DVD. Tento počítač je vybaven procesorem Sempron 2600+ a 512 MB paměti. V testu SYSmark 2004 patří této sestavě čtvrtá příčka, stejná pozice jí připadla i v testech herních.

PRESTIGIO OFFICE I865

S cenou 12 800 Kč je nejlevnější sestavou v testu počítač Prestigio. Je vybaven 2,4GHz procesorem Celeron D 320, 512 MB operační



paměti a stejně jako PC Lynx combo mechanikou: ta čte disky DVD a vypaluje na zapisovatelná CD média. Tento počítač jako jediný v testu nelze rozšířit o další paměť – oba paměťové sloty jsou již obsazeny. Volný naopak zůstal slot AGP, ve kterém není vsazena grafická karta. Počítač grafická data zpracovává v čipu integrovaném na základní desce počítače. Kvůli absenci grafické karty je tento počítač nevhodný pro hraní her – tomu odpovídají i velmi nízké výsledky provedených herních testů (dva herní testy nešlo dokonce vůbec spustit). Pro dosažení vyššího grafického výkonu lze do slotu AGP dokoupit a nainstalovat grafickou kartu. Nejslabší výsledky jsme naměřili i v testu SYSmark 2004 a v testu převodu hudby do formátu MP3. Avšak všechny tyto slabší výsledky může u uživatelů, kteří neplánují hraní her, převážit nízká cena. -mse

LYNX MS EXPRESS L15

Cena včetně DPH: 14 990 Kč.
Poskytl: Levi International, a. s.

 grafická karta s rozhraním PCI Express x16

 pomalý převod filmu do formátu DivX, v čele PC nejsou zvukové zdířky

PRESTIGIO OFFICE I865

Cena včetně DPH: 12 800 Kč.
Poskytl: Prestigio.

 nízká cena

 absence grafické karty, nižší výkon v kancelářských a v herních testech, nižší výkon v testu převodu hudby do MP3





	BARBONE SMART	BRAVE H 997 HOME	DELTA 2800+	DXT GAMES 009	GIGAMAX SPEEDY64 NF3 GAME	LYNX MS EXPRESS L15	PRESTIGIO OFFICE I865
Cena s DPH	14 999 Kč	14 990 Kč	14 990 Kč	15 000 Kč	14 982 Kč	14 990 Kč	12 800 Kč
Poskytl	T.S.Bohemia, s. r. o.	AAC Czech, s. r. o.	Delta CZ, s. r. o.	DXT ComputerS, s. r. o.	Elap, s. r. o.	Levi International, a. s.	Prestigio
WWW adresa	www.barbone.cz	www.aac-czech.cz	www.deltacz.cz	www.dxt.cz	www.elap.cz	www.levi.cz	www.prestigio.cz
Záruka na PC	2 roky	2 roky	2 roky	2 roky	2 roky	2 roky	2 roky
Technické parametry							
Základní deska/ čipová sada základní desky	Jetway PT88BS/ VIA PT880	ASRock 775VM8/ VIA PM800	Foxconn NF3250K8AA/nVidia nForce3-250	Gigabyte GA-K8VT800/VIA K8T800Pro	Gigabyte GA-K8NS/nVidia nForce3-250	MSI K8N Neo3-FSR/nVidia nForce4-4X	ASRock P4i65GV/ Intel i865GV
Procesor/ frekvence	Pentium 4/ 2,66 GHz	Celeron D 346/ 3,066 GHz	Sempron 2800+/ 1,6 GHz	Sempron 3000+/ 1,8 GHz	Athlon 64 2800+/ 1,866 GHz	Sempron 2600+/ 1,6 GHz	Celeron D 320/ 2,4 GHz
Velikost paměti	256 MB	512 MB	512 MB	256 MB	512 MB	512 MB	512 MB
Grafická karta							
Čip grafické karty/ velikost grafické paměti	ATI Radeon 9250/ 128 MB	ATI Radeon 9550-SE/128 MB	ATI Radeon 9600 Pro/128 MB	ATI Radeon 9550XT Ultra/ 128 MB	nVidia GeForce 6200/128 MB	nVidia GeForce 6200 TurboCache/ 64 MB	Intel 865G/sdílená paměť
Slot pro grafickou kartu	AGP	AGP	AGP	AGP	AGP	PCI Express x16, AGR (volný)	AGP (volný)
Výstup na TV/ konektor DVI	ano/ano	ano/ano	ano/ano	ano/ano	ano/ano	ano/ano	ne/ne
Mechaniky							
Pevný disk/ kapacita	Seagate/80 GB	Samsung/80 GB	Seagate/80 GB	Seagate/80 GB	Seagate/80 GB	Seagate/80 GB	Seagate/80 GB
Rozhraní disku/ rychlost otáček	Serial ATA/7200	Ultra ATA133/ 7200	Serial ATA/7200	Serial ATA/7200	Ultra ATA100/ 7200	Ultra ATA100/ 7200	Ultra ATA100/ 7200
Vypalovací DVD mechanika	LG GSA-4163B	LG GSA-4163B	DRW-3S167	LG GSA-4163B	LG GSA-4163B	ne	ne
Combo mechanika	ne	ne	ne	ne	ne	LG GCC-4521B	LG GCC-4521B
Disketová mechanika	ano	ano	ano	ano	ano	ne	ano
Ostatní vybavení							
Čtečka paměťových karet	ano	ne	ne	ne	ano	ne	ne
Modem/síťová karta	ne/ano	ano/ano	ne/ano	ne/ano	ne/ano	ne/ano	ne/ano
Zvuková karta	integrována na základní desce	integrována na základní desce	integrována na základní desce	integrována na základní desce	integrována na základní desce	integrována na základní desce	integrována na základní desce
Reproduktory	ne	Kinyo PS-108	ne	ne	ne	ne	ne
Výstup na sluchátka/vstup pro mikrofon v čele PC	ano/ano	ne/ne	ano/ano	ne/ne	ano/ano	ne/ne	ano/ano
Max. příkon napájecího zdroje	400 W	300 W	300 W	300 W	400 W	350 W	300 W
Operační systém	Windows XP Home Edition	Windows XP Home Edition	Windows XP Home Edition	Windows XP Home Edition	Windows XP Home Edition	Windows XP Home Edition	Windows XP Home Edition
Programové vybavení	Nero Express, PowerDVD, Power Producer Gold, 602PC Suite, Lingea Lexicon 2002	Nero Express, PowerDVD, Power Producer Gold, Zoner Photo Studio 7	Nero Express, PowerDVD	Nero Express, PowerDVD, EZ Antivirus 2005	Nero Express, PowerDVD, Power Producer Gold	Norton Internet Security 2005, utility	Nero Express, PowerDVD
Možnosti pro rozšiřování PC							
Porty USB vepředu/vzadu	3/4	2/6	2/6	2/4	3/4	2/6	2/6
Porty FireWire vepředu/vzadu	1/0	0/0	0/1	0/0	0/0	0/0	0/0
Využitelné volné sloty PCI/PCI Express x1	4/0	1/0	4/0	5/0	2/0	2/0	3/0
Výsledky testů*							
SYSmark 2004 – internet. aplikace	134	143	136	144	**160**	142	120
3D Mark 2003	1173	1684	3926	3973	**4019**	2709	nelze spustit
3D Mark 2005	nelze spustit	916	1854	**1867**	1513	1271	nelze spustit
Doom 3	8,5 f/s	11,7 f/s	27,1 f/s	18,5 f/s	**40,3 f/s**	28,4 f/s	2,7 f/s
Unreal Tournament 2003	75/50 f/s	76/47 f/s	165/66 f/s	**169**/67 f/s	157/**76** f/s	123/59	20/12
Aquamark 3	12,23 f/s	14,95 f/s	32,19 f/s	**32,32 f/s**	28,03 f/s	23,12 f/s	3,67 f/s
Převod do DivX	20:24 min.	**18:22 min.**	21:24 min.	19:33 min.	19:21 min.	26:50 min.	21:25 min.
Převod do MP3	2:40 min.	2:28 min.	2:39 min.	2:26 min.	**2:17 min.**	2:44 min.	3:07 min.

** Měřeno v rozlišení 1024 × 768 bodů a ve 32bitové barevné hloubce; tučně jsou zvýrazněny nejlepší výsledky.*

ANGLIČTINA DO UCHA

V nabídce multimediálních výukových programů jednoznačně vedou tituly pro výuku cizích jazyků. Dnes vám představíme skupinu titulů, které nabízejí trochu netradiční, ale přirozený postup výuky.

info

ANGLIČTINA DO UCHA, OBCHODNÍ ANGLIČTINA DO UCHA

Audio i multimediální výuka angličtiny metodou drilu.

Vydal/Poskytl: Eddica, Ostrava.

http://www.eddica.cz

Cena: 990 Kč – základní, 490 Kč – obchodní.

OPAKUJ, CO SLYŠÍŠ

Dítě se svůj rodný jazyk učí poslechem a opakováním toho, co slyší od rodičů a dalších osob ve svém okolí. Ti všichni mu neustále (a většinou i nevědomě) předkládají vzory hlásek, slov a vět a dítě se je snaží napodobit – tak se postupně učí rozumět tomu, co slyší (později i čte), a následně také věci a činnosti správně pojmenovat. Na podobném principu je založena výuka titulu **Angličtina do ucha**. Ta totiž spočívá v opakovaném poslechu a vyslovování jednoduchých slov a slovních spojení. Protože však chybí fáze opravování od rodičů, musíte kontrolu a hodnocení provádět sami.



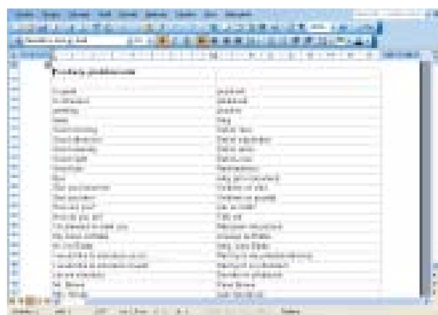
Základní menu s výběrem lekce a směru překladu.



Speciální přehrávač jednotlivých slov, frází a vět.

PĚT ZVUKOVÝCH CD

V balení produktu **Angličtina do ucha** najdete sadu pěti audio CD s nahrávkami jednotlivých lekcí. Na jejich začátku je nejprve trocha teorie, potom následují jednotlivé příklady. Pro celý soubor to je cca 1100 slov a frází a 1800 vět. Nejdříve slovo, frázi nebo větu vysloví rodilý mluvčí anglicky, potom česky. Pak pokračuje čtení dalších a dalších slov, frází a vět ve více než šesti desítkách lekcí. Tyto lekce obsahují základní slova, slovesa, kladné a záporné věty, oznamovací, tázací a rozkazovací věty, příklady na užití času přítomného, minulého i budoucího. Součástí výuky jsou například slovesa způsobová a nepravidelná, neurčitá zájmena, trpný rod, stupňování přídavných jmen a číslovky. Část lekcí je věnována tematickým okruhům, jako je např. stravování, cestování, sport a hry, situace v hotelu, hudba, film, divadlo, kultura, rodina, návštěva lékaře, lidské vlastnosti, čas, počasí, město, telefonování, práce nebo nakupování. V těchto tematických okruzích si žák osvojuje základní slovní zásobu a používá gramatiku na konkrétních příkladech.



Ukázka slovní zásoby s možností tisku.

ŠESTÉ CD JE PRO POČÍTAČ

Šesté CD je určeno pro poč ítač (samozřejmě že i audio CD si můžete přehrávat na počítači) a svým obsahem významně zvyšuje užitnou hodnotu základního audiokurzu. Po standardní instalaci budete mít na počítači jednoduchý přehrávač připravených příkladů (zařazeno je dokonce 1500 slov a frází a 3100 vět). Mezi funkce tohoto speciálního přehrávače patří: výběr lekce (od první po třiašedesátou, od základních gramatických až po řadu tematických), přehrání aktuální fráze a jejího překladu, automatické přehrávání, nahrávání vlastní výslovnosti, přepínání pořadí jazyků (angličtina – čeština nebo čeština – angličtina), nastavení prodlevy mezi čtením jazykových dvojic a nastavení prodlevy mezi jednotlivými příklady při automatickém přehrávání, zapnutí/vypnutí zobrazování textu či zapnutí/vypnutí přehrávání zvuku, náhodné pořadí příkladů apod. Prostě všechna připravená slova a fráze je možné zobrazovat nebo opakovat jejich výslovnost podle vlastní potřeby. Na rozdíl od audio CD, kde je možné jen sekvenční přehrávání jednotlivých lekcí (s minimální, a ne zrovna jednoduchou možností opakování), lze v počítačové části produktu využít mnohem širší paletu variant výuky. Zejména generování slov a frází v náhodném pořadí a volba směru překladu mnohem lépe simulují reálnou situaci.

Na „počítačovém“ CD jsou navíc ve formátu MP3 uloženy obsahy všech audio CD.

SLOVNÍK

Samostatný program slovník nabízí dva slovníky (původní slova kurzu a vlastní slovní dvojice, které si žák postupně sám doplňuje) s funkcemi umožňujícími vyhledávat a testovat znalost slovíček. Kromě toho lze všechny připravené dvojice slov a frází vytisknout a „učit se je z papíru“, tedy bez použití počítače.

DALŠÍ JAZYKY

Ve stejném stylu jsou dostupné ještě další jazykové mutace výuky „... do ucha“: němčina, španělština, francouzština, ruština a italština. Další obdobnou skupinu výukových programů tvoří specializované tituly se zaměřením na výuku obchodní angličtiny, němčiny, španělštiny, francouzštiny a ruštiny.

Milan Pola

UPRAVUJEME FOTKY



Mnozí z nás si z dovolené jistě přinesli „kupu“ digitálních fotografií, které je třeba roztřídit, případně upravit. K tomu je možné použít program PhotoFiltre, který je k dispozici zdarma a jehož ovládání je zpracováno v češtině.

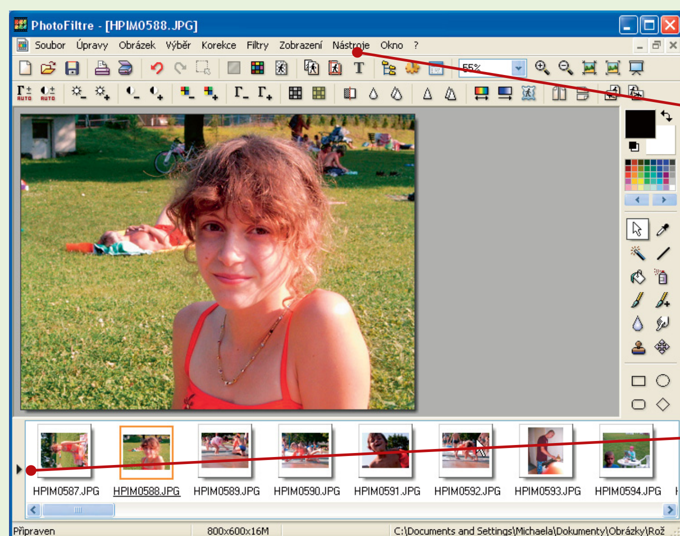
info

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:
- Jak v programu zobrazit průzkumníka.
- Jak k fotografii doplnit titulek.
- Jak vytvořit výběr.
- Jak fotografii upravit a vytvořit kolem ní rámeček.

Název programu: PhotoFiltre, freeware.

PRŮZKUMNÍK

V programu můžete zobrazit také tzv. průzkumníka. Jde o režim, ve kterém lze počítač prohledávat a v němž lze zjistit, kde se v počítači nacházejí složky s obrázky. Z nabídky **Nástroje** vyberete položku **Průzkumník**. Tím se v okně dole zobrazí pás (obr. 1). Pokud chcete zobrazit fotografie, klikněte na šipku vlevo. Tím se zobrazí nabídka (obr. 2) a z ní vyberte příkaz **Prozkoumat** a dále položku **Složka**. Otevře se okno **Vyhledat složku**. Vyhledejte v něm složku s obrázky, kterou chcete prozkoumávat. Obrázky ze složky se zobrazí v dolním pásu. Chcete-li některý obrázek otevřít pro úpravy, stačí na něj dvakrát kliknout, a obrázek se v plné velikosti zobrazí v hlavním poli programu.

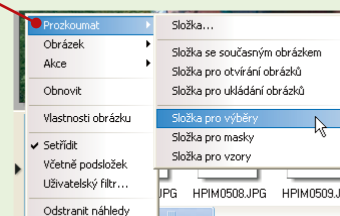


Pro zobrazení náhledů vyberte z nabídky **Nástroje** položku **Průzkumník**.

Z nabídky vyberte příkaz **Prozkoumat** a zvolte položku **Složka**.

Klikněte na šipku.

Obr. 1



Obr. 2

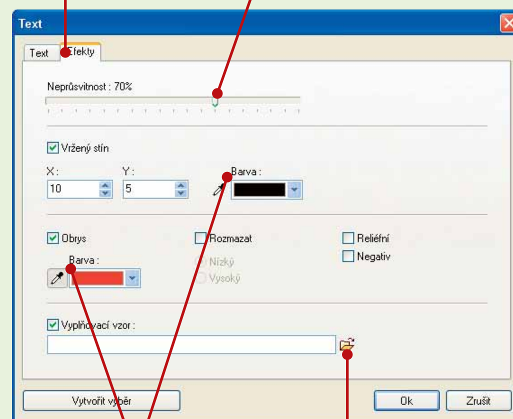
VLOŽENÍ TITULKU K FOTOGRAFII

Do obrázku můžete vložit titulek. V nástrojové liště klikněte na tlačítko s písmenem **T**. Otevře se okno **Text** se dvěma kartami (obr. 3). Na kartě **Text** vepište do pole **Textový vstup** text, který chcete do fotografie umístit. Dále vyberte typ písma, jeho velikost a řez (tučné písmo, podtržené, kurzivní). Dále zvolte barvu písma a také jeho zarovnání a úhel sklonu. Přepnete-li do karty **Efekty**, můžete titulek vylepšit (obr. 4). Zde lze nastavit průsvitnost titulku a také jeho stín. Zaškrtněte položku **Vržený stín** a určete barvu stínu. Můžete také vytvořit obrys titulku; pak bude vyveden jinou barvou než vnitřek.

Zaškrtněte položku **Obrys** a zvolte barvu tohoto obrysu, případně jeho další vlastnosti. Zaškrtnete-li položku „doplňovací vzor“, může být „vnitřek“ písma titulku vyplněn texturou, např. vzorem cihlové zdi nebo zmačkaného papíru. Po kliknutí na tlačítko se symbolem otevření složky se zobrazí okno, ve kterém si můžete tento vzor vybrat (obr. 5). Poté, co kliknete na tlačítko **OK**, text se vloží do obrázku; s objektem můžete po obrázku pohybovat a zatažením za rohové body měnit velikost textu.

Přepněte do karty **Efekty**.

Nastavení průhlednosti titulku.



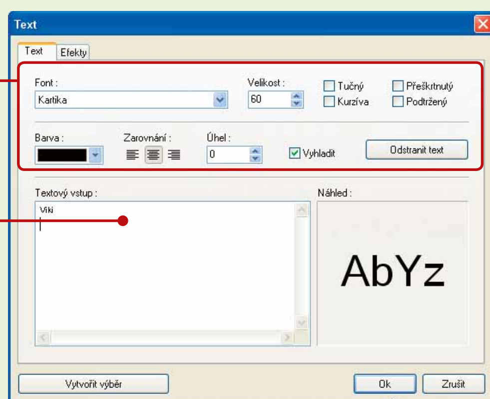
Obr. 4

Barva stínu a obrysu.

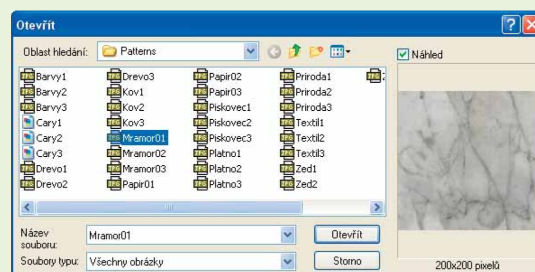
Vyplnění vnitřku titulku texturou.

Formátování textu.

Vepište titulek, který chcete do obrázku vložit.



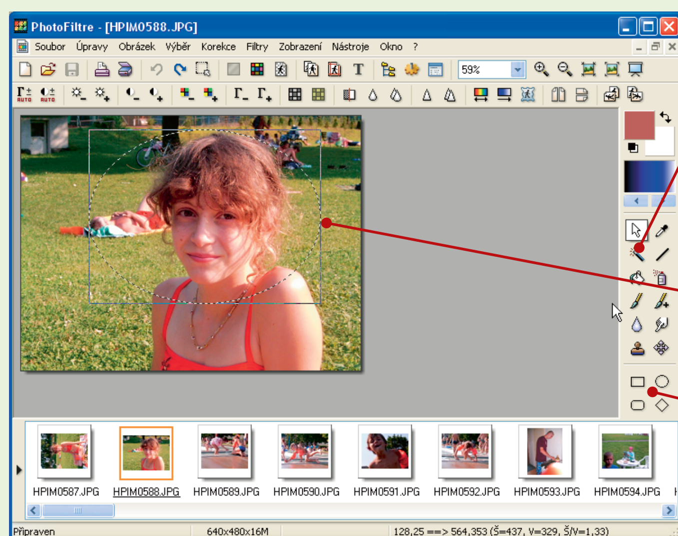
Obr. 3



Obr. 5. Vyberte vzor textury.

VYTVOŘENÍ VÝBĚRU

S bitmapovým obrázkem můžete nakládat velmi volně a pomocí speciální funkce lze vytvořit výběr části obrázku; tu můžete např. zkopírovat do jiného obrázku nebo ji nahradit jinou barvou, takže můžete z obrázku vytvářet zajímavé koláže. Pro výběr části obrázku můžete použít několik nástrojů. Nejjednodušeji se vybírají pravidelné geometrické útvary. Lištu, ve které najdete nástroje pro výběr, byste měli najít v pravé části okna programu. Pokud ji zde nevidíte, pak z nabídky **Zobrazení** vyberte položku **Nástrojová lišta**. V této liště vidíte kromě barevné palety také tlačítka s výběrovými nástroji. Pokud kliknete na tlačítko se symbolem šipky, můžete do obrázku kliknout a zatažením od místa kliknutí vybrat obdélník. Dále je možné využít nabídky na výběr kruhu, elipsy a kosočtverce (obr. 6). Výběr, který jste vytvořili, můžete ještě přizpůsobit. Jestliže v okamžiku, kdy je výběr aktivní, do obrázku dvakrát kliknete, pak s výběrem můžete manipulovat nebo jej uchopit v rozích (kurzor se v tom okamžiku změní v oboustrannou šipku) a zvětšit ho nebo zmenšit. Jestliže vám výběr nevyhovuje, zrušíte jej klávesovou zkratkou **CTRL+D**. Chcete-li vybrat zcela nepravidelnou oblast, můžete k tomu použít další dva užitečné nástroje: laso a kouzelnou hůlku. Klikněte do obrázku pravým tlačítkem myši, z místní nabídky vyberte položku **Tvar výběru** a dále položku **Laso**. Tím se kurzor změní v šipku se symbolem lasa (obr. 7), můžete do obrázku kliknout a se současně stisknutým levým tlačítkem myši objet kontury tvaru, který chcete vybrat. Nástroj „kouzelná hůlka“ použijete tehdy, když chcete vybrat oblast, která má stejnou barvu. Vybranou oblast lze pomocí klávesové zkratky **CTRL+C** zkopírovat a pak vložit do jiného dokumentu, případně ji pomocí zkratky **CTRL+X** vyjmout.



Nástroj „magická hůlka“.

Zatažením za hraniční body výběr zvětšíte či zmenšíte.

Nástroje pro výběr pravidelných tvarů.

Obr. 6



Použití nástroje „laso“.

Obr. 7

ÚPRAVY OBRÁZKU A POUŽITÍ FILTRŮ

Nabídku na různé úpravy obrázků najdete v nástrojové liště programu nebo v hlavní nabídce programu pod položkou **Korekce** (obr. 8). Obrázek je možné např. zesvětlit či ztmavit (nabídka **Jas/ Kontrast**), dále můžete nastavit barevnou sytost (**Odstín/Sytost**) nebo převést celý obrázek na odstíny jedné barvy (**Barevný nádech**). Obrázek lze také převést pouze do dvou barev. V tom případě zvolte položku **Dvojbarevně** a v dalším okně (obr. 9) vyberte dvě barvy, které budou v obrázku použity. Pod následující hlavní nabídkou **Filtry** si pak můžete vybrat z mnoha různých efektů, které obrázek změní k nepoznání. Můžete si vyzkoušet např. to, jak by vaše fotografie vypadala jako starý, zašlý černobílý snímek (obr. 10), jako snímek zdeformovaný do efektu rybího oka, jako vyrytý do kovu apod. Fotografii je také možné vložit do rámečku. Z nabídky **Filtry** vyberte položku **Rámeček**, posléze položku **Jednoduchý rámeček** nebo **Diák** a nakonec určete barvu rámečku. Chcete-li použít speciální rámečky, v nabídce filtrů zvolte poslední nabídku **PhotoMasque**. Otevře se stejnojmenné okno (obr. 11), v něm klikněte na tlačítko se symbolem složky a vyberte si tvar masky, kterou chcete pro obrázek použít.

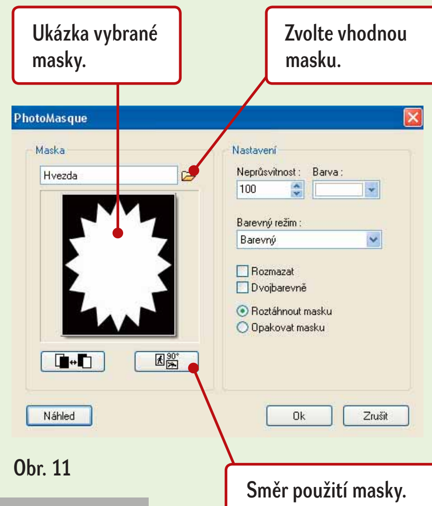
-mia



Obr. 10. Aplikace efektu staré fotografie.

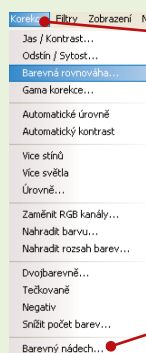
Ukázka vybrané masky.

Zvolte vhodnou masku.



Obr. 11

Směr použití masky.

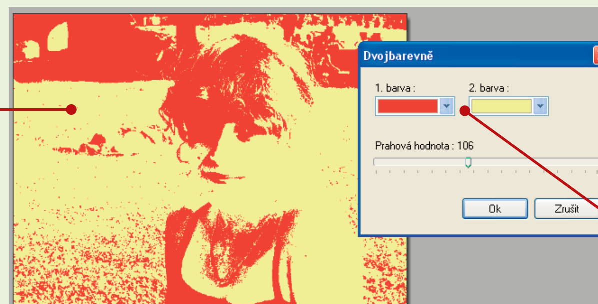


Nabídka pro úpravy obrázku.

Aplikace filtru, který slouží k převedení obrázku do dvou barev.

Převedení obrázku na odstíny jedné barvy.

Obr. 8



Obr. 9

Zvolte dvě barvy, které budou v obrázku použity.

Program najdete na **PPK CD 17/2005**

OPERA: POŠTA, KONTAKTY A STAHOVÁNÍ

Na redakčním CD vám tentokrát přinášíme několik programů, které se hojně používají a pro něž existuje česká lokalizace. Jedním z těchto programů je i internetový prohlížeč Opera. Pokud se smíříte s reklamním proužkem, můžete tento prohlížeč používat zdarma. O tom, jak si jeho pomocí prohlížet internetové stránky, jsme vás již informovali. Tentokrát vám představíme jeho další zajímavé funkce, jako je např. práce s poštou, s kontakty a se stahováním.

info

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:

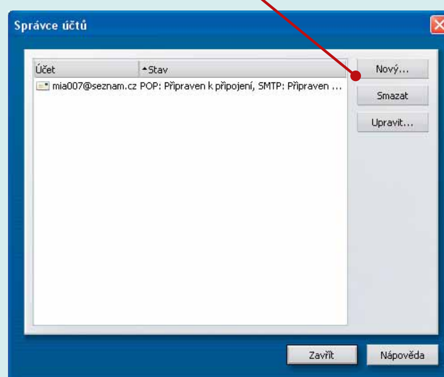
- Jak do programu přidat poštovní účet.
- Jak odesílat a přijímat poštu.
- Jak vytvořit seznam kontaktů.
- Jak stahovat soubory.

Název programu: Opera, freeware.

JAK PŘIDAT ÚČET

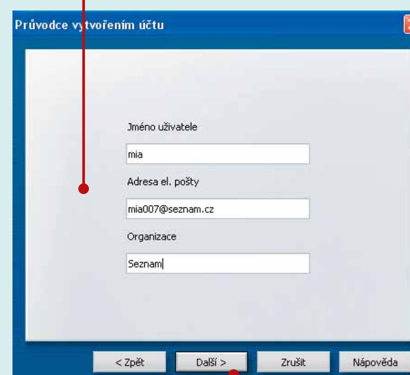
Nejprve si ukážeme, jak program využít k obsluze poštovní schránky. Prvním krokem bude přidání vašeho e-mailového účtu do programu. Z hlavní nabídky programu **Nástroje** vyberte položku **Správce účtů**. Tím se otevře stejnojmenné okno. Kliknete-li v něm na položku **Nový** (obr. 1), otevře se okno **Průvodce vytvořením nového účtu**. V něm zvolte položku **Řádný poštovní účet** a klikněte na tlačítko **Další**. Tím se přesunete do dalšího okna: zadejte svoje uživatelské jméno, e-mailovou adresu a název serveru (obr. 2). V dalším okně vepište přihlašovací jméno a heslo a v posledním okně je důležité zadat adresu serveru pro poštu příchozí (většinou ve tvaru POP3.název serveru.cz) a adresu serveru pro poštu odchozí (většinou ve tvaru SMTP.název serveru.cz). Nakonec klikněte na tlačítko **Dokončit**, a účty se zařadí do seznamu v programu Opera.

Pro přidání nového účtu do programu klikněte na tlačítko **Nový**.



Obr. 1

Vepište svoje jméno a e-mailovou adresu.



Obr. 2

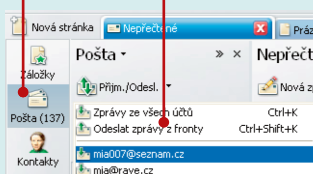
Klikněte na tlačítko **Další**.

POUŽÍVÁNÍ POŠTY A ODESÍLÁNÍ ZPRÁV

V hlavním okně programu se zobrazí nabídka pro práci s poštovní schránkou. Pod položkou **Pošta** vyhledejte příkaz **Přijmout/Odeslat** a rozbalte jej (obr. 3). Z nabídky si pak můžete vybrat, zda mají být prohledány všechny přidané účty, nebo jen jeden z nich. Poté se stažená pošta zobrazí v hlavním okně programu (obr. 4). Pro lepší orientaci je pošta členěna do několika složek. Hlavní složkou je složka **Všechny zprávy**, kterou ještě můžete dělit např. na zprávy odeslané, přijaté apod. Dále si v tomto okně můžete zobrazit svoje kontakty a pod položkou **Přílohy** pak všechny zprávy, které nějakou přílohu obsahují. Tyto zprávy pak můžete opět dále členit, a to

Rozbalte nabídku **Přijmout/Odeslat**.

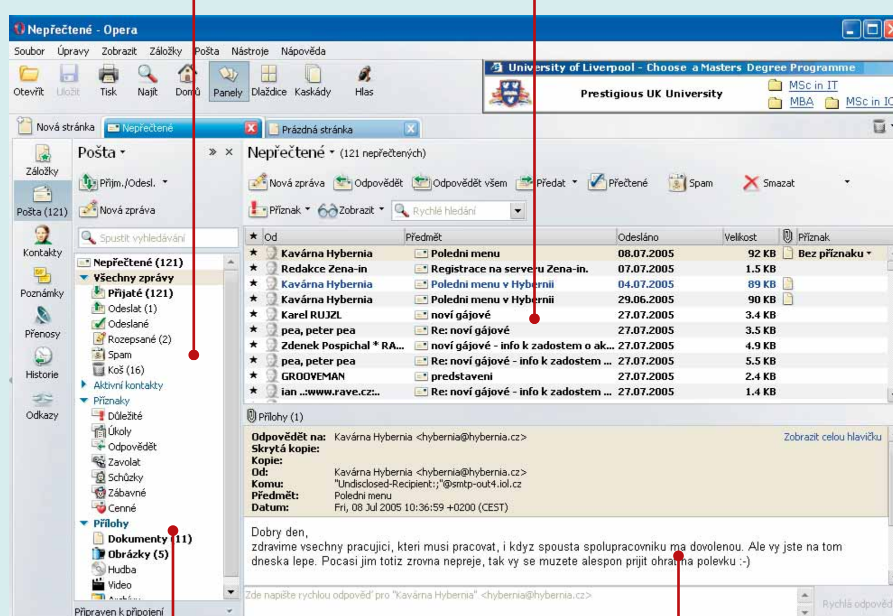
Zvolte, zda chcete prohlížet všechny účty, nebo jen jeden.



Obr. 3

Rozdělení pošty na odeslanou, přijatou apod.

Seznam pošty.

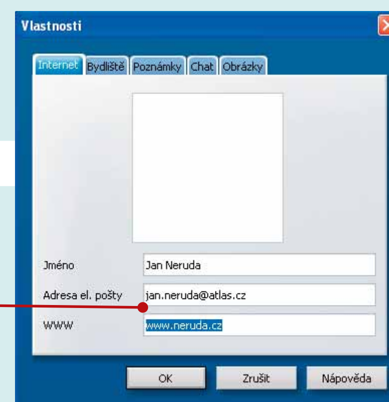


Obr. 4

E-maily, které obsahují nějaký druh přílohy.

Náhled na vybraný e-mail.

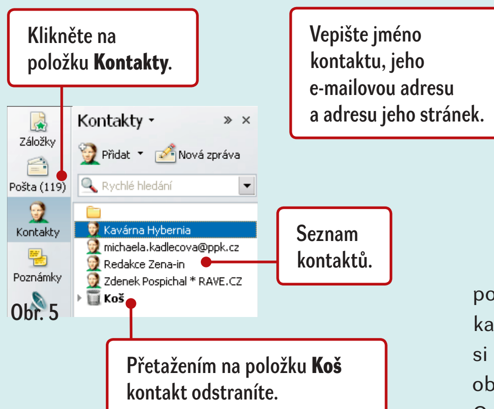
podle toho, zda je touto přílohou dokument, obrázek, video apod. Pokud chcete na určitý e-mail odpovědět, pak tuto zprávu označte a klikněte na tlačítko **Opovědět**, **Předat** apod. Otevře se okno s novou zprávou; chcete-li přidat k této zprávě přílohu, klikněte na tlačítko **Připojit**. Poštu odešlete podobným způsobem, jakým jste ji přijali.



Obr. 6

VYTVOŘENÍ SEZNAMU KONTAKTŮ

Chcete-li někoho z odesílatelů přiřadit do svého seznamu kontaktů, pak na zprávu od něj klikněte a stiskněte klávesu A. Nyní v nástrojové liště přepněte zcela vlevo na položku **Kontakty** (obr. 5). Tím se zobrazí všechny přidané kontakty a také položka **Koš**. Do této položky můžete přetáhnout některé uživatele – tyto kontakty se tak ocitnou v koši a nebudou se standardně zobrazovat. Chcete-li přidat zcela nový účet, klikněte na tlačítko **Přidat** a dále na tlačítko **Nový kontakt** (položka **Nová složka** slouží k členění kontaktů do složek). Otevře se okno **Vlastnosti** s několika kartami. Na té první (obr. 6) zadáváte svoje jméno a adresu elektronické pošty a internetových stránek, na dalších kartách další detaily a na poslední kartě si můžete vybrat jeden z obrázků; zvolený obrázek se pak bude u kontaktů v programu Opera zobrazovat.

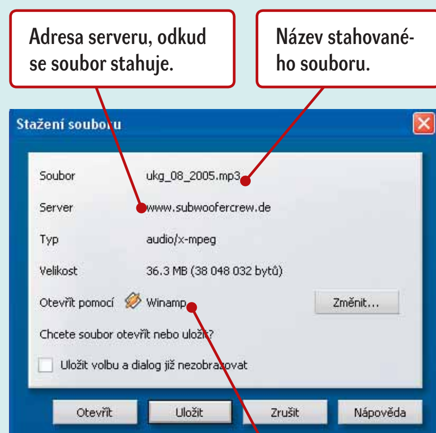


Obr. 5

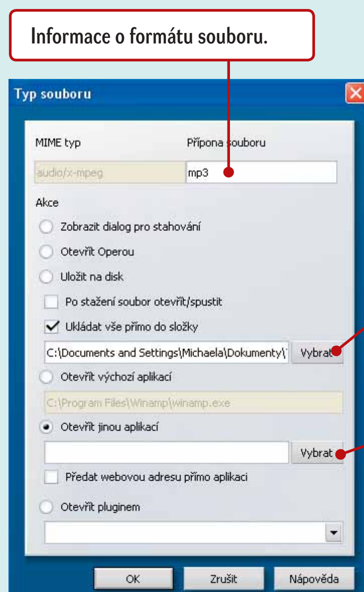
STAHOVÁNÍ SOUBORŮ

Pomocí programu Opera lze také snadno stahovat soubory. Kliknete-li na nějaký odkaz, který vede ke stažení souboru, zobrazí se okno **Stažení souboru** (obr. 7). V tomto okně najdete informaci o tom, jak se tento soubor jmenuje, a dále informace, odkud je stahován a jaký je jeho formát a velikost. Najdete zde také informaci o tom, prostřednictvím kterého programu má být tento soubor po stažení standardně otevřen. Kliknete-li na tlačítko **Změnit**, otevře se okno **Typ souboru** a zde můžete nastavit řadu dalších možností (obr. 8). Můžete např. určit, že soubor má být po stažení okamžitě spuštěn, a to buď programem, který je mu standardně přiřazen, nebo programem Opera, anebo programem jiným. Pokud chcete zvolit poslední jmenovanou volbu, pak u příkazu **Otevřít jinou aplikací** klikněte na tlačítko **Vybrat** a tuto aplikaci (její spouštěcí soubor) vyhledejte. Můžete zde také zvolit, že soubor má být pouze uložen. V tom případě zaškrtněte položku **Ukládat vše přímo do složky**, klikněte na tlačítko **Vybrat** a příslušnou složku vyhledejte. Vraťte se zpátky do okna **Stažení souboru** a klikněte na tlačítko **Otevřít** nebo **Uložit**. Tím přepnete do panelu **Přenosy**. V tomto okně najdete seznam všech právě přenášených souborů (obr. 9). V tabulce se můžete informovat o tom, kolik je již ze souboru staženo, jaká je rychlost přenosu a kolik pro přenos zbývá ještě času. Stahování můžete zastavit kliknutím na tlačítko **Zastavit**.

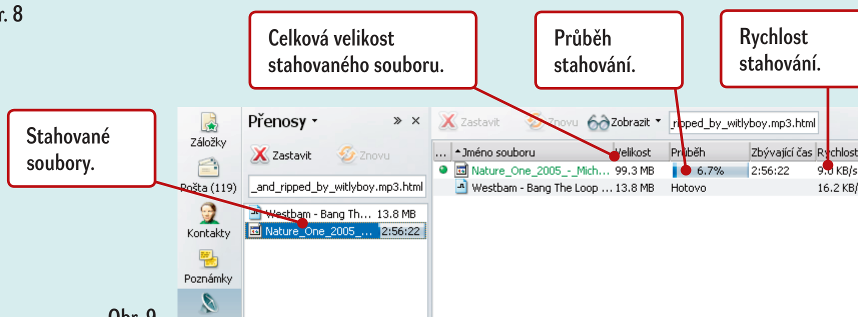
-mia



Obr. 7



Obr. 8



Obr. 9

VYTVÁŘÍME MP3



Jistě víte, že hudbu v klasickém formátu, použitém na hudebním cédéčku, se vyplatí převádět do formátů úspornějších, které nezaberou tolik místa. Těchto formátů existuje hned několik a asi nejznámější z nich je formát MP3. Nejenom do tohoto formátu můžete hudbu převádět pomocí programu Audiograbber, který vám přinášíme na našem redakčním CD.

info

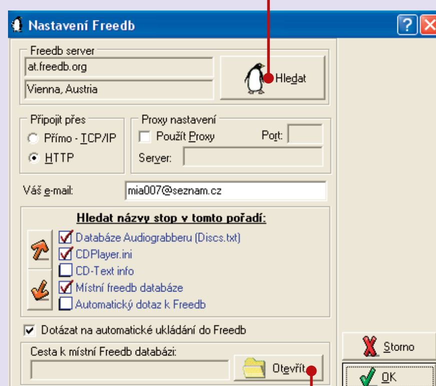
V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:

- Jak údaje o disku načíst z internetové databáze.
- Jak nastavit převod do jiného formátu.
- Jak nastavit převod do formátu MP3.
- Jak převod spustit.

NAČTENÍ ÚDAJŮ Z DATABÁZE

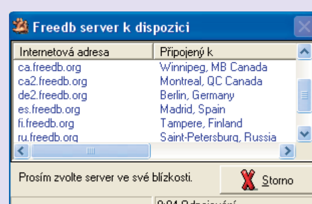
Na internetu existují speciální databáze, do kterých vydavatelé ukládají informace o vydaných deskách. Najdete zde název alba, jméno interpreta a jednotlivých písniček apod. Této databáze můžete využít i při převodu skladeb do jiných formátů za účelem tvorby tzv. ID3 tagů. Ty si můžete představit jako určité nálepky na písničkách, nesoucí zmíněné informace. Pomocí programu Audiograbber tedy můžete takovou databázi prohledat a vyhledané informace posléze použít při tvorbě nových souborů a jejich názvů. Nemusíte nic vypisovat ručně, vše proběhne automaticky. Je pochopitelné, že převádíte-li cédéčko od neznámého interpreta (nebo skupiny), který jej vydal samizdatem, těžko vám databáze k něčemu bude. Nejprve si prohledávání databáze nastavíte. Vložte CD do mechaniky a klikněte na nabídku **Nastavení** a posléze na **Freedb**. Otevře se okno **Nastavení Freedb** (obr. 1): v něm klikněte na tlačítko **Hledat**. Otevře se okno **Freedb server k dispozici** se seznamem internetových databází (obr. 2). Vyberte tu, která bude záznam o vašem CD nejpravděpodobněji obsahovat, a dvakrát na záznam klikněte. Tím se vrátíte zpět do původního okna. V něm můžete kliknutím na tlačítko **Otevřít** vyhledat místní databázi údajů o CD, pokud taková existuje. Nakonec klikněte na tlačítko **OK**. Chcete-li načíst informace o CD, pak v okně programu klikněte na tlačítko **Freedb**. Tím se program spojí s databází a zadá v ní dotaz (obr. 3). Pokud budete úspěšní, názvy písniček se zobrazí v hlavním okně programu (obr. 4).

Pro zvolení určité databáze klikněte na tlačítko **Hledat**.



Obr. 1

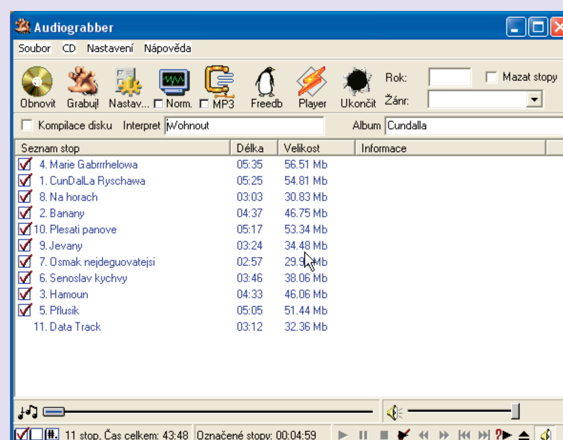
Prohledání místní databáze.



Obr. 2. Vyhledejte databázi, kterou chcete prohledávat.



Obr. 3. O prohledávání databáze jste informováni ve speciálním okně.



Obr. 4. Hledané názvy skladeb se zobrazí v okně programu.

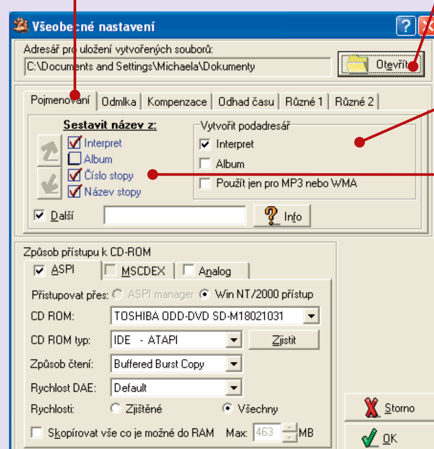
NASTAVENÍ PŘEVODU

Před začátkem převodu do jiného hudebního formátu (tedy před zahájením grabování) je třeba ještě provést určité nastavení. Klikněte na tlačítko **Nastavení**, a otevře se okno **Všeobecné nastavení** (obr. 5). V něm nejprve klikněte na tlačítko **Otevřít**. Otevře se okno **Vyberte adresář** (obr. 6) a v něm zvolte správný disk a adresář, kam se budou převedené skladby ukládat. Pod touto položkou najdete několik záložek. Přepněte do záložky **Pojmenování**. Zde pod položkou **Sestavit název z** můžete určit, jaký bude název vytvořeného souboru. Ten může obsahovat jméno interpreta, název alba, číslo stopy na CD a jméno skladby. V položce **Vytvořit podadresář** určujete, jak má být nazván podadresář složky, kterou jste zvolili

Přepněte do karty **Pojmenování**.

Klikněte na tlačítko **Otevřít** a vyhledejte složku, kam se mají převedené soubory ukládat.

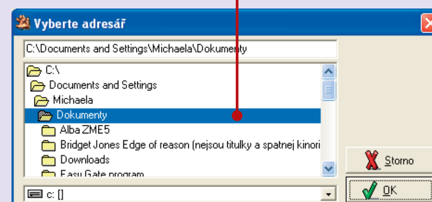
Zvolte, jakým způsobem má být tvořen podadresář se skladbami.



Obr. 5

Zvolte, čím má být tvořen název souboru.

Zvolte adresář, do kterého se budou převedené skladby ukládat.



Obr. 6

pro ukládání skladeb. Na dalších kartách můžete určit např. délku odmlky na začátku a konci skladby. Nakonec své volby potvrďte kliknutím na tlačítko **OK**.

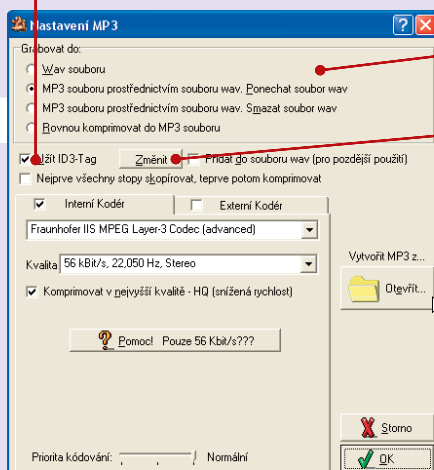
NASTAVENÍ MP3

Vraťte se zpátky do hlavního okna programu a klikněte na tlačítko **MP3**. Tím se otevře okno **Nastavení MP3** (obr. 7). V položce **Grabovat do** zvolte, jaký má být při grabování do formátu MP3 použit postup. Můžete zvolit, že stopa má být pouze převáděna do formátu WAV – to je jakýsi mezistupeň a tyto soubory jsou pouze jinak zašifrovány, ale místo na disku vám neušetří. Dále můžete zvolit, že soubory WAV mají být při převodu ponechány, ačkoliv se budou ještě dále převádět do konečného formátu MP3. A konečně můžete zvolit, že tyto soubory mají být smazány, anebo že převod má být uskutečněn rovnou do formátu MP3. Dále zde najdete položku **Užít ID3 tag**. Pokud ji zvolíte, bude pro název souboru použit ID3 tag, tedy štítek skladby s veškerými dostupnými informacemi. Tento tag můžete změnit, klikněte-li na tlačítko **Změnit**. Tím se otevře okno **ID3 tag Editor** (obr. 8). V něm můžete doplnit další informace, tedy např. rok vydání anebo žánr.

Určete, že pro tvorbu názvu souboru má být použit ID3 tag.

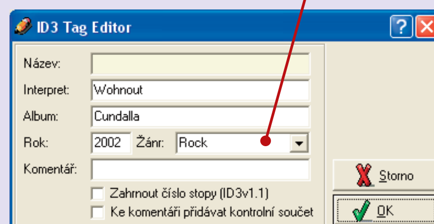
Zvolte, jakým způsobem se má skladba převádět.

Přidání dalších informací do ID3 tagu.



Obr. 7

Přidejte další známé informace o albu.

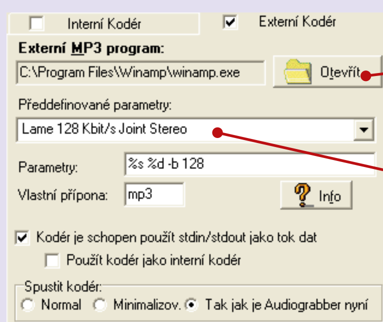


Obr. 8

VÝBĚR KODÉRU

V okně **Nastavení MP3** najdete ještě dvě další karty, a to kartu **Interní kodér** a kartu **Externí kodér**. Ty se týkají algoritmu, který bude použit pro převedení skladby do jiného formátu. Pokud jste zkušení, pak víte, že si můžete stáhnout pouze tzv. kodér pro převod do jiného formátu; jde o speciální algoritmus, který nebude mít podobu aplikace, ale který lze použít prostřednictvím specializovaného programu (např. prostřednictvím programu Audiograbber). V tom případě přepněte do karty **Externí kodér** (obr. 9) a dále klikněte na tlačítko **Otevřít** vedle položky **Externí MP3 program**. V dalším okně tento kodér vyhledejte. Pokud jste méně zkušení, přepněte zpět do karty **Interní kodér**. Z rozbalovacího seznamu si nejprve vyberte formát, do kterého bude stopa převedena. Pokud chcete převádět do formátu MP3, vyberte první kodér – **Fraunhofer IIS Mpeg Layer-3**. Můžete však převádět i do formátu Ogg Vorbis: ten je ještě kvalitnější a úspornější, ale nemá bezvýhradnou podporu jako formát MP3 v softwarových a hardwarových hudebních přehrávačích. Dále můžete převádět do formátu WMA společnosti Microsoft, hojně podporovaného právě v produktech této firmy. Nakonec můžete převádět do formátů, které nejsou komprimované – nešetří místo na disku, zato se vyznačují opravdu vysokou kvalitou. V tom případě zvolte položku **Převáděč PCM**. Podle toho, který formát jste zvolili, se pod rozbalovacím seznamem zobrazí nabídka na nastavení kvality výsledného souboru. Nakonec klikněte na tlačítko **OK**, vraťte se do hlavního okna programu a klikněte na tlačítko **Grabuj**! – průběh grabování můžete pozorovat ve speciálním okně (obr. 11).

-mia



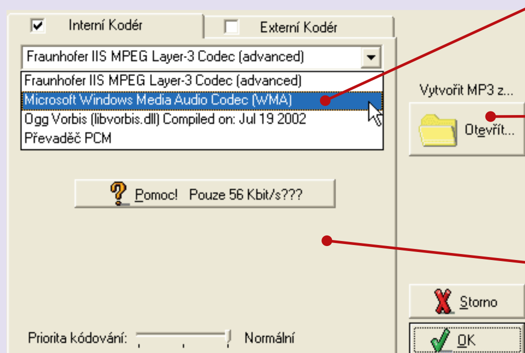
Klikněte na tlačítko **Otevřít** a vyhledejte externí kodér.

Určete další nastavení kvality výsledného souboru.

Obr. 9

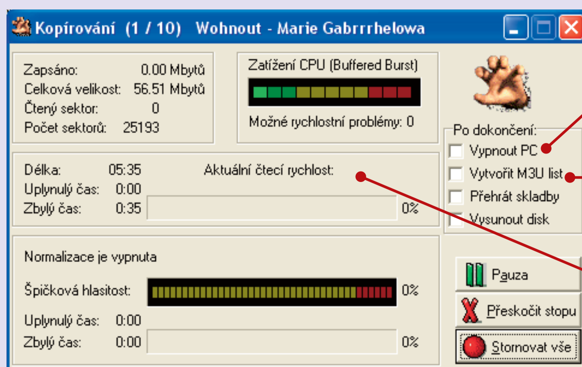
Určete, do kterého formátu chcete skladbu převádět.

Pokud chcete převést jiné soubory než soubory ze zvukového CD, pak klikněte na tlačítko Otevřít a vyhledejte je.



Ve zbytku okna se zobrazí další možnosti nastavení kvality pro zvolený formát.

Obr. 10



Zvolte, jaká událost má nastat po skončení grabování.

Vytvoření playlistu.

Průběh grabování.

Obr. 11

SNADNÁ KOMUNIKACE



Vadí vám těžkopádnost či reklama ve standardním programu pro ICQ? Používáte i jiné komunikační protokoly (MSN, AIM, IRC...) a nechcete pro každý z nich používat speciální software? Zkuste komunikační program Miranda IM, budete příjemně překvapeni...

info

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:
- Jak instalovat a počeštit Mirandu.
- Jak pracovat s kontakty.
- Jak změnit stav Mirandy.

Miranda IM
Cena: zdarma.
Lokalizace do češtiny: ano.
Domovská stránka: *www.miranda-im.org*

STAŽENÍ, INSTALACE A POČEŠTĚNÍ PROGRAMU

Mirandu si můžete stáhnout (instalátor má necelý 1 MB) z oficiálních stránek http://www.miranda-im.org. V pravém horním rohu úvodní stránky naleznete odkaz **More download options**, dále pak vyberete volbu **Full Installer** a kliknutím na ikonu vedle údaje o velikosti souboru u libovolně vybraného serveru zahájíte stahování. Posléze se vraťte na hlavní stránku a v pravém dolním rohu klikněte na odkaz **Localisation**. Ve výpisu v horní části naleznete možnost **Czech** a na následující stránce použitím odkazu **Download** u prvního zobrazeného překladu zahajte stahování.

Spusťte první stažený soubor a klikněte na **Next**. V druhém okně teoreticky nemusíte měnit nic, avšak je vhodné neinstalovat ty protokoly (položka **Networks**), které nechcete používat. (Lze je přidat později, pokud názor časem změníte.) Následující volby už můžete pouze mechanicky odsouhlasit. V posledním kroku instalace však deaktivujte volbu **Run Miranda...**

Nakonec rozbalte (ve Windows XP pouhým dvojitým kliknutím) druhý stažený soubor a jeho obsah nakopírujte (obr. 1) do instalační složky programu (standardně C:\Program Files\Miranda IM).



Obr. 1. Počeštění Mirandy provedete pouhým nakopírováním souborů s češtinou do instalačního adresáře programu.

PRVNÍ SPUŠTĚNÍ

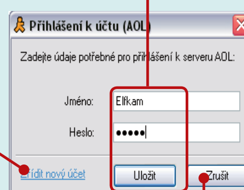
V prvním zobrazeném okně zapište do kolonky **Profil** libovolné jméno nového profilu a pokračujte kliknutím na **Vytvořit**. Nyní budete vyzváni k zadání přihlašovacích údajů (obr. 2) u nainstalovaných protokolů. Pokud některým protokolem nedisponujete, zavřete příslušné okno tlačítkem **Zrušit,** nebo jej vytvořte pomocí odkazu **Zřídit nový účet** na stránkách poskytovatele.

Po zadání všech údajů se zobrazí úzký pruh okna programu, prozatím však bude prázdný. Aby Miranda nepřekážela, nezobrazuje se na hlavním panelu. Pokud ji však minimalizujete (pozor, červený křížek v pravém horním rohu okna slouží k minimalizaci, ne k ukončení), můžete ji znovu obnovit dvojitým kliknutím na ikonu panáčka v pravém dolním rohu obrazovky vedle hodin (obr. 3).

Nejste-li v tomto druhu komunikace nováčkem, stačí nyní pouze z menu **Stav** vybrat volbu **Online** (resp. **Stav / *-název protokolu* - / Online**, pokud se nechcete připojovat do všech sítí), a program automaticky načte ze serverů vaše adresáře (obr. 4). Ty se pak zobrazí v příslušných skupinách, eventuálně pod pseudoskupinou **General**, pokud tříděním do skupin nedisponujete. Místnosti otevřené v chatovacích protokolech (např. IRC) se pak zobrazí pod položkou **Chat rooms**.

Zadejte přihlašovací údaje k jednotlivým protokolům (zde AIM) a klikněte na tlačítko **Uložit**.

Pokud svůj účet v dané síti ještě nemáte, můžete si ho pomocí tohoto odkazu zřídit.



Obr. 2

Tlačítko **Zrušit** použijte, pokud účet v této síti nemáte a ani jej nechcete.

Hlavní okno programu zobrazíte dvojitým kliknutím na ikonu panáčka.



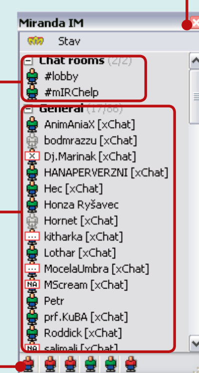
Obr. 3

Minimalizace programu do systémové lišty (vedle hodin).

Soupis chatovacích místností (protokol IRC), ke kterým je uživatel připojen.

Seznam kontaktů.

Stav v jednotlivých sítích.



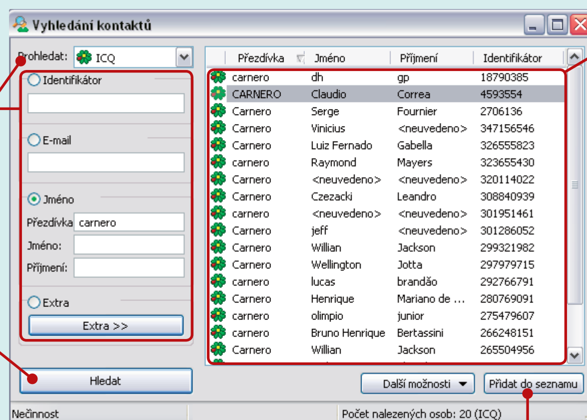
Obr. 4

VYHLEDÁNÍ KONTAKTŮ

V levé horní části okna programu klikněte na ikonku v podobě stylizovaného písmena **M** a z rozbalovací nabídky vyberte možnost **Vyhledat kontakty** (obr. 5). Z menu **Prohledat** můžete vybrat konkrétní síť, ve které se bude kontakt vyhledávat. V závislosti na této volbě se níže mění druh a počet kritérií. Nejspolehlivější je vyhledávání podle unikátního identifikačního čísla (např. u ICQ) či podle

e-mailu, pokud je vám tento údaj známý. Nicméně s trochou trpělivosti lze osoby vyhledávat i podle přezdívky či podle jména. Po zadání parametrů klikněte na **Hledat** a chvíli počkejte. Zanedlouho uvidíte v pravé části okna seznam výsledků.

Pokud bylo hledání úspěšné, zvolený kontakt označte a klikněte na **Přidat do seznamu**. V následujícím okně můžete přiřadit osobě **vlastní jméno**, pokud vám její přezdívka nevyhovuje, a můžete ji zařadit do **skupiny**, popřípadě **odeslat žádost o autorizaci**. (Miranda ji sice nevyžaduje, ale mohla by se hodit, budete-li někdy používat oficiální programy nebo webová rozhraní.) Postup dokončete kliknutím na **Přidat**.



V závislosti na zvolené síti se mění počet a typ vyhledávacích kritérií.

Kliknutím na toto tlačítko zahajte vyhledávání.

Výpis výsledků.

Obr. 5

Pokud bylo hledání úspěšné, příslušný kontakt označte a tímto tlačítkem jej přidejte do seznamu kontaktů.

KOMUNIKACE

Dvojitým kliknutím na příslušný kontakt otevřete komunikační okno (obr. 6). Psát můžete všem lidem, nehledě na jejich stav, nicméně má-li uživatel nastaveno *Nejsem tady*, *Nerušit!* apod., nebo je dokonce ve stavu off-line, odpovědi se asi hned tak nedočkáte.

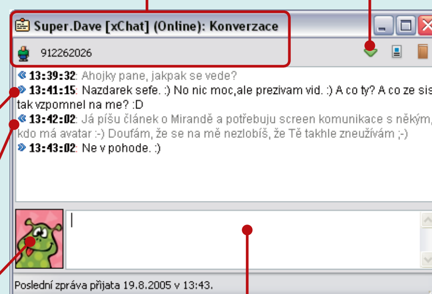
Horní část okna slouží k zobrazení komunikace, přičemž standardně se zobrazuje čas a šipka vlevo (odchozí zpráva), resp. vpravo (příchozí zpráva). Jestliže vám tento způsob nevyhovuje, můžete jej v menu **M / Možnosti** pod položkou **Události / Záznam komunikace** změnit. Ve stejném místě také lze nastavit načítání historie. To vám dobře poslouží, například když si omylem zavřete komunikační okno – neztratíte pak pomyslnou nit rozhovoru.

Do spodní části komunikačního okna zadáváte samotný text. Po dopsání ho odešlete stiskem klávesy **Enter**. Nevyhovuje-li vám odesílání pomocí této klávesy, můžete odesílání přednastavit v menu **M / Možnosti**, a to v dolní části položky **Události / Psaní zpráv**. (Lze zobrazit i tlačítko **Poslat**, a to pro odesílání za pomoci kliknutí myší.)

Pokud má uživatel nastaven avatar (obrázek), ten se zobrazí v levém dolním rohu okna. Přesně v opačném (pravém horním) rohu naleznete tři ikonky. První skrývá **uživatelské menu** – zde můžete zvolit, zda chcete poslat **zprávu**, **odkaz** (ten můžete poslat i jako zprávu, avšak musíte ho zapsat včetně http://), či **soubor**, dále si můžete dát zobrazit **informace o** dané **osobě** a **historii** komunikace s ní (historie se ukládá od instalace programu „do nekonečna“), popř. ji **smazat** z adresáře. Další dvě ikony jsou pouze „vytažené“ položky **Informace o osobě** a **Historie**.

Jméno, stav a identifikační číslo uživatele.

Uživatelské menu.



Příchozí zpráva.

Odchozí zpráva.

Avatar uživatele.

Obr. 6

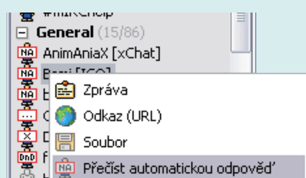
Zde zadáváte text k odeslání.

STAVY A AUTOMATICKÉ ODPOVĚDI

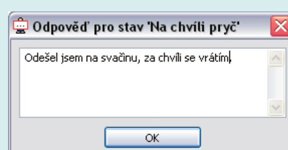
Jistě jste si všimli, že krom jednoznačných stavů *On-line* a *Off-line* existuje i řada stavů jiných. Jejich úkolem je informovat ostatní uživatele o aktuální (ne)přítomnosti či časových možnostech člověka. K většině stavů lze navíc ještě dopsat upřesňující komentář. Když kliknete pravým tlačítkem na kontakt, který má např. stav *Nejsem tady*, můžete pomocí volby **Přečíst automatickou odpověď** tento komentář zobrazit (obr. 7). Pokud do některého ze stavů s automatickou odpovědí přepínáte, vyzve vás Miranda k jejímu zadání (obr. 8). Samozřejmě není nutné vyplňovat nic (lze tedy ponechat standardní odpověď), nicméně výše uvedená možnost je velmi šikovná. Standardní odpovědi lze samozřejmě také změnit, a to pod volbou **M / Možnosti / Stavy / Automatické odpovědi**. Hned pod ní naleznete ještě položku **Nečinnost** – zde můžete určit automatické změny stavů, např. aktivování *Nejsem tady*, když se s počítačem po zadaný čas nepracuje.

Jeden ze stavů je však trochu odlišný. Máme na mysli stav **Neviditelný**. Jeho význam spočívá v tom, že jen vybraní lidé uvidí, že sedíte u počítače. Ostatním se účet bude jevit jako off-line. Samozřejmě je potřeba určit, kdo bude ten „vybraný“. Toto nastavení se skrývá pod položkou **M / Možnosti / Stavy / Neviditelnost**.

Aleš Havlas, *elfkam@elfkam.net*



Obr. 7. Přečíst automatickou odpověď si můžete pomocí příslušného příkazu z nabídky; ta se zobrazí po kliknutí pravým tlačítkem myši na kontakt v seznamu.



Obr. 8. Výzva k zadání automatické odpovědi.

DALŠÍ TIPY PRO PRÁCI S PROGRAMEM

tip

- Pokud se vám někdo znelíbí a nebudete od něj již chtít přijímat zprávy, můžete ho přidat do tzv. ignorace. Její nastavení najdete v **M / Možnosti / Události / Pravidla ignorování**.
- V menu **M / Možnosti** pod volbou **Kontakty** naleznete mnoho různých nastavení, kterými si můžete přizpůsobit Mirandu „k obrazu svému“.
- Miranda se nemusí instalovat. Pokud ji chcete přenést na jiný počítač, stačí zkopírovat obsah instalačního adresáře (standardně C:\Program Files\Miranda IM). Miranda se přenese včetně všech nastavení a historií komunikace.

Pro Mirandu existuje celá řada doplňků (plug-inů), které jí přidají různé schopnosti (např. jde o různé hry, zobrazení grafických smajlíků apod.) či ji vzhledově změní k nepoznání. Získat je můžete na oficiálních stránkách http://www.miranda-im.org/download/index.php?action=display&id=1.

JAK PŘEČÍST ZMIZELÁ DATA

Jedním z častých problémů, které postihují naše čtenáře, je „zmizení“ dat na CD poté, co na disk vypálili ještě další „várku dat“ – vytvořili tak novou *sekci* a přitom se patrně nezdařilo navázat předchozí sekce k oné právě vytvořené. Data z předchozích sekcí však nejsou nenávratně ztracena, jak by se mohlo na první pohled zdát...

info

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:

Jak přečíst data z CD, která jakoby zmizela po „připálení“ dalších dat.

Jak přečíst data, která byla tímto způsobem schována úmyslně.

Jak přečíst starší verzi dat na CD s více sekcemi.

Nero Multimounter

v angličtině

Lze jej stáhnout ze stránek *www.nero.cz*.

V tomto článku se budeme věnovat jednomu z možných řešení situace, která postihla už nejednoho našeho čtenáře – situace, kdy původní data na CD zmizela poté, co byla „připálena“ data další.

Příčina problému spočívá v tom, že když na kompaktní zisk zapisujete podruhé (či potřetí atd.), vytváříte na něm další sekci (session). Aby však byly nadále vidět i soubory obsažené v sekci předchozí, je nutné je zahrnout i do obsahu sekce nově vytvářené, jinak jakoby zmizí. Následkem toho už nejeden uživatel domněle přišel o svá data; ta však na disku stále jsou, jen se k nim dostat.

Potřebujete k tomu nějaký softwarový nástroj, který umožňuje zvolit, ze které sekce bude počítač číst. Po vložení kompaktního disku do optické jednotky načtou Windows vždy poslední sekci, speciálním nástrojem však můžete vybrat jinou – když například vyberete předposlední sekci, disk se bude dočasně tvářit, jako kdyby poslední sekce na něm vůbec nebyla.

Pokud jde o nápravu, obraťme se na autory u nás nejrozšířenějšího vypalovacího softwaru, kteří možná nesou svůj díl viny za vzniklou potíž, a použijme nástroj Multimounter od firmy Nero. (Slovem „to mount“ se anglicky odborně nazývá přihlášení disku k operačnímu systému.)

STAŽENÍ Z INTERNETU A INSTALACE

Multimounter lze stáhnout z webových stránek firmy Nero, z utilit a dále ze *Support Tools* („podpůrných nástrojů“); adresa je *www.nero.com/eng/Multimounter.html*. Podle verze svých Windows musíte vybrat také variantu Multimounteru: **Multimounter_9x.zip** je určen pro Windows 95, 98 a ME, zatímco **Multimounter_2k_xp.zip** pro Windows 2000 a XP.

V našem článku dále pokračujeme popisem instalace varianty pro Windows 2000/XP. Stažený archiv ve formátu ZIP není velký – má 146 KB. Ve Windows XP jej rozbalíte vybráním položky *Extrahovat vše* z místní nabídky.

Mezi vybalenými soubory žel nenajdete soubor automatické instalace, tu budete muset provést částečně ručně překopírováním některých souborů na patřičná místa.

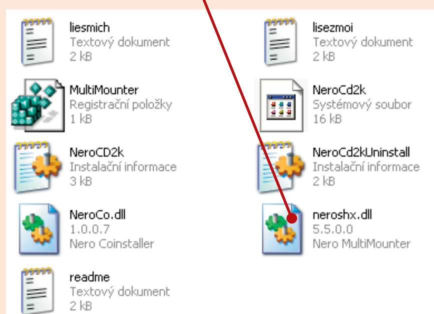
V prvním kroku překopírujete soubor *Neroshx.dll* buďto do složky programu Nero, jak doporučuje firma Nero, nebo do jiné složky (například C:\WINDOWS\system32), jak doporučujeme my, z důvodu uvedeného v závěru článku. Složka programu Nero se pravděpodobně nachází v cestě *C:\Program Files\Ahead\Nero*. (Firma Nero AG se dříve jmenovala Ahead AG; v případných dalších složkách ve složce Ahead se nacházejí ostatní, doprovodné nástroje programu Nero Burning ROM.)

V druhém kroku je potřeba v souboru *Multimounter.reg* provést určité úpravy pomocí textového editoru. K otevření souboru v *poznámkovém bloku* stačí kliknout na soubor pravým tlačítkem a z místní nabídky vybrat položku *Upravit* (pokud nemáte v tomto ohledu Windows nastavena jinak).

Obsahu souboru se nelekejte. Podle obrázku 2 najděte na šesté řádce text [NeroFolder] – ten je třeba zaměnit za cestu ke složce, do které jste právě překopírovali soubor *neroshx.dll*. Když cestu zkopírujete z políčka adresy v průzkumníkovi, nemusíte ji opisovat; v tomto zvláštním případě je však třeba zdvojit všechna obrácená lomítka. Soubor s provedenou úpravou uložte a editor ukončete.

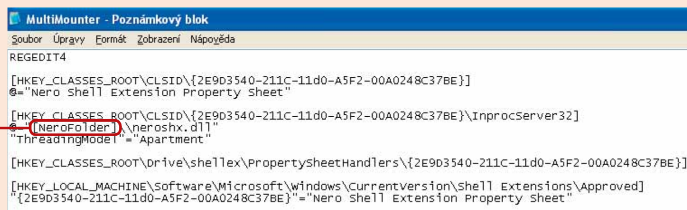
Jak vidíte podle popisu ve Windows, soubor *Multimounter.reg* obsahuje „registrační polož-

1. Tento soubor překopírujete do složky s programem Nero nebo do vhodné systémové složky – přetáhněte jej pravým tlačítkem a zvolte „*Kopírovat sem*“.



Obr. 1. Obsah archivu Multimounter_2k_xp.zip.

2. Úprava souboru *Multimounter.reg* – označený provizorní text [NeroFolder] je třeba nahradit skutečnou cestou k souboru *neroshx.dll*, v níž zdvojíte všechna lomítka; výsledek porovnejte s obrázkem 3.


MultiMounter - Poznámkový blok

Soubor Úpravy Formát Zobrazení Nápověda

```
REGEDIT4

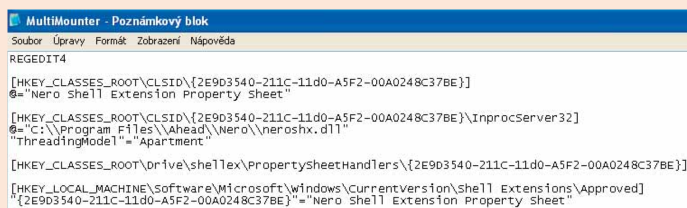
[HKEY_CLASSES_ROOT\CLSID\{2E9D3540-211C-11d0-A5F2-00A0248C37BE}]
@="Nero Shell Extension Property Sheet"

[HKEY_CLASSES_ROOT\CLSID\{2E9D3540-211C-11d0-A5F2-00A0248C37BE}\InprocServer32]
@="[NeroFolder]\\neroshx.dll"
"ThreadingModel"="Apartment"

[HKEY_CLASSES_ROOT\Drive\shellex\PropertySheetHandlers\{2E9D3540-211C-11d0-A5F2-00A0248C37BE}]

[HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Shell Extensions\Approved]
"{2E9D3540-211C-11d0-A5F2-00A0248C37BE}"="Nero Shell Extension Property Sheet"
```

Obr. 2. Obsahu souboru se nelekejte, jen je potřeba do vyznačeného místa vepsat cestu ke složce s programem Nero.


MultiMounter - Poznámkový blok

Soubor Úpravy Formát Zobrazení Nápověda

```
REGEDIT4

[HKEY_CLASSES_ROOT\CLSID\{2E9D3540-211C-11d0-A5F2-00A0248C37BE}]
@="Nero Shell Extension Property Sheet"

[HKEY_CLASSES_ROOT\CLSID\{2E9D3540-211C-11d0-A5F2-00A0248C37BE}\InprocServer32]
@="C:\\Program Files\\Ahead\\Nero\\neroshx.dll"
"ThreadingModel"="Apartment"

[HKEY_CLASSES_ROOT\Drive\shellex\PropertySheetHandlers\{2E9D3540-211C-11d0-A5F2-00A0248C37BE}]

[HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Shell Extensions\Approved]
"{2E9D3540-211C-11d0-A5F2-00A0248C37BE}"="Nero Shell Extension Property Sheet"
```

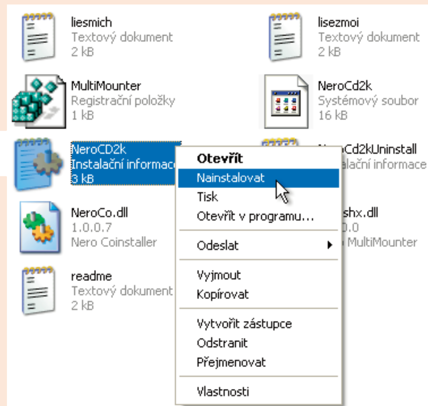
Obr. 3. Jestliže vaše cesta ke složce obsahující soubor *neroshx.dll* má podobu C:\Program Files\Ahead\Nero, pak bude upravený soubor *Multimounter.reg* vypadat jako na obrázku.

ky“; jeho obsah – po provedené úpravě a jejím uložení – je tedy třeba do registrů ještě zavést, aby položky začaly platit. To provedete jednoduše: Na soubor dvakrát klikněte (tím vlastně spustíte výchozí položku *Sloučit* z jeho místní nabídky), a vyskočí dotaz *editoru registru*, zda tyto položky opravdu chcete do registru přidat; dotaz potvrďte (tzn. odsouhlaste jej). Tím je skončena první fáze instalace!

INSTALACE OVLADAČE

Již nyní ve vlastnostech disku přibyla nová karta *Volumes*. Zatím však nelze zvolit jinou než výchozí, tedy poslední sekci. K tomu potřebujete ještě nainstalovat zvláštní ovladač – ten je tvořen souborem *NeroCd2k*(*.sys*). Tentokrát však nebudete kopírovat ručně, nýbrž použijete instalační informace souboru *NeroCD2k*(*.inf*) – obrázek 4.

Po tomto kroku musíte počítat restartovat, aby ovladač začal fungovat.



Obr. 4. Na soubor s instalačními informacemi kliknete pravým tlačítkem; tím vyvoláte místní nabídku a v ní zvolíte *Nainstalovat*.

PRO POKROČILÉHO UŽIVATELE — info

Z výše popsaného postupu lze vytušit, že Multimounter je možné zprovoznit i na počítači, na kterém program Nero nainstalován není – jen musíte vybrat jiné umístění pro soubor *neroshx.dll*. Nic nezkazíte, když použijete třeba C:\WINDOWS\system32.

Soubor *Multimounter.reg* je pak důležitý jen v okamžiku, kdy jeho obsah dvojím kliknutím zavádíte do registrů; je lhostejno, ve které složce se nachází, když jej zrovna upravujete a spouštíte. Můžete si jej někam překopírovat, abyste si někde zachovali neupravený původní soubor, kdyby se vám úprava nepovedla. Můžete se však spokojit i s tím, že původní soubor uchováte pouze ve staženém, nerozbaleném archivu, a kdyby se vyskytl problém, soubor zkrátka znovu extrahujete.

JAK SE MULTIMOUNTER POUŽÍVÁ

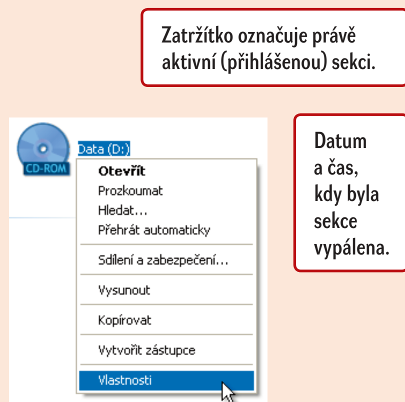
Když vložíte CD do jednotky, přihlásí se vždy poslední vypálená sekce. Ta může obsahovat všechny soubory na disku, jestliže do ní byly zahrnuty i sekce předchozí, ale i v takovém případě mohou některé soubory chybět, byly-li prostřednictvím poslední sekce jednotlivě jakoby smazány, nebo jejich starší verze z předchozí sekce může být „přepsána“ novější verzí z poslední sekce.

Volbou jiné než výchozí (poslední) sekce však docílíte toho, že disk se bude tvářit tak, jako by žádné další sekce po té, kterou jste zvolili k přihlášení, na disk vypáleny nebyly. Vlastně se v „historii disku“ vrátíte *před vypálení* sekcí následujících po sekci vybrané.

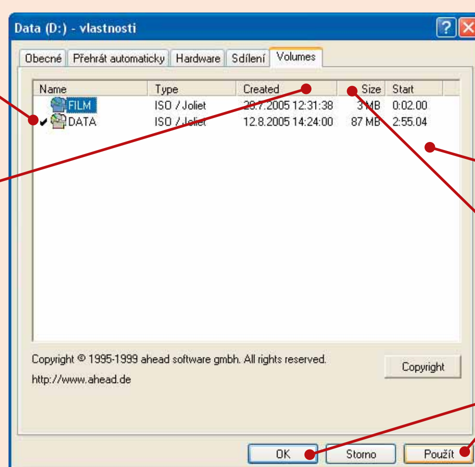
Otevřete si *tento počítač* tak, abyste viděli ikony disků. Ve vlastnostech příslušného disku (jež vyberete z místní nabídky ikony disku) je nyní nová karta *Volumes*. Zobrazte ji. Na kartě se vypíše seznam sekcí tak, jak byly vypáleny po sobě, spolu s některými základními údaji. Když disk obsahuje více než jednu sekci, můžete označit jinou než poslední a kliknutím na tlačítko *OK* nebo *Použít* volbu potvrdit.

Nyní se disk tváří, jako by zvolená sekce byla poslední vypálená; můžete se o tom přesvědčit, když obsah disku otevřete.

Zpátky k poslední vypálené sekci se vrátíte opět přes kartu *Volumes*.



Obr. 5. K volbě sekce se dostanete přes *vlastnosti* disku z jeho místní nabídky.



Obr. 6. Na kartě *Volumes* vlastností disku jsou vypsány sekce v tom pořadí, ve kterém byly na disk vypáleny.

JAK WINDOWS TROCHU POPLÉST

Když disk vysunete a opět zasunete, Multimounter se vrátí k poslední sekci, ne však Windows! Ta si pamatují poslední vložený disk, a když tentýž disk vložíte znovu do téže jednotky, načtou stejnou sekci, kterou jste měli zvolenu posledně, ačkoli se Multimounter tváří, že zvolena je poslední.

Nápravu lze zjednat několika způsoby:

- Zvolíte jinou sekci, než kterou ukazuje Multimounter, kliknete na *Použít*, zvolíte tu sekci, kterou žádáte, a kliknete na *OK* nebo *Použít*.
- Před vysunutím disku zajistíte, aby byla zvolena poslední sekce.
- Do jednotky vložíte jiný disk, takže Windows na předchozí disk „zapomenou“.

Na závěr si sdělme ještě jednu nepříjemnost: jestliže jste soubor *neroshx.dll* nainstalovali do složky programu Nero, jak doporučuje výrobce, při aktualizaci programu Nero instalací novější verze (updatu) se stane, že Multimounter „zmizí“, a to proto, že provedená aktualizace tento soubor odstraní (registrační položky i ovladač však zůstanou nedotčeny). Abyste nemuseli soubor pokaždé znovu kopírovat do zmíněné složky, nainstalujte jej raději jinam, ale podle toho musíte upravit cestu v registračních položkách (a po případné úpravě je znovu zavést).

-mjs

TIPY PRO MS WINDOWS

MS Windows nabízejí mnoho možností. V tomto článku si ukážeme tři tipy, které vám mohou ušetřit starosti.

info

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:

Jak jednoduše přiřadit program pro otevírání vybraného souboru.

Jak zobrazit informace o souboru.

Jak nastavit automatickou aktualizaci MS Windows.

Název programu: MS Windows XP.

KTERÝ PROGRAM OTEVŘE SOUBOR?

Možná znáte tuto situaci: Po dvojitém kliknutí na dokument se tento dokument otevřel v nějakém programu. Po instalaci dalších programů jste na stejný dokument opět dvojitě klikli, a spustil se úplně jiný program (byť i ten daný dokument otevřel).

Chcete se vrátit k původnímu programu? Pak uzavřete program, kterým dokument prohlížíte, a na daný dokument klikněte pravým tlačítkem myši (obr. 1). Z místní nabídky vyberte postupně příkazy **Otevřít v programu** a **Zvolit program**.

V dialogovém okně *Otevřít v programu* (obr. 2) vyberte ze seznamu program, který chcete pro otevírání tohoto typu dokumentu použít.

Jste-li si jisti výběrem programu, kliknutím zaškrtněte položku **K otevření souborů tohoto typu vždy použít vybraný program**.

Nejste-li si jisti, položku ponechte prázdnou a zapamatujte si, který program jste vybrali.

Poté klikněte na tlačítko **OK**.

ZKOUŠKA

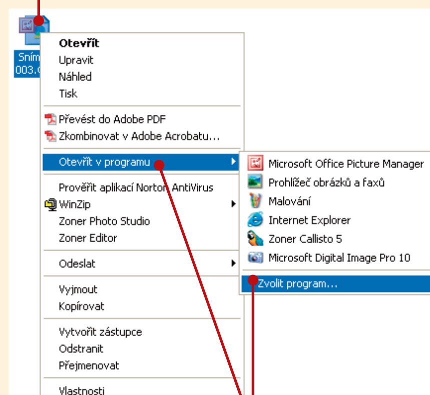
Po uzavření okna *Otevřít v programu* by systém MS Windows měl zajistit spuštění vybraného programu a ten by měl zobrazit obsah daného souboru.

Vraťme se k možnosti, kdy jste položku **K otevření souborů**... ponechali prázdnou.

Je-li spuštěn program, který chcete pro otevírání dokumentu dále používat, předchozí postup zopakujte, ale položku **K otevření souborů**... zaškrtněte.

V případě, že jste v dialogovém okně *Otevřít v programu* vybrali program, který vám nevyhovuje, otevřete toto okno znovu a vyberte jiný program.

1. Klikněte na dokument pravým tlačítkem myši.

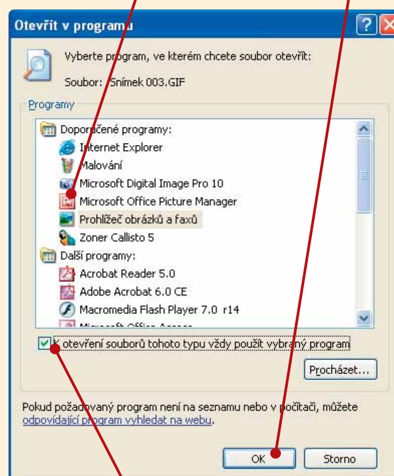


Obr. 1

2. Vyberte postupně příkazy **Otevřít v programu** a **Zvolit program**.

3. Klikněte na program, který chcete použít.

5. Klikněte na tlačítko **OK**.



Obr. 2

4. Podle potřeby zaškrtněte položku **K otevření souborů tohoto typu vždy použít vybraný program**.

info

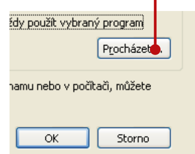
Typ dokumentu poznáte podle přípony. Přípona je tvořena znaky na konci názvu souboru, které jsou odděleny tečkou. Přípona má nejčastěji tři znaky.

Nejznámější přípony jsou např. DOC (dokumenty MS Wordu), BMP, JPG, GIF (obrázky) a XLS (tabulky MS Excelu).

Požadovaný program není v seznamu

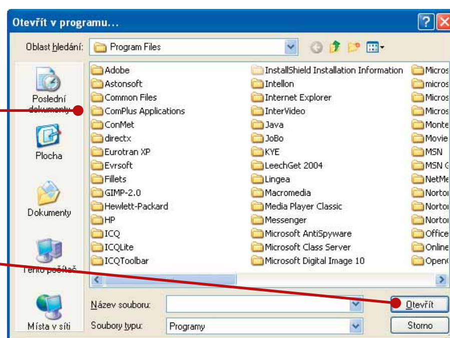
V případě, že jste požadovaný program nenalezli v seznamu dialogového okna *Otevřít v programu*, klikněte na tlačítko **Procházet** v dolní části okna. Tím vyvoláte dialogové okno *Otevřít v programu...*, které umožní procházet složkami na disku a vybrat požadovaný program. Po jeho vyhledání klikněte na tlačítko **Otevřít**.

1. Klikněte na tlačítko **Procházet**.



2. Vyberte požadovaný program.

3. Klikněte na tlačítko **Otevřít**.

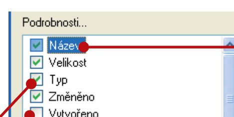


INFORMACE O SOUBORU

Používáte-li program Průzkumník MS Windows, víte, že obsah složky můžete zobrazit několika způsoby. Vyberete-li způsob zobrazení Podrobnosti, obsah složky se zobrazí v několika sloupcích. Které sloupce budou zobrazeny, to můžete sami nastavit.

info

V seznamu *Podrobnosti* rozlišujte, na co klikáte. Chcete-li položku označit či odznačit, klikněte do čtverečku nalevo od položky. Chcete-li položku přesunout, klikněte na její název.



Kliknutím na čtverec položku označíte či odznačíte.

Na název položky klikněte v tom případě, že chcete položku přesunout.

Z nabídky okna průzkumníku **Zobrazit** vyberte příkaz **Zvolit podrobnosti** (obr. 3).

Tím vyvoláte dialogové okno *Zvolit podrobnosti* (obr. 4).

JAKÉ POLOŽKY SE BUDOU ZOBRAZOVAT

V seznamu na levé straně okna zaškrtněte položky, které chcete v okně průzkumníku zobrazovat.

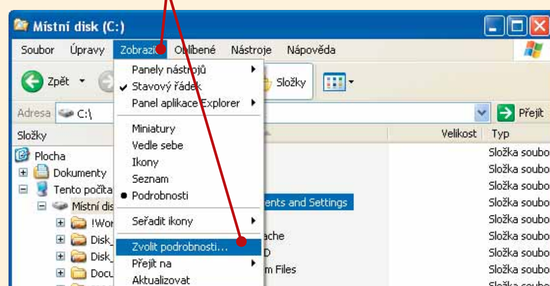
POŘADÍ ZOBRAZENÝCH POLOŽEK

Pořadí položek můžete měnit pomocí tlačítek **Nahoru** a **Dolů**. Klikněte na položku, kterou chcete posunout, a poté opakovaným kliknutím na jedno z uvedených tlačítek položku přesuňte.

VOLBA ŠÍŘKY SLOUPCE

V poli *Šířka vybraného sloupce (pixely)* můžete určit, jak široký se má sloupec zobrazovat. Šířku zobrazení můžete pak přímo v okně průzkumníku upravit myší podle okamžité potřeby.

1. Z nabídky **Zobrazit** vyberte příkaz **Zvolit podrobnosti**.



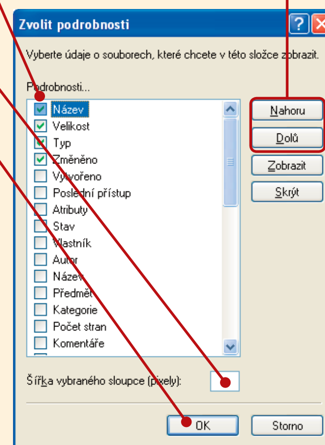
Obr. 3

2. V seznamu **Podrobnosti** ponechte označená ta pole, která chcete zobrazovat.

3. Pomocí tlačítek **Nahoru** a **Dolů** můžete změnit pořadí zobrazení sloupců.

4. Chcete-li, můžete zapsat šířku sloupce.

5. Klikněte na tlačítko **OK**.



Obr. 4

AKTUALIZACE

Máte-li počítač připojen alespoň někdy k internetu, je důležité, aby operační systém byl pravidelně aktualizován. MS Windows nabízejí několik možností. Buď můžete odpovědnost za kontrolu aktualizací vzít plně na sebe, nebo systém MS Windows pověřit, aby kontroloval, zda jsou nové aktualizace k dispozici, a aby je buď je sám nainstaloval, nebo na ně alespoň upozornil.

ZOBRAZUJEME OKNO S MOŽNOSTÍ NASTAVENÍ AUTOMATICKÝCH AKTUALIZACÍ

Z nabídky **Start** vyberte příkaz **Ovládací panely**.

V okně *Ovládací panely* klikněte na položku **Centrum zabezpečení** (obr. 5).

V okně *Centrum zabezpečení* vyberte položku **Automatické aktualizace** (obr. 6).

Okno *Automatické aktualizace* (obr. 7) nabízí několik možností.

JAKÉ MOŽNOSTI MS WINDOWS NABÍZÍ

Zvolíte-li položku **Automaticky (doporučeno)**, nemusíte se o nic dalšího starat. Stažení i aktualizace proběhnou automaticky.

Položka **Stahovat aktualizace automaticky, ale čas instalace zvolím ručně** zajistí automatické stažení aktualizací. Po stažení se na systémové části hlavního panelu objeví ikonka štítu jako upozornění na nově stažené aktualizace. Budete-li chtít aktualizace instalovat, klikněte na tuto ikonku. Doporučení: instalaci zbytečně neodkládejte.

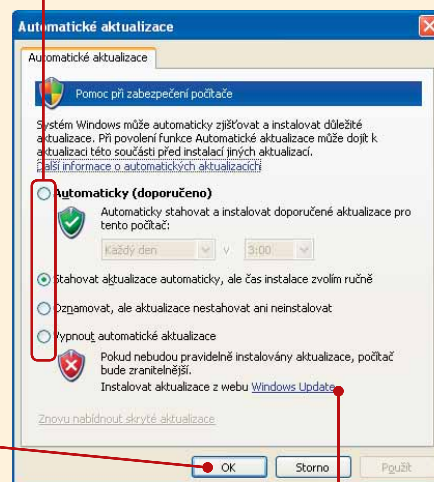
Položka **Oznamovat, ale aktualizace nestahovat ani neinstalovat** zajistí, že budete pouze upozorněni, že nové aktualizace jsou připraveny ke stažení.

Položka **Vypnout automatické aktualizace** zruší sledování stavu aktualizací na serveru. Tuto možnost nedoporučujeme (snad jen v případě, že váš počítač se nebude k internetu vůbec připojovat).

V případě, že tuto položku zaškrtnete, doporučujeme používat po připojení k internetu alespoň odkaz **Windows Update**, který najdete v okně *Automatické aktualizace*.

-mzi

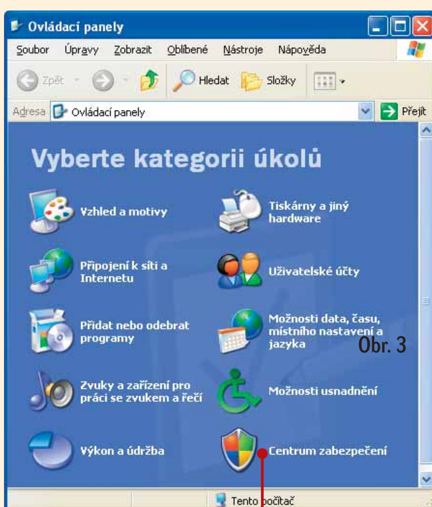
3. Zvolte jednu z nabízených položek.



4. Klikněte na tlačítko **OK**.

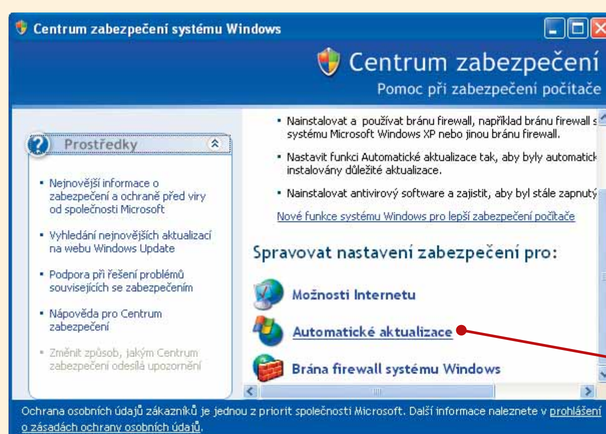
Odkaz **Windows Update**.

Obr. 7



Obr. 5

1. Klikněte na položku **Centrum zabezpečení**.



Obr. 6

2. Klikněte na položku **Automatické aktualizace**.

HROMADNÁ KORESPONDENCE MS WORKS

Potřebujete zaslat stejný dopis na více adres? Nebo chcete vytisknout více obálek či štítků, ale nemáte žádný speciální program?

info

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:

- Jak vytvořit dopis hromadné korespondence.
- Jak vytisknout dopis hromadné korespondence.
- Jak vytisknout adresy na obálky.

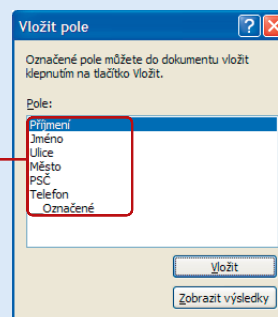
Název programu: MS Works.

Pokud máte na počítači alespoň sadu programů MS Works, už si můžete práci zjednodušit. Důležité je, jak máte uloženy adresy, na které potřebujete dopisy zaslat. Adresy můžete čerpat z adresáře programu MS Works nebo z některých databázových souborů. Budete-li hromadnou korespondenci používat častěji, vytvořte si seznam adres přímo v databázovém programu sady MS Works. Nyní si tedy představte, že soubor s adresami již máte vytvořen a jmenuje se například Adresy.wdb.

JAK SE VYTVOŘÍ DOPIS HROMADNÉ KORESPONDENCE

1. V prvním kroku vytvoříte dopis, který potřebujete poslat více lidem či organizacím (obr. 1).
2. V nabídce **Nástroje** klikněte na položku **Hromadná korespondence** a poté na příkaz **Otevřít zdroj dat** (obr. 2).
3. Zobrazí se dialogové okno *Otevřít zdroj dat*, ve kterém se vás textový editor zeptá, zda chcete adresy čerpat z adresáře, či z jiného souboru (obr. 3). Protože se předpokládá, že adresy máte v databázovém souboru sady MS Works, klikněte na druhou možnost, tedy **Sloučit informace z jiného typu souborů**.
4. Poté se otevře dialogové okno pro vyhledání zdroje dat (obr. 4). To znamená, že musíte vyhledat složku a v ní označit soubor, ze kterého chcete adresy čerpat.
5. Klikněte na tlačítko **Otevřít**.
6. Zobrazí se dialogové okno *Vložit pole* (v případě, že zdrojovým souborem není databáze sady MS Works, zobrazí se dotaz na upřesnění o datech).
7. V dialogovém okně vidíte názvy jednotlivých polí, která můžete do dopisu vkládat (obr. 5). Prakticky se jedná o nadpisy (záhlaví) jednotlivých polí v databázi.
8. Aby program věděl, která pole kam patří, připravte si kurzor v dopisu vždy na to místo, kam potřebujete dané pole vložit. Potom pole označte v dialogovém okně *Vložit pole* a nakonec klikněte na tlačítko **Vložit**.
9. Postupně takto vložíte do dopisu všechna důležitá pole, tedy položky týkající se adresy (obr. 6). Pokud byste v databázi měli i oslovení, nebojte se ho v dopisu použít.
10. Jestliže je váš dopis již hotov, klikněte na tlačítko **Zobrazit výsledky**. Tím se místo vložených polí zobrazí konkrétní položky z databáze, tedy adresy (obr. 7).
11. Zároveň se zobrazí panel *Zobrazit výsledky*. Na něm se nachází tlačítka s šipkami,

Pole, která se mohou do textu vkládat.



Obr. 5

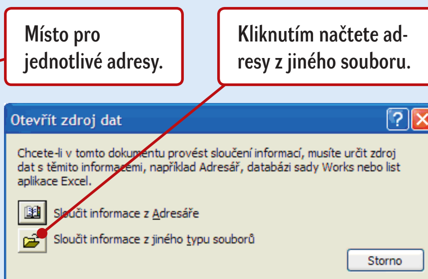
Místo pro jednotlivé adresy.



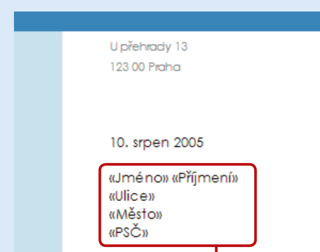
Obr. 1

Ukázka dopisu pro více adresátů.

Kliknutím načtete adresy z jiného souboru.

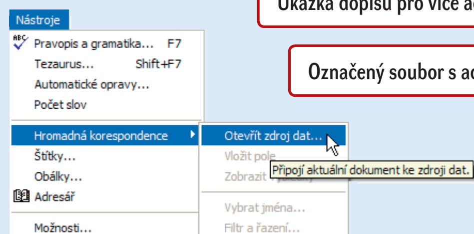


Obr. 3



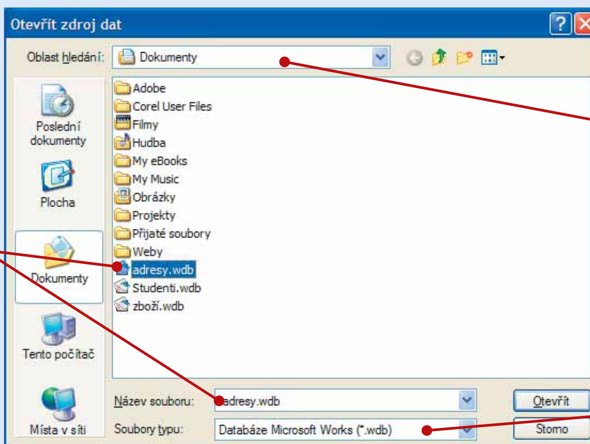
Obr. 6

Jednotlivá vložená pole.



Obr. 2

Označený soubor s adresami.



Obr. 4

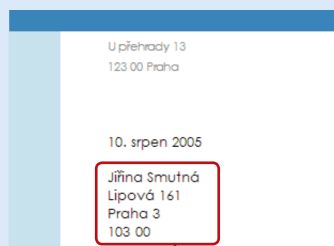
Složka, ve které se soubor s adresami nachází.

Výběr typu souboru.

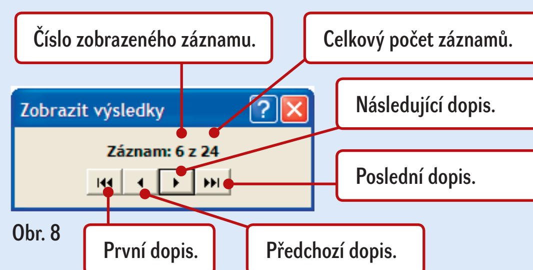
pomocí kterých můžete jednotlivými dopisy s různými adresami listovat (obr. 8). Výhodou může být i to, že do jednotlivých dopisů můžete doplnit text, případně udělat v nich jiné změny.

12. Posledním krokem je vytištění dopisů. Pro každé jméno a adresu ze zdroje dat bude vytištěna jedna kopie dopisu.

Možná vás teď napadne, zda se musí vždy tisknout všechny dopisy. Pokud chcete tisknout dopisy jen s některými adresami, je třeba dopisy filtrovat.



Obr. 7

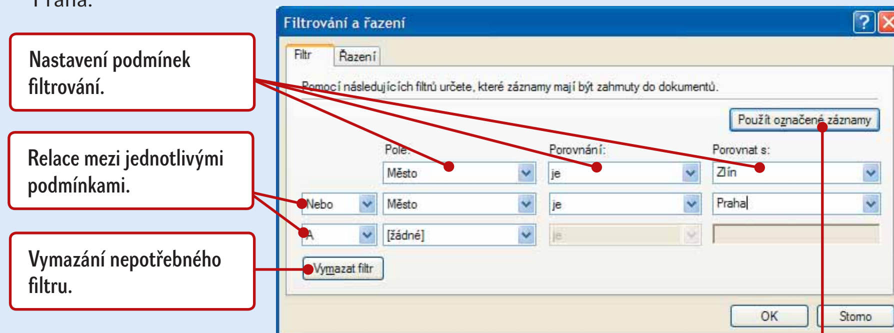


Obr. 8

JAK SE FILTRUJÍ DATA PRO HROMADNOU KORESPONDENCI

Po sloučení dat v rámci hromadné korespondence lze při náhledu nebo vlastním tisku jednotlivých kopií dopisu omezit pomocí filtru výsledky sloučení. Budete-li chtít tisknout dopis jen pro adresáty z určitého města (a tedy ne pro všechny lidi či firmy v databázi), můžete nastavit filtr právě pro pole *Město*. Jak?

1. V nabídce klikněte na položku **Hromadná korespondence** a pak na příkaz **Filtr a řazení**.
2. Zobrazí se dialogové okno (obr. 9) a zde na kartě *Filtr* můžete nastavit podmínky pro výběr jednotlivých adres.
3. Z rozbalovací nabídky *Pole* vyberte název pole, podle kterého chcete filtrovat. Potom je třeba v rozbalovacím políčku *Porovnání* zvolit způsob porovnání, například je, není, je větší, je menší. Do posledního políčka *Porovnat s* zapište text, který chcete porovnat s obsahem prvního pole, například **Zlín**.
4. Pokud byste již nyní klikli na tlačítko **OK**, vytiskly by se pouze ty dopisy, které se budou posílat do Zlína.
5. Jestliže si však prohlédnete levou část dialogového okna, zjistíte, že se zde dá vybrat spojka **A** či **Nebo**. To znamená, že pokud doplníte další řádek podmínek, například v poli *Město* zadáte výraz **Praha**, musíte mezi řádky uvést odpovídající spojku. Pokud by byla uvedena spojka **A**, nebyla by vybrána žádná adresa, protože trvalé bydliště nemůže být současně ve Zlíně a v Praze. Je tedy třeba vybrat spojku **Nebo**, protože se budou vybírat adresy, v nichž je jako město uveden Zlín nebo Praha.
6. Celkem můžete použít až tři filtry, musíte si jen dobře rozmyslet, co od výsledku očekáváte, a podle toho vybírat pole i podmínky.
7. Jestliže později již nebude filtr potřeba, klikněte v dialogovém okně *Filtrování a řazení* na tlačítko **Vymazat filtr**.
8. Pokud jste v databázi předem označili záznamy podle toho, kterým lidem nebo firmám chcete dopis posílat, můžete bez nastavování kliknout na tlačítko **Použít označené záznamy**.



Obr. 9

JAK VYTISKNOUT OBÁLKY

V nabídce **Nástroje** nejprve klikněte na příkaz **Obálky**. Zobrazí se dialogové okno s dotazem, zda chcete tisknout jen jednu obálku, nebo více obálek na základě slučování dat hromadné korespondence.

Vyberte možnost **Obálky pro hromadnou korespondenci** a klikněte na tlačítko **OK**. Program zobrazí dialogové okno, ve kterém musíte určit velikost obálky.

Po kliknutí na tlačítko **Nový dokument** se vytvoří dokument obálky se zadaným nastavením. Zároveň se zobrazí dialogové okno s dotazem na zdroj dat. Tedy podobně jako v případě dopisů se zobrazí dialogové okno *Otevřít zdroj dat* (viz obr. 3) a zde je třeba vybrat, zda budete adresy propojovat z adresáře, či z databázového souboru.

Po výběru zdroje dat se zobrazí dialogové okno *Vložit pole* a podobně jako u dopisů umístíte jednotlivé položky adresy na správné místo obálky.

Také můžete doplnit zpáteční adresu či obrázek. Nezapomeňte upravit velikost a styl písma (obr. 10).

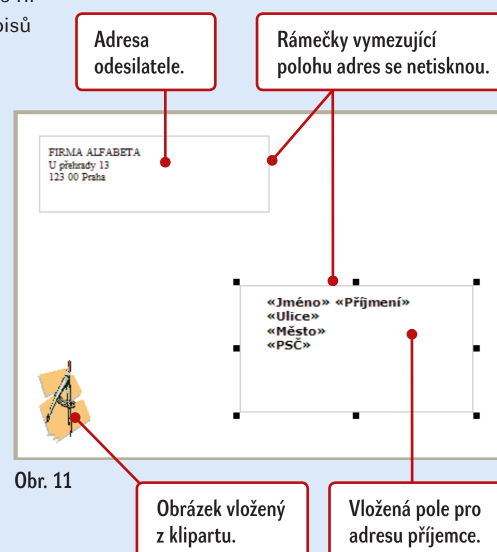
Dál už můžete postupovat, například i s filtrováním nebo řazením, stejně jako u dopisů hromadné korespondence.

A CO ŠTÍTKY?

V nabídce **Nástroje** nejprve klikněte na příkaz **Štítky**. Zobrazí se dialogové okno s dotazem, jaké štítky budete chtít tisknout. Nemyslí se tím zatím jejich velikost, ale obsah, tzn. zda chcete vytvořit více štítků s různým obsahem, nebo více štítků s jedním obsahem, anebo více štítků na základě slučování dat hromadné korespondence.

Pokud si vyberete hromadnou korespondenci, tedy třetí možnost, opět se nejprve zobrazí dotaz na rozměr, tentokrát na rozměr štítků, a pak na zdroj dat. Jde tedy o podobný postup jako v případě dopisů nebo obálek.

Marie Franců



Obr. 11

FOTKY Z PRÁZDNIN NA WEBU

Základem každé vaší stránky na webu je soubor ve formátu HTML, což je vlastně textový soubor s textovou náplní a s instrukcemi, co, jak a kde má být na stránce zobrazeno. Jistě budete souhlasit s tím, že pěkný obrázek má leckdy větší vypovídací hodnotu než spousta slov.

info

V ČLÁNKU SE DOZVÍTE:

Jak v programu 602Photo převést obrázek do formátu JPEG.

Jak obrázek upravit a zmenšit.

Jak na stránku umístit odkaz na obrázek.

Název programu: 602Text, 602Photo.

Dnes se budeme věnovat postupu, jak na stránku vložit obrázky, aby vypadala skoro profesionálně. Opět nebudete potřebovat nic zvláštního. Přiberete si jen dalšího pomocníka z „balíku“ 602PC Suite, a to program 602Photo.

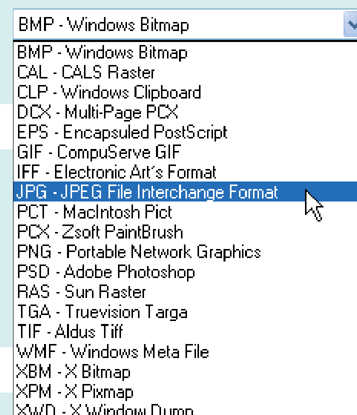
NENÍ OBRÁZEK JAKO OBRÁZEK

Budeme předpokládat, že jste na dovolené fotografovali digitálním fotoaparátem (nebo že jste si své fotografie zvětšené na papíře nechali digitalizovat). Máte tedy několik grafických souborů a otázkou je, jak je umístit na web. Především bude zapotřebí obrázky poněkud upravit.

Pro zveřejnění obrázků na webových stránkách jsou vhodné grafické formáty JPEG a GIF. Pro naše účely bude nejvhodnější formát JPEG, protože jej lze volitelně komprimovat a tím ušetřit prostor, který je pro vás na webovém serveru vyhrazen. Dále je zapotřebí zkontrolovat a případně upravit kvalitu obrázků. Nakonec bude dobré vytvořit dvě sady souborů. Jedna bude obsahovat malé, náhledové „miniatury“ (tzv. *thumbnails*) a druhá vlastní „velké obrázky“. 602Photo to zvládne všechno – hned uvidíte, jak.

KONVERZE DO FORMÁTU JPG

Obrázek načtený z určitého typu souboru do programu 602Photo zkonvertujete do jiného formátu tak, že jej uložíte s vhodným nastavením exportního filtru. Není to nic složitého. Z menu **Soubor** vyberte příkaz **Uložit jako** a v jeho dialogovém okně pomocí voliče **Uložit jako typ** zvolte požadovaný formát (obr. 1).



Obr. 1. Volba formátu pro uložení obrázku.

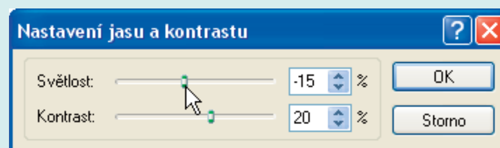
ÚPRAVY OBRÁZKU

Pokud je obrázek moc tmavý, málo kontrastní nebo má třeba nepřirozený barevný nádech, můžete jej nyní upravit. Nejprve vyberte příkaz **Automatické ladění** z menu **Efekty**; pokud nebudete s výsledkem spokojeni, pak příkazem **Jas a Kontrast** z menu **Obrázek** otevřete dialogové okno s posuvnými voliči jasu a kontrastu (obr. 2).

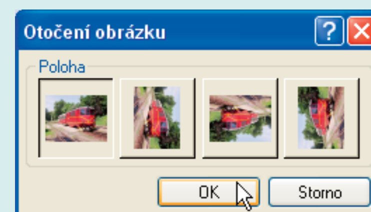
Jestliže jsou snímky pořízeny na výšku, není problém je pootočit – v menu **Obrázek** zvolte příkaz **Otočení** (obr. 3).

tip

Obrázky z cest se nepokoušejte příliš vylepšovat různými efekty. Jde přece o to, aby zrcadlily nějakou skutečnost – a ta mívá k dokonalosti obvykle dost daleko.



Obr. 2. Dialogové okno pro nastavení jasu a kontrastu.



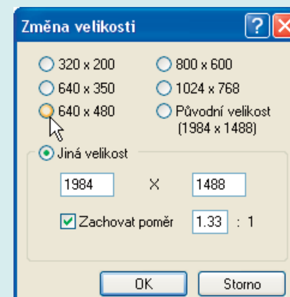
Obr. 3. Vyberte variantu, jak má být obrázek otočen.

VELIKOST SOUBORŮ

Současné digitální fotoaparáty mají poměrně velkou rozlišovací schopnost: ta se blíží kvalitě klasického kinofilmu, nebo ji dokonce přesahuje. Výsledkem jsou „fotografie“ např. o velikosti 1600 × 2000 bodů, ale i mnohem větší. Obrázek uvedené velikosti však zabere na disku kolem 0,7 megabajtu. Na disk o kapacitě několika desítek gigabajtů to sice není mnoho, ale vy se pohybujete v mnohem těsnějším prostoru: server Webzdarma nabízí kapacitu 50 MB, jiné servery kapacitu ještě mnohem menší. Odhadněte, kolik fotografií by se vám na server vešlo...

Webové stránky si lidé prohlížejí na monitoru počítače. Donedávna bylo běžným zobrazením 800 × 600 bodů. Nemá tedy smysl zveřejňovat moc velké obrázky, protože by nebyly vidět celé nebo by se musely zbytečně zmenšovat.

Z výše uvedených informací vyplývá, že i pro celkem náročného diváka postačí, když snímky zmenšíte na velikost 640 × 480 bodů nebo i menší. V programu 602Photo k tomu využijete příkaz **Změna velikosti** z menu **Obrázek** – v dialogovém okně nastavíte vhodné zmenšení (obr. 4).



Obr. 4. Změna velikosti obrázku.

VELIKOST SOUBORŮ

Nebývá zvykem na webových stránkách zveřejňovat obrázky v plné velikosti. To by zbytečně rušilo a oči čtenáře by se brzy unavily neustálým těkáním z obrázků na text a naopak. Proto je dobré mít na stránce jen obrázky silně zmenšené, tedy náhledové miniatury skutečných obrázků. Ty ovšem nesou hypertextový odkaz na skutečný obrázek, a klikne-li divák na náhled, který ho zaujal, načte se obrázek v plné velikosti.

Pro 602Photo není problém ani zhotovení náhledů. Jednotlivé obrázky známým postupem zmenšete a uložte pod jiným jménem (třeba vycházejícím ze jména původního, ale doplněným o písmeno „N“ – „náhled“). Získáte tak dvě sady souborů. Ty je dobré uložit do podsložky ve složce se základním souborem HTML; učiňte to tedy a novou složku pojmenujte **Pictures**.

KOMPRESE SOUBORŮ

Možná se vám bude zdát, že soubory s obrázky jsou příliš velké i po zmenšení. Formát JPG nabízí kompromisní řešení: soubory se zmenší, avšak utrpí kvalita zobrazení. Formát JPG ukládá obrázky komprimovaně, tedy ne „bod po bodu“, ale podle určitých algoritmů, umožňujících obraz do souboru „stlačit“ – zkomprimovat.

Pro načtený obrázek otevřete v programu 602Photo dialogové okno **Uložit jako**. V něm je v pravém rohu dole tlačítko **Předvolby**. Kliknutím na toto tlačítko otevřete dialogové okno **JPEG komprese** (obr. 5). V něm je posuvný volič, umožňující nastavit stupeň



Obr. 5. Nastavení stupně komprese obrázků.

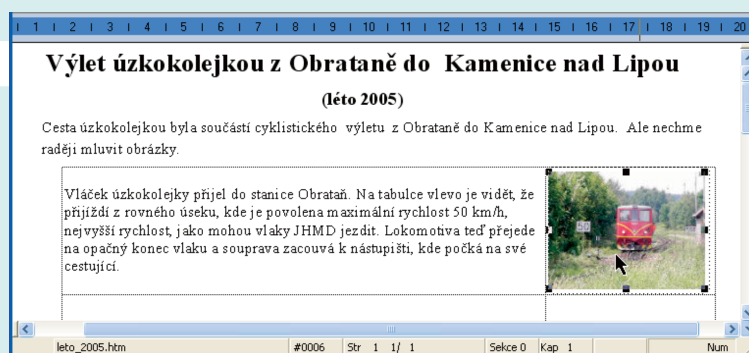
tip

Z různých internetových stránek si lze stáhnout speciální programy pro optimalizaci velikosti souborů s obrázky. Zkuste zapátrat, třeba nějaký z kategorie *freeware* objevíte. Dalším zdrojem užitečných grafických programů jsou i cédéčka přiložená k našemu časopisu.

komprese. Zkuste si nanečisto různé možnosti. Možná dospějete k názoru, že při změně komprese z 25 % na 75 % je ztráta kvality poměrně zanedbatelná a soubor se zmenší třeba na pětinu – to však již záleží na vás.

MONTÁŽ OBRÁZKŮ DO STRÁNKY

Chcete-li udělat ze své stránky kroniku dne, výletu nebo jiné události, tedy jednotlivé texty opatřit určitým obrázkem, může být vhodné vytvořit v dokumentu textovou tabulku s vhodnou šířkou sloupců (obr. 6). To vám zaručí, že se texty a náhledové obrázky na webové stránce „nerozjedou“. Náhledové obrázky vložíte do tabulky běžným způsobem – příkazem **Obrázek** z menu **Vložit**.



Obr. 6. Obrázek vmontovaný do tabulky.

NÁHLEDOVÝ OBRÁZEK JAKO ODKAZ

Nyní se zaměříme na to, jak z náhledového obrázku udělat aktivní odkaz na skutečný obrázek. Klikněte na náhledový obrázek pravým tlačítkem myši a z místní nabídky vyberte příkaz **Vlastnosti objektu**; v otevřeném dialogovém okně přejděte na kartu **HTML** (obr. 7).

Dialogové okno programu 602Text se z hlediska obsluhy trochu liší od jiných dialogových oken tohoto typu. Princip je opačný: do dokumentu se nejprve vloží obrázek, pomocí dialogového okna se z něj vytvoří zdrojový soubor a uloží se – to není přesně to, co obvykle očekáváte, když máte soubory předem připraveny. Navíc musíte počítat s tím, že celou strukturu souborů je třeba přenést na webový server. Řešení si ukážeme na příkladu.

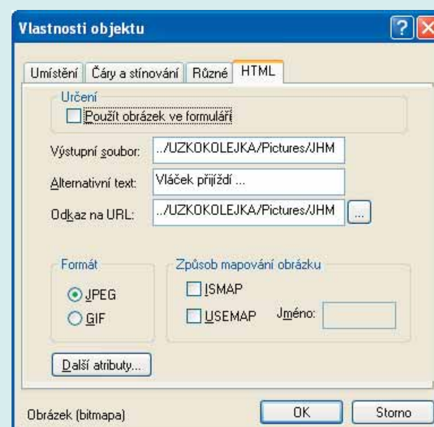
Výchozí soubor HTML je na disku uložen jako **d:\MOJE STRANKY\UZKOKOLEJKA\leto_2005.htm**. Soubor s náhledovým obrázkem je uložen jako **d:\MOJE STRANKY\UZKOKOLEJKA\Pictures\JHMD_01N.JPG.**; soubor s obrázkem v plné velikosti má přístupovou cestu úplně stejnou, jen soubor se jmenuje **JHMD_01.JPG**.

Adresa stránek na serveru Webzdarma je *http://merlinova.mysteria.cz/*. Tato adresa tedy odpovídá té části přístupové cesty na lokálním disku, která je zapsána jako **d:\moje stranky**. Pak můžete do pole **Výstupní soubor** zapsat **../UZKOKOLEJKA/Pictures/JHMD_01N.JPG** a do pole **Odkaz na URL** totéž, jen bez písmene „N“ v názvu JPG souboru. Do pole **Alternativní text** zapište něco, co bude zobrazeno místo obrázku, pokud by se příslušný soubor stal nedostupným.

Pokud by vám popsaný postup připadal příliš nepochopitelný, můžete do pole **Výstupní soubor** zapsat přímo internetovou adresu, na které má být soubor s obrázkem uložen (například *http://merlinova.mysteria.cz/UZKOKOLEJKA/Pictures/JHMD_01N.jpg*), a do pole **Odkaz na URL** totéž, ale tentokrát pro soubor s obrázkem v plné velikosti. Bude to fungovat úplně stejně, jen při eventuální změně poskytovatele webových služeb bude nutno tyto odkazy opravit.

Posledním úkonem je všechny soubory překopírovat na webový server a stránku si prohlédnout.

Jiří Lapáček



Obr. 7. Odkaz na obrázek.

JAK UKÁZAT FOTKY OSTATNÍM

Fotografování digitálním fotoaparátem si rychle našlo spoustu příznivců. Pro prohlížení fotografií a jejich zálohování na CD lze využít specializované programy, které umožňují prezentovat snímky tak, že z nich vytvoří pěkná fotoalba. Pojďme si několik takových programů představit.

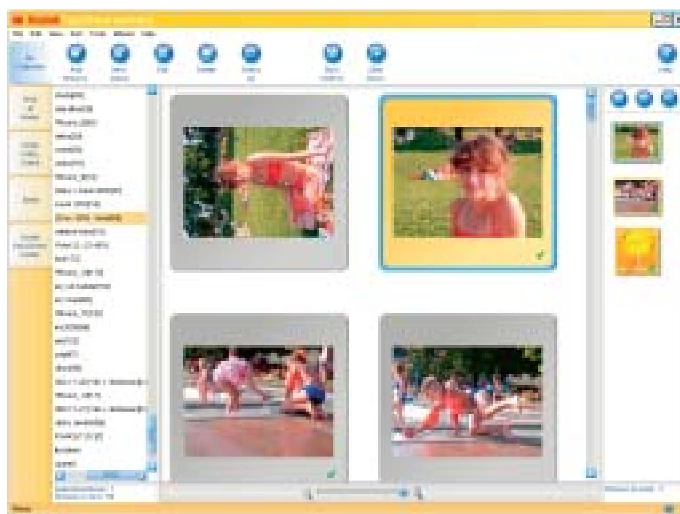
info

CO JE INTERNETOVÉ FOTOALBUM?

Internetové fotoalbum je pěkná metoda, jak fotografie prezentovat. Jedná se vlastně o internetový dokument v jazyce HTML. Na jeho hlavní stránce (nebo stránkách) vidíte fotografie v náhledové velikosti – této stránce se říká index. Pokud na fotografii kliknete, přesunete se na další stránku a na ní je snímek v plné velikosti. Pomocí šipek se pak mezi jednotlivými fotografiemi přesouváte a pohodlně si je prohlížíte.

JAK NA TO

Práce s programy pro tvorbu fotoalba a pro vytváření obrázkových prezentací je skutečně velmi jednoduchá. Základní funkcí, kterou tyto programy disponují, je prohlížet. Obrázky si však můžete také „promítat" – v tom případě se budou obrázky na obrazovce měnit samy, aniž musíte hnout myší. Stačí pouze zvolit interval, po kterém se snímky budou střídat. žitě prohledávat adresářovou strukturu. Při každém dalším spuštění programu bude počítač prohledán, zda se neobjevila další složka, která by obsahovala obrázky. Ze zobrazených fotografií pak program umožňuje vytvářet fotoalba a také je do jisté míry upravovat.



Program Kodak EasyShare podporuje snadné odesílání obrázku e-mailem.



Za pomoci programu PPSee vytvoříte pěkná fotoalba.

ження obrázků v různých režimech. Prvním režimem je průzkumník. Tento režim umožňuje zobrazit dostupné disky a jejich adresářovou strukturu. V jiné části okna programu se pak zobrazí obsah vybrané složky ve formě miniatur obrázků. Pokud na vybraný obrázek kliknete, obrázek se ve zvětšené velikosti zobrazí přes celé okno programu. Pomocí šipek či kláves lze mezi obrázky ve složce přecházet a snímky si

KNIHOVNA FOTOGRAFIÍ

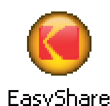
Mnoho grafických programů umožňuje také zobrazit fotografie ve speciálním režimu, podobajícím se funkci „knihovna médií", kterou znáte z hudebních přehrávačů. Jde o to, že program při prvním spuštění začne prohledávat váš disk a zjistí, které složky obsahují nějaký obrázek. Program pak výpis těchto složek zobrazí, takže obrázky máte na jednom místě a nemusíte slo-

SDÍLENÍ FOTOGRAFIÍ A VYPALOVÁNÍ NA CD

Pokud se chcete svými obrázky pochlubit ostatním, můžete využít funkci pro sdílení obrázků (pomocí internetu), případně si vytvořit cédéčko s obrázkovou prezentací. Většina programů podporuje snadné

zasílání obrázků e-mailem přímo z okna programu. Dále lze obrázky nahrávat na internet jako fotoalbum v již předdefinované podobě, takže se nemusíte nijak trápit s vytvářením internetové stránky. Stačí pouze nastavit pár maličkostí, jako je např. velikost obrázků, barva pozadí stránky a titulky k obrázkům. Zálohování obrázků na média CD nebo DVD je také snadné. Opět stačí obrázky označit a vypalovat můžete pouze pomocí programu – speciální software pro vypalování již nepotřebujete.

KODAK EASYSHARE – VYTVÁŘENÍ OBRÁZKOVÝCH CD A SNADNÉ POSÍLÁNÍ E-MAILEM

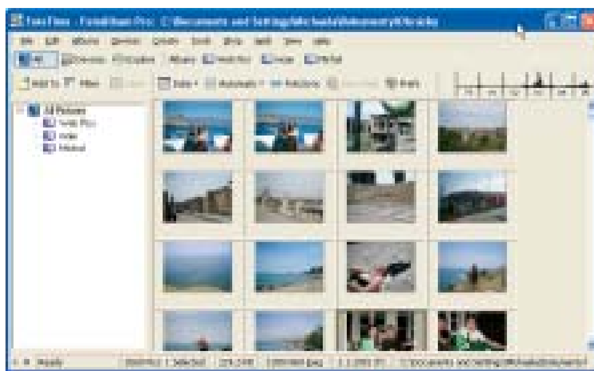


Program Kodak EasyShare si můžete volně stáhnout ze stránek společnosti Kodak (na stránce *http://www.kodak.com* v sekci Consumer Photography klikněte na odkaz Free Easyshare Software). Ačkoliv se jedná o skutečně špičkový produkt, nezaplatíte za něj vůbec nic. Program při prvním spuštění vyhledá obrázkové soubory a zobrazí seznam všech dostupných složek s obrázky. V těchto složkách pak můžete obrázky organizovat – můžete je přesouvat, kopírovat, ale i mazat. Oblíbené obrázky si můžete „založit“ a získat tak možnost kdykoliv se k nim vrátit. Program umožňuje také přidávat fotografie z digitálního fotoaparátu. Program podporuje také příjemné zasílání obrázků pomocí e-mailu. V programu si lze totiž vytvořit vlastní adresář, případně importovat kontakty, které jsou zařazeny v programu pro práci s elektronickou poštou, např. v Microsoft Outlooku. Přitom si lze zvolit, zda chcete posílat obrázek v originální velikosti, anebo v takové velikosti, kterou program uzná za vhodnou. Program umožňuje také jednoduchý tisk obrázků prostřednictvím domácí tiskárny. Pokud si chcete vypálit obrázkové cédéčko nebo DVD, použijete funkci, která podporuje i vypalování. Stačí pouze označit obrázky, které chcete přidat na CD, určit několik podrobností ohledně vypalovací mechaniky a můžete začít vypalovat. Žádný další program pro vypalování již tedy nepotřebujete. Program umožňuje také obrázek upravovat. Lze jej oříznout, otočit či překlopit, odstranit nežádoucí jev červených očí, nastavit barevnost snímku, jeho jas či kontrast nebo použít různé filtry a efekty.

PPSEE – PĚKNÁ FOTOALBA



Další zajímavý program, o kterém jste ještě asi neslyšeli a který bychom vám rádi představili, je program PPSee.



Program FotoAlbum umožňuje vytvářet obrázkové prezentace dokreslené hudbou.

Tento program je opět freeware, neutratíte za něj opět ani korunu a mezi jazyky jeho ovládání patří také čeština. Program si můžete zdarma stáhnout z adresy *http://pponec.net/ppsee*. V programu si zobrazíte adresářovou strukturu, která je na vašem počítači dostupná, a výpis obsahu složky s obrázky spolu s náhledem vybraného snímku. Fotografii lze také zobrazit přes celou obrazovku. Program se hodí hlavně na tvorbu fotoalb; ta za jeho pomoci vytvoříte skutečně jednoduše. Nejprve vyberete obrázky, které chcete do alba umístit, a potom zvolíte některou ze šablon pro tvorbu alba: na výběr je jich hned několik a liší se uspořádáním obrázků na tzv. indexu, tedy na základní stránce, která obsahuje náhledy obrázků. V programu najdete dokonce tzv. editor šablon. Ten je však vhodný spíše pro toho, kdo se vyzná v jazyce HTML, sloužícím k vytváření internetové stránky. Dále doladíte vzhled stránky, a to tak, že určíte barvu pozadí stránky a titulků, stanovíte, zda má stránka zahrnovat datum, určíte počet miniatur na jedné stránce a dále velikost obrázků, barvu tlačítek apod. Fotoalbum bude vytvořeno za chviličku a ve složce s originály obrázků bude pro něj vytvořena speciální složka.

FOTOALBUM – PROMÍTÁNÍ FOTEK



Program FotoAlbum si můžete stáhnout z internetových stránek *www.fototime.com*. Zde je k dispozici jak plnohodnotná verze programu s mnoha dalšími doplňky, tak verze bezplatná: ta však obsahuje tolik funkcí, že si jistě nebudete připadat ošizeni. Program vám umožní prezentovat snímky hned několika způsoby. V první řadě je to tvorba jakýchsi filmů: určujete, které fotografie mají být promítány a v jakém pořadí, a také hudbu, která bude při promítání znít. Celý film si pak můžete uložit a třeba jej někomu poslat e-mailem. Dále program umožňuje zasílat fotografie přímo z okna programu, vytvářet obrázková CD či tisknout více obrázků na jednu stránku. Program nás skutečně zaujal, a proto v dalším čísle našeho časopisu uveřejníme podrobný návod.

-mia

JAK NA PROGRAMY

Chceme-li na počítači využívat nějaký program, prvním krokem je jeho instalace. Teprve po ní se ukáže, zda si program zaslouží místo na pevném disku, nebo zda bude lépe jej odstranit a uvolněné místo využít lépe.

info

Product key je pro přehlednost rozdělen na části oddělené mezerou. Po zapsání skupiny znaků přeskočí kurzor automaticky do dalšího pole. Pomlčky při zadávání klíče neopisujte.

Při zadávání klíče dejte pozor na velikost písmen.

INSTALACE V ANGLIČTINĚ

Prvním kamenem úrazu může být to, že instalační program je zpracován v cizím jazyku (nejčastěji v angličtině). Ukážeme si průběh instalace balíku Norton System Works, ale zmíníme se i o tom, s čím se můžete setkat i u jiných instalačních CD.

NEŽ ZAČNETE

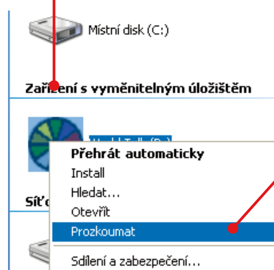
Doporučujeme přečíst si to, co je napsáno na krabici s programem nebo na plastovém pouzdru s instalačním CD. U některých programů mohou být informace i na potisku CD.

V každém případě je dobré zjistit, kolik MB volného místa na disku instalace vyžaduje, a zkontrolovat, zda toto místo skutečně máte k dispozici. Uvědomte si, že MS Windows a programy, které spouštíte, potřebují ke svému běhu také volné místo.

Měli byste najít také alespoň stručný popis instalace.

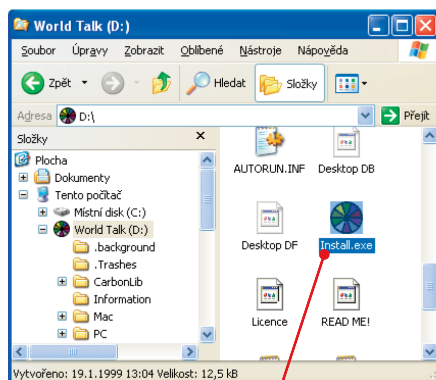
Před spuštěním instalace všechny běžící programy pokud možno ukončete.

1. V okně *Tento počítač* klikněte na ikonu CD mechaniky pravým tlačítkem myši.



2. Z místní nabídky vyberte příkaz **Prozkoumat**.

Obr. 1. Jak spustit průzkumník.



Obr. 2

3. Vyhledejte soubor **Install.exe** nebo **Setup.exe** a spusťte jej.

V každém případě uložte data, se kterými pracujete.

PRODUKTOVÝ KLÍČ

Někteří výrobci programů požadují při instalaci zadání určitého kódu (řetězce sestávajícího z písmen a číslic). Tento kód se obvykle nazývá produktový klíč (Product key).

Kde produktový klíč získáte?

Instalační CD může být buď v plastovém obalu, nebo v papírové pošetce. Při otevírání pošetky dejte pozor, může na ní být natištěn nebo nalepen produktový klíč (ten budete v průběhu instalace potřebovat).

Je-li cédéčko v plastovém obalu, může být produktový klíč uvnitř spolu s CD. V takovém případě dejte pozor, ať se nenápadný papírek neztratí. Doporučujeme jej přilepit izolepou k obalu.

Někteří výrobci tisknou produktový klíč přímo na instalační CD. Výhodou je, že klíč máte vždy u cédéčka. Avšak nezjistíte-li to včas, budete muset instalaci přerušit, klíč z CD opsat a instalaci znovu zahájit.

Produktový klíč může vypadat třeba takto: BBDR-QWT6-HY67O...

SPUŠTĚNÍ INSTALACE

Většinu instalačních CD stačí vložit do mechaniky a chvilku počkat, než se instalační program (průvodce instalací) spustí.

Co dělat, když se instalační program nespustí?

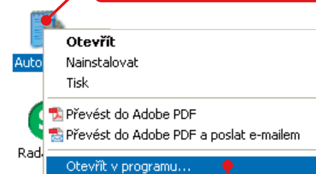
V předchozích odstavcích padla zmínka o postupu při instalaci. V rámci tohoto postupu by měl být uveden i název souboru, který je třeba spustit v případě, že se instalace nerozběhne.

Výrobce neuvedl název instalačního programu

V případě, že vás výrobce ponechal na holičkách, zkuste následující postup:

Zobrazte obsah CD pomocí průzkumníku MS Windows (obr. 1 a 2). Vyhledejte program Autorun.inf, klikněte na něj pravým tlačítkem myši a z místní nabídky vyberte příkaz **Nainstalovat**. Pokud se instalace nespustila, snažte se najít program **Setup.exe** nebo **Install.exe**. To jsou nejčastěji používané názvy instalačních programů. Najdete-li jeden z nich na disku, zkuste onen program spustit.

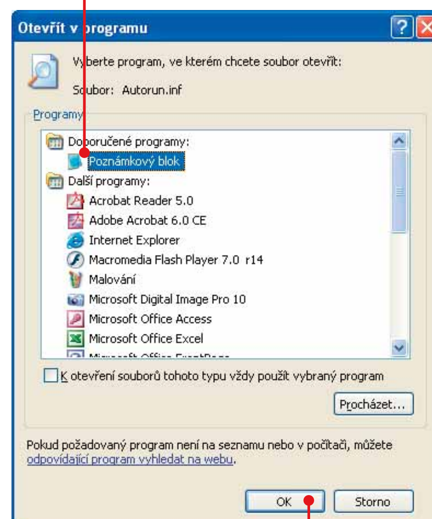
1. Klikněte na ikonu souboru **Autorun.inf** pravým tlačítkem myši.



Obr. 3

2. Vyberte příkaz **Otevřít v programu**.

3. Klikněte na položku **Poznámkový blok**.



Obr. 4

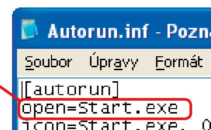
4. Klikněte na položku **OK**.

V případě, že takový soubor na instalačním CD nenajdete, podívejte se po souboru **Autorun.inf**. Klikněte na něj pravým tlačítkem myši a z místní nabídky vyberte příkaz **Otevřít v programu** (obr. 3).

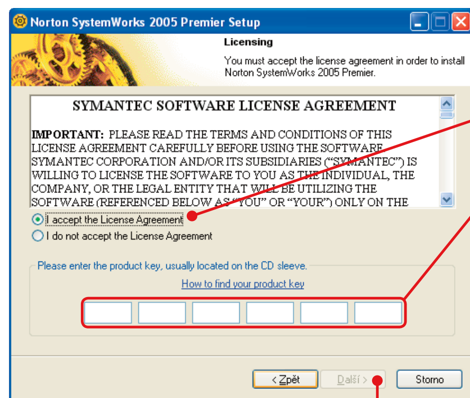
V dialogovém okně *Otevřít v programu* vyhledejte **Poznámkový blok** a klikněte na tlačítko **OK** (obr. 4).

Autorun.inf je textový soubor. Vyhledejte řádek, který začíná slovem OPEN, a podívejte se na název programu (obr. 5). Tento program nemusí být v hlavním adresáři: v takovém případě je uveden i s cestou (před jeho názvem je název složky, ve které je třeba tento program hledat).

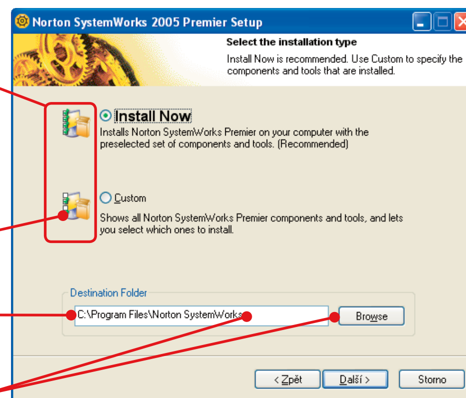
V tomto případě je třeba spustit program **Start.exe**.



Obr. 5



Obr. 6



Obr. 7

INSTALACÍ KROK ZA KROKEM

První okno bývá obvykle uvítací. Dozvíte se v něm název programu, jméno výrobce apod. Kliknutím na tlačítko **Další** (v anglické verzi **Next**) postoupíte dál.

Licenční smlouva a produktový klíč

Jednou z prvních věcí, na které se při instalaci dostane, je licenční smlouva. Tou výrobce programu stanovuje podmínky, za kterých můžete program užívat. Buď s licenční smlouvou souhlasíte, nebo bude instalace ukončena. Aby byl váš souhlas jednoznačný, je třeba v okně s textem smlouvy vyhledat položku **Souhlasím** (**I Accept**) a kliknout na ni. Tím se obvykle zpřístupní tlačítko pro přechod k dalšímu oknu (obr. 6).

Další věcí, kterou je třeba při instalaci zadat, je produktový klíč. Někteří výrobci vyhrazují pro zadání klíče samostatné okno, Symantec spojil licenční smlouvu a zadání klíče do jediného okna.

TYPICKÁ × UŽIVATELSKÁ INSTALACE

U rozsáhlejších balíků (namátkou MS Office nebo Norton Internet Security) můžete dostat na výběr mezi instalací typickou (Typical) a volitelnou (Custom).

Typická instalace zajistí instalaci produktu v takové podobě, která vyhoví největšímu počtu uživatelů (to znamená, že nebudou instalovány ty části, které využije jen malé procento uživatelů).

Zvolíte-li instalaci uživatelskou, můžete si sami zvolit, které součásti chcete instalovat.

Nemáte-li o produktu dobrý přehled, doporučujeme zvolit instalaci typickou. Budete-li potřebovat další součásti, můžete je obvykle doinstalovat později.

U některých instalací se setkáte ještě s instalací minimální. Ta zajistí to, že se program na disk nahraje v minimální variantě (to znamená tak, aby zabral co nejméně místa). Je však třeba počítat s tím, že při běhu bude program vyžadovat vložení CD do mechaniky. S minimální instalací se setkáte například u výukových programů.

Okno, ve kterém rozhodujete o druhu instalace, je na obr. 7.

VOLBA SLOŽKY

Jedním z kroků je volba složky, do které se bude program instalovat. V okně najdete nabízenou cestu. Nejčastěji se jedná o složku, která bude vytvořena ve složce *C:\Program Files*.

Nemáte-li k tomu pádný důvod, nabízenou cestu neměňte.

Chcete-li zvolit jinou složku, klikněte na tlačítko **Procházet** (Browse); obvykle jej najdete napravo od pole s uvedenou cestou. Tím vyvoláte dialogové okno, ve kterém můžete složku vybrat.

NAHRÁVÁNÍ SOUBORŮ

Po zadání položek popsaných v předchozích odstavcích zahájí program svou instalaci. Ta obvykle chvilku trvá a její průběh je možné sledovat v okně.

ZÁVĚR

Potřebná data jsou nahrána na disku. Instalační program zobrazí zprávu o úspěšné instalaci a v některých případech se může dožadovat restartu počítače.

Většina instalačních programů je „slušně vychovaná" a nabídne buď okamžitý restart (Restart now), nebo možnost odložit jej na pozdější dobu (Restart Later – obr. 8).

Doporučujeme restartovat počítač před prvním spuštěním programu.

AKTIVACE × REGISTRACE

Instalací ale nemusí vše skončit.

Některé programy je třeba aktivovat, to znamená získat od výrobce kód a programu jej zadat. Pokud tak do doby určené výrobcem neučiníte, program přestane být funkční.

Při aktivaci nezasíláte výrobci žádné osobní údaje (jméno země, ve které budete program používat, není osobním údajem).

Je-li počítač s nainstalovaným programem připojen k internetu, můžete zadat příkaz k aktivaci (všechny programy, které jsme aktivovali, měly příkaz pro aktivaci umístěn v nabídce **Nápověda**). Ta pak proběhne bez dalších zásahů uživatele, jen některé programy vyžadují zadat název země.

Není-li počítač připojen k internetu, je obvyklé provést aktivaci telefonem. Telefonní číslo najdete buď v manuálu, nebo na krabici, anebo v okně, které vyvoláte zadáním příkazu k aktivaci.

Nezaměňujte aktivaci s registrací. Při registraci zadáváte výrobci údaje o své osobě, tedy spojení, název firmy (byl-li program pořízen pro komerční využití), adresu apod.

Registrace není – na rozdíl od aktivace – pro zdárný chod programu nutná.

KDYŽ PROGRAM DOSLOUŽÍ

I když mají pevné disky dost velkou kapacitu, je třeba čas od času odstranit to, co už nepotřebujete. Na rozdíl od dat (obrázků, textů apod.) můžete programy v případě potřeby znovu nainstalovat.

Nepotřebná data stačí jednoduše smazat, programy je třeba odinstalovat. Program můžete smazat teprve v případě, že jste nenašli možnost, jak jej odinstalovat.

Odinstalace

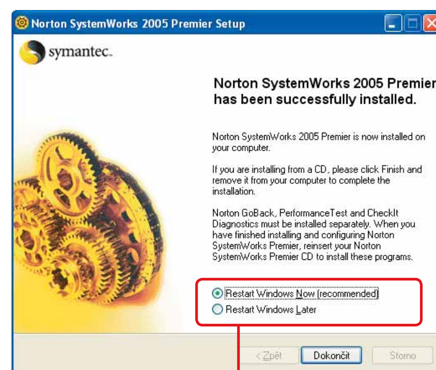
K odinstalaci slouží jeden z nástrojů, které najdete v okně *Ovládací panely*.

Z nabídky **Start** vyberte příkaz **Ovládací panely**.

V okně zvolte položku **Přidat nebo odebrat programy**. MS Windows zobrazí okno. Po chvilce čekání se v něm zobrazí seznam nainstalovaných programů. Klikněte na program, který chcete odinstalovat.

Klikněte na tlačítko **Odebrat** v pravém sloupci – tím odinstalaci spustíte.

-mzi



Obr. 8

PODROBNĚ O SEKCÍCH NA CD

V tomto článku se zaměříme na rozšířené vypalovací programy Nero a na práci s více sekcemi na jednom kompaktním disku. Nejednomu našemu čtenáři se už stala „nehoda“, kdy po vypálení dalších dat na disk výsledek neodpovídal očekávání a stará data „zmizela“. Se sekcemi se však dá zacházet i cíleně, abychom dosáhli právě takového viditelného obsahu disku (složeného z původních i nově přidaných souborů), jaký si přejeme.

POROZUMĚJTE SEKCÍM

Když vypalujete data na kompaktní disk, vytvoříte každou „várkou“ (každým vypálením) na disku jednu session – sekci.

V ní jsou uloženy všechny právě vypálené soubory a na jejím konci sestaví vypalovací program *obsah této sekce* – ten obsahuje jména souborů a údaje o tom, kde na disku počítač jednotlivé soubory najde.

Když později vypalujete další sekci, vytvoří se opět na konci obsah, ale nyní jde o to, které všechny soubory do něj budou zahrnuty, protože počítač se vždy řídí jen obsahem sekce poslední (anebo obsahem sekce právě přihlášené, když použijete například Multimounter).

Chcete-li, aby na disku byly nadále čitelné i soubory ze sekce předchozí, pak i jejich názvy a umístění se musí přidat do *obsahu poslední sekce* – chytrý vypalovací program to udělá za vás, jestliže mu neřeknete jinak.

Při vypálení nové sekce se také můžete rozhodnout, které soubory z předchozích sekcí zůstanou viditelné a dostupné a které „zmizí“ (jakoby je smažete).

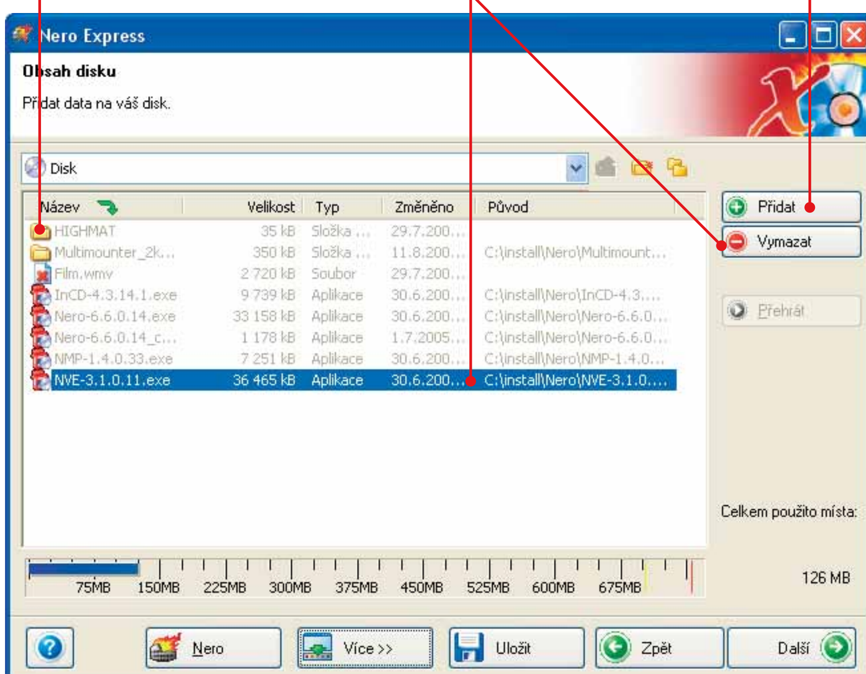
Rovněž můžete již dříve vypálené soubory přejmenovat – to představuje jen změnu jména v obsahu patřícímu poslední sekci, soubor zůstane tam, kde je.

Nakonec můžete určitý konkrétní soubor „přepsat“ novou verzí. Stará verze zůstane ve staré sekci a z obsahu nové sekce již dostupná nebude, neboť obsah nové sekce bude odkazovat na soubor téhož jména, avšak na soubor vypálený znovu, v rámci nové sekce.

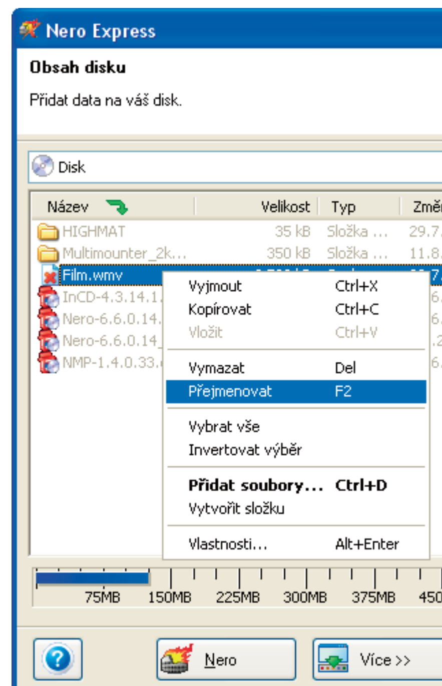
Dvojitým kliknutím se můžete dostat i dovnitř adresářů a provádět změny v nich.

Označený soubor můžete z kompilace odstranit, a to i soubor z předchozí sekce – po vypálení nové sekce tedy již nebude viditelný.

Přidáte-li na disk soubor stejného jména, jaké je již obsaženo v předešlých sekcích, „starý“ soubor téhož jména tím nahradíte.



Obr. 1. Vytváření *kompilace* v programu Nero Express: šedivě vypsané soubory jsou již přítomny z minulých sekcí a jejich výpis zde by měl zaručit, že je uvidíte a budete k nim moci přistoupit i po vypálení další sekce; v jejich seznamu ovšem můžete provést změny.



Obr. 2. Soubor z předešlé sekce můžete také přejmenovat; tuto možnost najdete v místní nabídce.

MOŽNÁ VYUŽITÍ

Můžete úmyslně schovat určitá data tak, že nebudou při běžném použití CD viditelná a dostupná. Mějte však na paměti, že to není způsob příliš spolehlivý, pokud i vaše manželka a děti čtou *Počítač pro každého*…

Můžete prostřednictvím vypálení nové sekce na disk umístit aktuální soubory vztahující se k něčemu, avšak s možností vrátit se v případě potřeby ke starším verzím týchž souborů pomocí volby starší sekce (například pomocí nástroje Multimounter, jejž popisujeme na stranách 27–28).

NERO EXPRESS

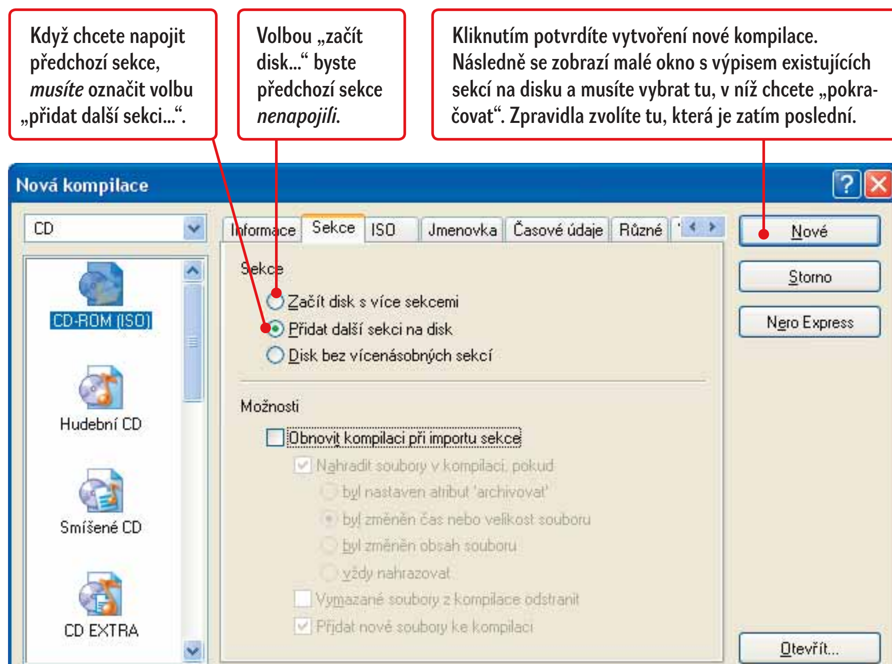
Nero Express je jednoduché rozhraní pro běžného uživatele, který si chce prostě něco vypálit na optický disk a nechce řešit volby, jimž nerozumí.

Když si v programu Nero Express dáte vytvořit datový disk, ale do mechaniky vložíte disk, který již nějaké sekce obsahuje, jejich obsah se vypíše v okně, které slouží rovněž k přidání nových souborů do kompilace (obr. 1).

V jednom výpise tedy vidíte jak soubory, které na disku již jsou, tak soubory, které se na něj teprve chystáte vypálit, a s tímto seznamem pracujete jako s jedním celkem, skládajíce ze „starých“ a nových souborů výslednou podobu obsahu sekce právě připravované.

Vedle toho, že na disk přidáváte zcela nové soubory, můžete provést následující úkony se soubory na disku již přítomnými:

- Můžete soubor „smazat“ – tlačítkem nebo klávesou Delete; fyzicky sice z dis-



Obr. 3. Vlastnosti nové kompilace v programu Nero Burning ROM.

ku odstraněn již být nemůže, ale v obsahu následující sekce se už neobjeví.

- Můžete soubor přepsat jiným téhož jména; stará verze sice na disku zůstane v předchozí sekci, ale obsah nejnovější sekce bude již odkazovat na verzi novou.
- Můžete soubor přejmenovat – soubor, který na disku již je obsažen v sekci předešlé, se v nové sekci bude jmenovat jinak (nebude však na disk vypálen znovu).

NERO BURNING ROM 6

Program Nero Burning ROM je složitější – je pro uživatele, kteří toho chtějí hodně nastavovat, a tak je v něm složitější i práce se sekcemi.

Když vytváříte novou kompilaci („soubor“ souborů), avšak chcete ji přidat na disk, který nějaká data již obsahuje, musíte zvolit *Přidat další sekci na disk* na kartě *Sekce* v okně pro vytváření *nové kompilace* (obr. 3).

Pozor! Jako výchozí možnost můžete mít zvoleno „Začít disk s více sekcemi“, a jestliže tuto volbu ponecháte, předchozí sekce **nenapojíte**. Nebudou tedy na disku po vypálení nové sekce vidět. Program v takovém případě zobrazí těsně před začátkem vypalování varování (obr. 4), to však můžete omylem potvrdit, aniž byste mu věnovali dostatečnou pozornost!

Při vytváření kompilace v okně pro přidávání souborů se program Nero Burning ROM chová podobně jako Nero Express – soubory na disk již vypálené jsou vypsány šedivě, zatímco soubory nově přidávané jsou vypsány černě.

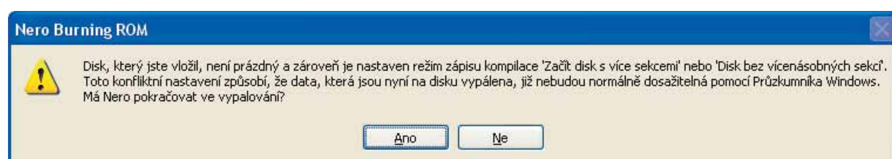
OBNOVENÍ KOMPILACE

Když v programu Nero skládáte kompilaci (vybíráte soubory k vypálení) a tuto kompilaci, kromě toho, že ji vypálíte na CD/DVD, také uložíte na pevný disk jako soubor (volbou z nabídky *Soubor/Uložit*), můžete příště využít zvláštní možnosti obnovení, „občerstvení“, aktualizace této kompilace – příště nedáte vytvořit novou kompilaci, nýbrž otevřete soubor kompilace z pevného disku (volbou *Soubor/Otevřít* nebo kliknutím na příslušnou ikonu). Nero tak z načtené kompilace pozná, které soubory na pevném disku má porovnat s verzemi na CD (musíte vložit tentýž disk).

Obnovu kompilace spustíte z nabídky Soubor volbou položky Obnovit kompilaci. Zde je třeba zvolit, podle jakých kritérií se již existující soubory nahradí, zda soubory smazané z pevného disku budou „smazány“ i z CD a zda se mají přidat na CD ty soubory, které na pevném disku nově přibyly.

Tyto volby vidíte i na obrázku 3 pod nápisem Možnosti; zde zvolené by měly zajistit *automatickou* obnovu sekce, nezjistili jsme však, že by to fungovalo...

–mjs



Obr. 4. Varování, které zobrazí program Nero Burning ROM 6, když jste opomněli zvolit *přidání další sekce*, avšak na vloženém disku data již jsou. Když nebudete varování věnovat dostatečnou pozornost a odsouhlasíte pokračování (je dokonce výchozí možností a stačí stisknout klávesu *Enter*), stane se vám to, co již mnoha uživatelům před vámi...



DIVOKÝ ZÁPAD

„Se svým jedním okem nebyl reverend Devlin právě obvyklým kazatelem. Mžourajíc do potemnělého slunce, jeho jediné zdravé oko slzelo z kouře, který se vznášel nad obzorem zkázy před ním. Zdálo se, že jej minulost konečně dostihla – temné skutky, na které se tak dlouho snažil zapomenout, jej zalily jako vlna a on byl náhle zpátky, v době před deseti lety...“

Těmito slovy začíná příběh, který vás zavádí do prostředí Divokého západu a ve kterém budete v roli reverenda Devlina bojovat se svými bývalými kumpány. Před oněmi deseti lety totiž Devlin připravil ostatní členy bandy o nakradené zlato a po nelítostném boji na život a na smrt s vůdcem bandy Los Gauchos uprchl.

REVEREND DEVLIN SE VRACÍ NA DRÁHU PISTOLNÍKA, ABY ZÍSKAL ZPĚT SVÉ ULOUPENÉ MEXICKÉ ZLATO!

Devlin však v tomto zápase přišel o pravé oko a zapřisáhl se, že opustí život psance a již nikdy nevezme do ruky zbraň. Po svém útěku tak vstoupil do církve, stal se oblíbeným reverendem kostela a žil poklidným životem kdesi na texaském venkově.

Nyní se banda žoldáků přehnala Devlinovým domovem jako hurikán a zničila vše, co jí stálo v cestě. Kostel lehl popelem a Devlinovo mexické zlato zmizelo v rukou jeho nepřátel v oblacích prachu. A tak se Devlin vydává po stopách směrem na jih do osady El Cuervo Perdido v Mexiku...

JEDNOTLIVÉ MISE

V první misi procházíte osadou, likvidujete nepřátele a sháníte informace. Na svého hrdinu se přitom díváte z dálky, přičemž při běhu se kamera automaticky ještě trochu oddálí.

Postavou pohybujete pomocí klávesnice (vpřed/vzad – **W/S**, krokování doleva/doprava – **A/D**) a myši (otáčení do stran). Levým tlačítkem myši střílíte, kolečkem měníte zbraně a pravým tlačítkem provádíte akce podle toho, kterou z misí hrajete. V tomto případě zaměřujete nepřátele a bedny, které skrývají zbraně či láhve s hojivým lektvarem. V pravé dolní části obrazovky je mapa, kde jsou ve většině případů křížkem označena místa (kontrolní body), kam je potřeba dojít.

info

WANTED GUNS

Akční hra

Autor: Iridon Interactive, *www.iridon.com.*

Distributor v ČR: Cenega, *www.cenega.cz.*

Jazyk: čeština.

Min. požadavky: viz návod na PPK CD 17/2005.

inzerce



První na řadě je El Cojo!

V dalších misích tohoto typu pak písečnou krajinu vystřídají pouštní městečka, saloon, doly, les a nakonec i zasněžená zimní vesnička.

Zajímavé zpestření přinášejí také dvě „neviditelné“ mise, ve kterých se musíte k nepřátelům připlížit zezadu a likvidovat je pouze nožem. Přitom zároveň musíte posbírat nejrůznější předměty (např. vybavení na koně) a dorazit na vyznačené místo na mapě.

Druhý typ misí představuje střílení z pohledu první osoby. Tyto mise jsou rozděleny do několika pasáží, kdy střídavě „procházíte“ danou lokací a po nalezení nepřátel je likvidujete. Střílet pak můžete jen ve chvílích, kdy je vám to dovoleno. Pomocí myši zaměřujete nepřátele, levým tlačítkem střílíte a pravým dobíjíte zbraň. Pohyb po dané lokaci a vyhledávání nepřátel za vás obstarává počítač, resp. hra sama.

ZBRANĚ

Na začátku hry máte k dispozici pouze apačský nůž a jeden kolt, se kterým díru do světa, natož do nepřátel, rozhodně neuděláte. V každé úrovni jsou však rozmístěny bedny, po jejichž rozbití naleznete další užitečný arzenál. Postupně tak naleznete pušku, dynamit, brokovnici a kuši.

Pomocí dynamitu si snadno uvolníte rozvaliny z cesty nebo odstřelíte zasypanou cestu v dole.

Brokovnicí snadno uděláte řešeta z nepřátel, kteří udělali tu hloupost a stojí blízko vás. Nejlepší práci při likvidování nepřátel



Přestřelka v městečku je v plném proudu.

však odvede puška. Stačí jedna střela, a jeden obyčejný pistolník se efektně kácí k zemi. Kuše je také výbornou zbraní s velkou účinností při likvidaci nepřátel, při jejím použití však není k dispozici „automatické“ zaměření (pravým tlačítkem myši), což velmi znesnadňuje zasažení protivníka.

ZÁVĚR

Hra je velmi pěkně graficky zpracována a celá atmosféra Divokého západu je skvěle dokreslena hudbou na pozadí. Celkově tak **Wanted Guns** nabízí zábavné a především nenáročné odreagování. Doufáme tedy, že hra zaujme i vás a poskytne vám dostatek zábavy.

-vrba

TIPY A TRIKY

V první misi je nejlépe střílet na nepřátele ze střech budov. Většina nepřátel vás tak ani nezahlédne a nereaguje ani na střelbu.

V misích, v nichž střílíte z vlastního pohledu, je naopak potřeba dávat si pozor zejména na střechy, sudy a podobná místa, ze kterých se vás nepřátelé snaží překvapit. Zároveň je v těchto misích nezbytně nutné střílet do lahví s léčivým lektvarem.

V misi, ve které se poprvé setkáte s jízdou na koni, si dávejte pozor na propasti, které je potřeba přeskočit pravým tlačítkem myši.

Během jízdy na koni není zdaleka vždy žádoucí střílet na všechny nepřátele. Pro úspěšné splnění této úrovně by vám totiž nemusela stačit munice.

Nejúčinnější zbraň je zcela jednoznačně puška; střílí na dálku a nepřátele obvykle složíte jednou ranou.

Při střelbě z kuše je pro úspěšný zásah potřeba stát k protivníkovi čelem, aby se k vám blížil po přímce, jinak svůj cíl minete.

Když hrdina zemře a objeví se u posledního kontrolního bodu, obnoví se znovu i všechny již sebrané zbraně a hojivé lektvary.

LIDSKÉ TĚLO V MALÍČKU

Dvacet úspěšných luštitelů dnešní křížovky obdrží multimediální encyklopedii lidského těla „Hejbejte se, kosti moje“ od společnosti BSP Multimedia.



Společnost BSP Multimedia je výhradní distributor dětských multimediálních titulů britského knižního nakladatelství Dorling Kindersley pro Českou a Slovenskou republiku. V současné době je v prodeji devět kompletně lokalizovaných multimediálních CD-ROM a kolekce sedmi videokazet. Tituly byly zařazeny Ministerstvem školství, mládeže a tělovýchovy do seznamu výukového a vzdělávacího softwaru.

BSP Multimedia, s. r. o.
K Červenému dvoru 25a
130 00 Praha 3
Tel.: +420 261 218 070
Fax: +420 261 218 069
e-mail: *info@dkmm.cz*
www.dkmm.cz

soutěž

DNEŠNÍ OTÁZKA:

Jak se jmenuje průvodce, který vás provede CD-ROM titulem „Hejbejte se, kosti moje“?

a) Kostěj nesmrtelný, c) Kosťoun,
b) Kosťa Kostiznal, d) Kostiználek.

Odpověď na otázku nám spolu s tajenkou křížovky pošlete nejpozději **do 19. září 2005** buď na korespondenčním lístku označeném heslem **BSP** na adresu **Vogel Burda Communications, oddělení marketingu, Na Florenci 19, 110 00 Praha 1**, nebo elektronickou poštou na adresu **krizovka17@ppk.cz**. Nezapomeňte uvést svou poštovní adresu! Jména výherců uveřejníme v **PPK č. 20/2005**.

Tajenku a odpověď na otázku se svou adresou můžete zaslat formou SMS zprávy na číslo 9000106, a to ve tvaru: **Vogel PK17*Text tajenky*odpoved na otazku*Jmeno Prijmeni Ulice Cislo Mesto PSC**
Slovo Vogel oddělte od příznaku PK17 mezerou. Příznak PK17, text tajenky, odpověď na otázku a kontaktní údaje oddělte od sebe hvězdičkou nebo čárkou. Pokud jste se již zaregistrovali v SMS registraci, můžete své jméno a adresu vynechat. Cena za odeslanou SMS zprávu je 6 Kč včetně DPH. SMS službu poskytuje společnost NetKit, s. r. o.
Infolinka: +420 284 820 470.

Účastí v soutěži souhlasíte s poskytnutím osobních údajů (jméno, příjmení, adresa, popř. e-mailová adresa) zadavateli soutěže za účelem zasílání nabídky obchodu nebo služeb.

POMŮCKY: AAL, ALIN, KIM, MA, OA, SILI, ŠO	EVROPSKÝ STÁT	ZAČÁTEK TAJENKY	BŮŽEK LÁSKY	LES	ZNAČKA ELEKTRONVOLTU	PLECHOVÉ UMYVADLO	PRUDKÝ NÁPOR CHOROBY		PŘÍPRAVEK NA MYTÍ OKEN	HLESAT	NÁZEV RETNICE	VELKÉ POLE	NASYCENÝ UHLOVODÍK	STŘED TAJENKY	DRUH PAPOUŠKA
ŽENSKÉ JMÉNO								SMAŽENÝ POKRM Z LITÉHO TĚSTA							
OPATŘOVAT RÁMEM								PEČOVATEL / JAPONSKÁ OBJEMOVÁ JEDNOTKA							
SKUPINA ZPĚVÁKŮ					POSTAVA Z PRODANÉ NEVĚSTY / PŘEDLOŽKA						KOBRA (ZOOL.) / TAMTO				
BŘEZNO				ZEMŘÍT / TŘÍDA (ZAST.)								BÝV. ZKR. NĚMEC. STÁTU / CHYTAT			
INICIÁLY HERCE VÍZNERA			KŮRA (ZAST.) / LATINSKY "TÉŽ"					KORÁLOVÝ ÚTES					POLOOSTR. V BRITÁNII / TAŽNÉ ZVÍŘE		
	AFRICKÝ VELETOK / DIVOKÝ STEPNÍ KŮŇ				BSP Multimedia						AKADEMIE MÚZICKÝCH UMĚNÍ (ZKR.)				ČTVEREČNÝ NEROST
TATÍNEK											SLEPICE				
LATINSKY "PTÁCI"											ŠVÉDSKÝ HISTORIK				
DŮSLEDEK NASTUZENÍ											ZVUK PŘI STŘELBĚ				
SPZ PARDUBIC			TĚŽKOST	NÁZEV ADAMOVSKÝCH STROJÍREN								NÁMĚSTÍ (ZAST.)	ST. SOLM. SLABIKA / PARMA ZLATÁ		
SPISY					ZLÝ SKŘÍTEK		HUDEBNÍ DÍLO	SÍDLO V ZAIRU	DRUH LEMURA		SVINUTÝ ÚTVAR / HRANA LODNÍHO TRUPU				
CIZOKRAJ. ROSTLINA						STAROVĚKÝ OBYVATEL ITÁLIE				ČÁST BRNĚNÍ / ŠICÍ VLÁKNO					
	SIBIŘSKÁ ŘEKA	NORSKÝ FILOZOF / RUSKY "ANO"				PIANA SE SVISL. STRUNAMI / ELAMSKÁ BOHYNĚ								LATINSKY "TEN"	SPISOVÁ ZKRATKA
KONEC TAJENKY															
BALTSKÉ MOŘE					OBYVATEL SVĚTADÍLU						PÍSMENOVKA				

Správná odpověď na soutěžní otázku z **PPK č. 14/2005** zní:
V roce 2004 si fotobrašnu nebo fotobatoh LowePro koupilo osm milionů zákazníků (odpověď d).

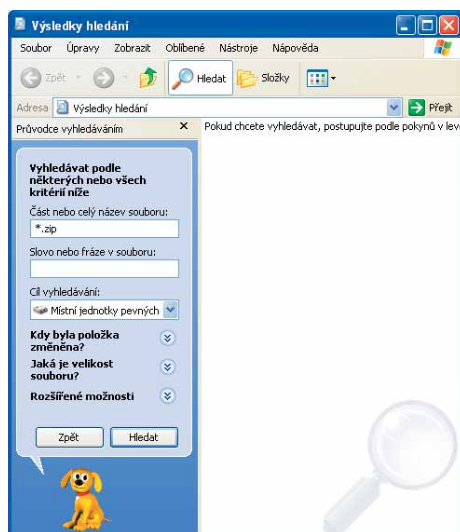
Tajenka křížovky z **PPK č. 14** zní:
LowePro – nejlepší ochrana vašich fotoaparátů.
Na fotobrašnu nebo pouzdro značky LowePro se mohou těšit tito výherci:
R. Rejcová z Mostu, S. Smékal ze Zábřehu, P. Fatrla ze Znojma, M. Huška z Č. Budějovic, J. Janů z Loun, B. Šimeček z Bechyně, P. Drápal z Polanky, P. Sýkora z Litvínova, M. Opplová z Prahy, V. Málková ze Slatiňan, P. Stojanová z Janovic, K. Fišerová z Kostelce n. Č. lesy, H. Markytánová z Pardubic, L. Pavelková z Prahy, J. Korunka z Liberce, Z. Korec z Brna, S. Mayer z Aše, R. Miklová ze Zbečna, J. Lhotský z Ostravy, P. Kubík z Jevan, M. Kohout z Hradce Králové, I. Janeček z Č. Krumlova, A. Hradová z Říčan, J. Zahradník z Karlových Varů a P. Loos z Děčína.
Blahopřejeme!

NAD DOPISY ČTENÁŘŮ



Při stahování souborů z internetu se mi stává, že po stažení souboru se automaticky otevře program ZIP, ale tento stažený soubor nikde nevidím.

Při stahování souborů je třeba dávat pozor, kam je ukládáte. Pokud už máte ZIP soubory „poschovávané“ v různých složkách na disku, je snazší nechat si je najít. Pro jejich vyhledání stačí v nabídce **Start** zvolit volbu **Hledat**. Následně zvolte možnost **Všechny soubory a složky** a do vyhledávacího okna zadejte řetězec *.zip, neboť hvězdička se v příkazovém řádku používá jako obecný zástupný znak pro 0 až 8 znaků. Stejně tak v okně na obrázku můžete zvolit oblast vyhledávání. Pokud vám dané parametry nestačí, kliknutím na **Rozšířené možnosti** můžete přepnout do podrobnějšího vyhledávání. Kliknutím na tlačítko **Hledat** započne vyhledávání. S nalezenými výsledky se pak dá snadno manipulovat, například kliknutím pravým tlačítkem na výsledek se otevře místní nabídka, a to např. s možností otevřít nadřazenou složku apod.

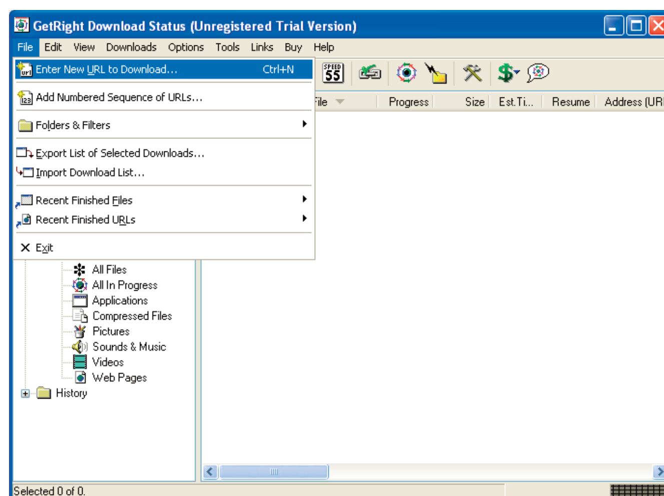


-imh

Mám problémy s prohlížením souborů ve formátu *.pdf přímo ze svého internetového prohlížeče. Mohu tento soubor stáhnout, i když mi prohlížeč tuto možnost nenabídne?

Mnohem lepší než otvírat tyto dokumenty přímo z internetu je internetovou adresu odkazující na soubor PDF zkopírovat do manažeru pro stahování souborů (GetRight, Download Accelerator). Stažený PDF soubor potom otevřete daleko rychleji z pevného disku, např. v programu Acrobat Reader. U programu GetRight zvolte řádek označený na obrázku a kliknutím na něj zobrazíte okno pro vložení odkazu. Ten vložte nejlépe pomocí schránky (Ctrl+C pro kopírování, Ctrl+V pro vložení) a volbu potvrďte. GetRight pak nabídne stažení souboru.

-imh



Jsem připojena k internetu pomocí ADSL a ikona připojení mi sděluje, kolik dat jsem přijala a kolik odeslala. Přitom si třeba jenom prohlížím internetové stránky, nestahuji a neodesílám žádné soubory. Přesto se množství odeslaných a přijatých dat zvětšuje v závislosti na délce připojení. Může za to povolená automatická aktualizace antiviru?

Váš postřeh je naprosto správný, ovšem uváděná jednotka u odeslaných a přijatých dat jsou bajty, což je velmi malá jednotka. 1 MB (megabajt) má 1024 KB (kilobajtů), 1 KB má 1024 B (bajtů). Množství uvedené na obrázku je tedy velmi malé a odpovídá minimálnímu provozu, který surfováním na internetových stránkách vytváříte, přičemž jen například jedna větší aktualizace antiviru může mít sama o sobě třeba 300 000 bajtů. Nějaký minimální objem dat se rovněž přenese samotným připojením k internetu jako komunikace se serverem poskytovatele připojení.



-imh

Mám nainstalován program Mozilla Thunderbird, ale nedaří se mi odesílat zprávy (přijímat ano). Program mi hlásí chybu a radí, že si mám ověřit správnost e-mailové adresy a zkusit to znovu. Přitom adresa je zadána správně.

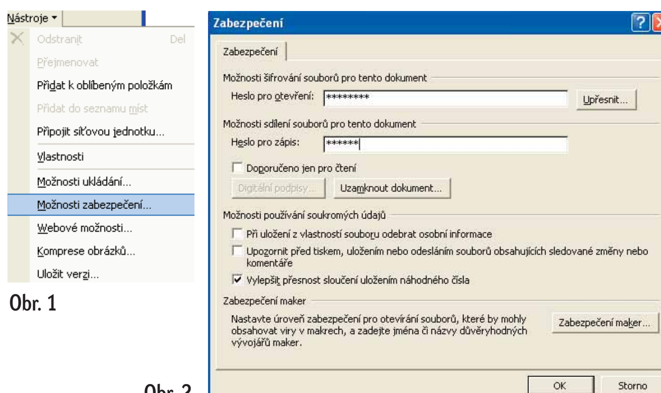
Pravděpodobně máte špatně nastaven odchozí (SMTP) server. Otevřete si nabídku „**Nástroje / Nastavení účtu**“ a v levém sloupci klikněte na úplně poslední položku „Server odchozí pošty“. Zde zkontrolujte, zda jsou údaje správně zadány – údaje zjistíte od svého poskytovatele internetového připojení (providera), což může být odlišná organizace než ta, u které máte zřízenu e-mailovou schránku. Některé SMTP servery vyžadují pro odesílání zadat také jméno a heslo – zda je to potřeba, to byste se měl opět dozvědět od svého providera.

Aleš Havlas

Jak si ochráním v textovém editoru soubor, aby jej nemohl nikdo jiný otevřít nebo změnit?

Dokumenty, které vytváříte v textovém editoru Word, můžete jednoduše ochránit jednak proti otevření někým jiným, jednak proti zápisu. Pro uložení nového dokumentu použijte klasickou klávesovou zkratku Ctrl+S. Tím se otevře okno **Uložit**. V jeho pravém rohu najdete tlačítko **Nástroje**. Kliknete-li na něj (obr. 1), zobrazí se další nabídka. Z ní vyberte položku **Možnosti zabezpečení**. Zobrazí se okno **Zabezpečení** a zde najdete položku **Heslo pro otevření** (obr. 2). Do volného pole vepište heslo a při každém otevírání souboru bude uživatel na heslo dotázán. Pokud jej nebude znát, dokument se neotevře. Dále zde najdete položku **Heslo pro zápis**. Sem můžete vepsat heslo pro případnou změnu dokumentu. Pokud chcete ochránit heslem již existující dokument, pak z nabídky **Nástroje** vyberte položku **Možnosti**. V dalším okně přepněte do karty **Zebezpečení**. Tím se dostanete ke stejné nabídce jako v případě ukládání dokumentu.

-mia



Obr. 1

Obr. 2

VÝHODNĚJŠÍ PŘEDPLATNÉ

39,80 Kč za výtisk

- K ročnímu předplatnému dárky zdarma.
- Výrazná sleva oproti kupování jednotlivých čísel – ušetříte 380 Kč.
- 15% sleva na předplatné pro držitele studentské karty ISIC nebo ITIC.
- Velká sleva předplatného pro školy: škola ušetří 487 Kč za rok!
- Každé číslo dostanete do své schránky. Poštovné hradí vydavatel.

JAK OBJEDNAT PŘEDPLATNÉ (PLATÍ V ČR):

- vyplněním objednávky na WWW stránkách časopisu (*www.ppk.cz*);
- e-mailem na adrese *abonence@ppk.cz*;
- faxem na čísle +420 225 018 900;
- odesláním objednacího lístku z časopisu na adresu vydavatelství Vogel Burda Communications s. r. o., Na Florenci 19, 110 00 Praha 1;
- vlastní písemnou objednávkou zaslanou na výše uvedenou adresu s uvedením přesného typu předplatného.

Po odeslání objednávky prosím vyčkejte na zaslání faktury se složenkou.

ZAPLATIT MŮŽETE PROSTŘEDNICTVÍM:

- námi zaslané složenky na poště;
- převodem z účtu (nutno dodržet variabilní symbol a číslo účtu, uvedené na faktuře).

MOŽNOSTI DORUČENÍ PŘEDPLATNÉHO:

- poštou jako obyčejná zásilka;
- osobně na adrese: Knihkupectví KANT CZ, Na Florenci 19, vrátnice „B“, Praha 1 (pracovní doba: po – pá 10.30 –13.00 a 14.00 – 18.00 hod.).

Reklamace předplatného lze uplatnit na tel. čísle (v pracovní dny 8 – 16 hodin): +420 225 018 942, e-mailem (abonence@ppk.cz) nebo faxem (+420 225 018 900).

ZPŮSOB OBJEDNÁNÍ STARŠÍCH ČÍSEL

E-mailem na adrese *dobirky@ppk.cz*, tel.: +420 225 018 948, poštou na adrese: Vogel Burda Communications s. r. o., Na Florenci 19, 110 00 Praha 1.



Sedm vydání za rok zdarma!



počítač pro každého

PŘEDPLAŤTE SI

Vystřihněte nebo okopírujte a zašlete na adresu:

V ČR: Vogel Burda Communications s. r. o., distribuce, Na Florenci 19, 110 00 Praha 1
V SR: MAGNET-PRESS Slovakia, s. r. o., Šustekova 10, P. O. BOX 17, 850 00 Bratislava 5
Mediaprint-Kapa Pressegrosso, a. s., odd. inej formy predaja, Vajnorská 137, P. O. BOX 183, 830 00 Bratislava 3

Firma ______

Jméno a příjmení ______

Ulice, číslo ______

PSČ ______ Obec ______

IČO ______ DIČ ______

Číslo účtu ______

Telefon/fax ______

E-mail ______

☐ Souhlasím se zasíláním obchodních nabídek a dalších informací vydavatelství Vogel Burda Communications na mou adresu.

ZPŮSOB PLATBY (jen v ČR)

☐ Poštovní poukázkou „A-V”, kterou vám zašleme na shora uvedenou adresu.

☐ Proplacením zálohové faktury, kterou vám zašleme na shora uvedenou adresu.

Po obdržení zálohové faktury zkontrolujte správnost všech uvedených údajů, aby vám mohl být zaslán správně vyplněný daňový doklad.
Zjištěné rozdíly nám ihned sdělte na tel.: 225 018 944, 225 018 946, fax: 225 018 900, e-mail: abonence@ppk.cz.
Zálohové faktury nám nevracejte!

Datum ______ Podpis ______

Objednávám předplatné POČÍTAČ PRO KAŽDÉHO

(zaškrtněte prosím jednu z možností):

☐ **Celoroční s CD-ROM** (25 sešitů, 25 CD-ROM a dárek navíc – **pouzdro na 24 CD**) za **995 Kč/1600 Sk**

☐ **Celoroční s CD-ROM** (25 sešitů, 25 CD-ROM a dárek navíc – **pořadač**) za **995 Kč/1600 Sk**

☐ **Celoroční s CD-ROM a MP3 přehrávač Creative** (25 sešitů, 25 CD-ROM, **Creative MuVo 512 MB, film na DVD a pouzdro na 24 CD**) za **2994 Kč**

☐ **Celoroční s CD-ROM pro školy** (na kuponu musí být adresa a razítko školy) za **888 Kč/1450 Sk**

☐ **Pololetní s CD-ROM** (12 sešitů, 12 CD-ROM) za **480 Kč/768 Sk**

Objednávám od čísla ______ Počet kusů každého čísla ______

(Objednávat lze od čísla 19/05 nebo pozdějších.)

17/05
Kupon je platný pouze do 12. 8. 2005

☐ Osobní odběr v knihkupectví KANT CZ, Na Florenci 19 – recepce B, Praha 1

☐ 15% sleva pro držitele studentské karty ISIC (s objednávkou předplatného pošlete i kopii karty)

SPÔSOB PLATBY (iba v SR)

MAGNET-PRESS Slovakia:
Časopis môžete uhradiť priamo zloženkou typu H. Paličkovým písmom vyplňte zloženku, suma musí zodpovedať cene, ktorá je uvedená na tejto stránke. Iné sumy nemôžeme akceptovať. Do správy pre prijímateľa uveďte názov časopisu. Ak chcete platiť prevodom z účtu, zašlite na adresu distribútora písomnú objednávku a počkajte na obdržanie faktúry.
Objednávky a zloženky typu H zasielajte na adresu:
MAGNET PRESS SLOVAKIA, s. r. o.
Šustekova 10, P. O. BOX 17, 850 00 Bratislava 5
tel.: +421 267 201 931-33, e-mail: predplatne@press.sk

Mediaprint-Kapa Pressegrosso:
Na adresu distribútora zašlite písomnú objednávku a počkajte na obdržanie faktúry. Objednávky zasielajte na adresu:
Mediaprint-Kapa Pressegrosso, a. s., oddelenie inej formy predaja,
Vajnorská 137, P. O. BOX 183, 830 00 Bratislava 3
tel.: +421 (2) 444 588 16, 444 588 21, 444 427 73
fax: +421 (2) 444 588 19, e-mail: predplatne@abompkapa.sk

Objednávka od Mediaprint-Kapa Pressegrosso prostredníctvom SMS:
Pošlite správu s textom OBJ na číslo 0907 680 680 a vyplňte obratom zaslaný objednávkový formulár. Vaše údaje potom zadajte medzi čiarky a odošlite späť na 0907 680 680. Cena SMS podľa bežného tarifu Vášho operátora.
Kódy predplatného:
PPK+CD+ŠANON ročné: 1600 Sk, kód 31781
PPK+CD+OBAL ročné: 1600 Sk, kód 34671
PPK+CD polročné: 768 Sk, kód 35272
PPK+CD ŠTUDENT ročné: 1450 Sk, kód 34661
PPK+CD ŠTUDENT polročné: 696 Sk, kód 34662

PŘÍŠTÍ ČÍSLO VYJDE 13. ZÁŘÍ 2005



KOPÍROVÁNÍ FILMŮ Z DVD

Pokud vlastníte sbírku filmů na DVD, pak si je můžete celkem pohodlně zálohovat. V příštím čísle vám poradíme, jak na to a jak film převést do souboru, který se snadno vejde na běžné CD.

PPK CD 18/2005

Na příštím cédéčku najdete programy pro přehrávání a zálohování DVD. Těšit se můžete také na hry, filmové ukázky a obvyklou sbírku nových verzí důležitých programů.

JAK SE PŘIPOJIT K INTERNETU

Nabídka připojení k internetu se rychle vyvíjí, a tak nastal čas opět si shrnout možnosti, které se vám nabízejí, jestliže vám občasné připojení přes vytáčenou telefonní linku už nevyhovuje.

JAK PŘES INTERNET NAKUPOVAT

Nakupování prostřednictvím internetu je nejen pohodlné, ale i levné. Příště vám ukážeme, že se do něj můžete směle pustit i vy.



SEZNAM INZERENTŮ

čtrnáctideník
počítač pro každého
Toto číslo vyšlo 30. 8. 2005.
ISSN 1212-0723 MK ČR 7931

Vydává Vogel Burda Communications s. r. o.

Jednatel: Ing. Pavel Filipovič

Ředitel Vogel Computer Media: Ing. Jiří Palyza

Šéfredaktor: Ivan Heisler

Redakce (redakce@ppk.cz): Norbert Gulevič, Marek Janouš, Jan Jírovec, Michaela Kadlecová, Martin Semrád, Michal Slovák, Richard Straberger, Miroslav Ziegler

Grafická úprava: Michal Rett, Helena Bodláková

Foto: Martin Trysčuk

Externí spolupracovníci: Marie Franců, Aleš Havlas, Petr Kratochvíl, Jiří Lapáček, Adam Nosek, Milan Pola, Tomáš Přibyl, Miroslav Stoklasa, Pavel Trousil, Martin Ziegler, Jana Ziková

Osvit a tisk: Reproprint, s. r. o.

Předplatné: Vogel Burda Communications s. r. o., Na Florenci 19, 110 00 Praha 1
tel.: 225 018 946, 225 018 944, 225 018 942 (prac. doba 8 – 16 hod.)
fax: 225 018 900,
abonence@ppk.cz

Předplatné na Slovensku: Magnet-Press Slovakia, s. r. o., Šustekova 10, P. O. Box 17, 850 00 Bratislava 5,
tel.: +421 267 201 931,
fax: +421 267 201 910
e-mail: predplatne@press.sk, http://www.press.sk
Mediaprint-Kapa Pressegrosso, a. s., oddelenie inej formy predaja, Vajnorská 137, P. O. BOX 183, 830 00 Bratislava 3
tel.: +421 244 458 816
fax: +421 244 458 819
predplatne@abompkapa.sk

Inzerce (inzerce@ppk.cz): Zuzana Hošková
tel.: 225 018 762
fax: 225 018 600

Počet výtisků prodaného nákladu ověřuje: ABC ČR, Na Florenci 3, Praha 1
V prodejní síti rozšiřuje:
V České republice: síť dceřiných společností PNS, a. s.
Na Slovensku: Mediaprint & Kapa, s. r. o.

Vydavatelství Vogel Burda Communications s. r. o.
Thámova 221/7
186 00 Praha 8
IČO 45280681
vydává časopisy CHIP, LEVEL, Svět DVD, MEDIAshop, PlayStation 2 Oficiální Magazín-CZ, Počítač pro každého.

Sídlíme na adrese Na Florenci 19, 110 00 Praha 1, recepce A, 5. patro.